1988年12月16日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第23号（通巻70号） 昭和62年9月17日第3種郵便物認可
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

390 YEN

1988 NO. 23
12月16日号

ファミリースタジアム'88
①シーズン最新情報！②特別付録 選手データカード

1988ファミマガゲーム大賞募集

PC Engine・FAN

別冊付録52P
●オリジナルボス登場！
グラディウスII

ファイナルファンタジーII攻略ブック

●またたく！10大新作
トップライダー／小公子セディ／がんばれゴエモン2
なんきんのアドベンチア／POLE TO FINISH
ロードマン／キャプテンシルバー
じゃあまん探偵団魔隣組／殺人倶楽部
タロット占い

特別とじこみ
ファミコンデータ集福袋
半熟英雄／燃えろ!!プロサッカー
キングオブキングス

緊急特報
●ついに姿を現した第2世代マシン
スーパーファミコン&ゲームボーイ全貌追求

ファミリーコンピュータMagazine 1988 NO.23 12月16日号

1988年12月16日発行 第4巻第23号(通巻70号) 第3種郵便認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森尚
発行 徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)
特別定価 390円

ディスクカード書き換え情報	ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
	アイスクライマー ☆	11/18	サムライ・ソード	12/23
	帰ってきたマリオブラザーズ	11/30	遊メイズ	
	ダンディー(ゼウォンの復活)	12/16	VS. エキサイトバイク	
	ビッグチャレンジ!ドッグファイトスピリット		☆印は、片面ソフトです	

©1988 Nintendo
任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27713-12/16 © by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

1988年12月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第23号(通巻70号) 昭和62年9月17日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO. 23 12月16日号

ファミリースタジアム'88
①シーズン最新情報! ② 特別付録 選手データカード

1988ファミマガ ゲーム大賞募集

PC Engine・FAN

別冊付録 52P

●オリジナルボス登場!
グラディウスII

ファイナルファンタジーII 攻略ブック

●またたく!10大新作
トップライダー/小公子セディ/**がんばれゴエモン2**
なんきんのアドベンチア/POLE TO FINISH
ロードマン/キャプテンシルバー
じゃあまん探偵団魔隣組/**殺人倶楽部**
タロット占い

特別とじこみ
ファミコンデータ集福袋
半熟英雄/燃えろ!!プロサッカー
キングオブキングス

緊急特報
●ついに姿を現した第2世代マシン
スーパーファミコン&ゲームボーイ全貌追求

SQUARE

発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

ーII

HOT LINE
03-221-6000

イラストレーション 天プロダクション

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

R·P·G(ロール プレイング ゲーム)の本当の面白さを教えてあげよう――。

ファイナルファンタジー

12月17日発売
定価6,500円

12月21日 オリジナルサウンドトラック発売!!

タイトル	ALL SOUNDS OF FINAL FANTASY I·II ～ファイナルファンタジーI·II 全曲集～
発売	㈱ポリスター DATAMレーベル
価格	CD/2,500円、カセット/2,200円
内容	ファイナルファンタジー/ファイナルファンタジーII オリジナルサウンド全曲収録 ＋アレンジヴァージョンによる組曲2曲及び未収録BGM追加収録
初回特典	ファイナルファンタジーオリジナル ゲームカセットホルダー

"FINAL FANTASY II" Project Staff CHARACTER DESIGN:YOSHITAKA AMANO, SCENARIO WRITER:KENJI TARADA, PROGRAMMER:NASIR GEBELLI.

★Xマス3大付録

別冊付録52ページ

●発売まで持っておきたい！ F・Fの情報満載だ

ファイナルファンタジーII 攻略ブック

特別付録 永久保存版

●これが88年の全メンバー。'87と元祖版も収録

プロ野球ファミリースタジアム'88 選手データカード

特別とじこみ36ページ

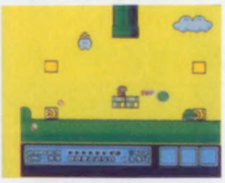
●この冬の人気ゲーム攻略に役立つデータがいっぱい！

ファミコンデータ集福袋

半熟英雄／燃えろ!!プロサッカー／キングオブキングス

139 超ウルトラ技+1

スーパーマリオブラザーズ3・新無限1UP／スーパーダイナミックスバドミントン・裏面発見！／中国占星術・隠れ芸能人／パチンコGP・チャンスの赤い玉／究極ハリキリスタジアム・パスワード解析



156 超新作ゲーム先取り大作戦

ハイドライド3／キテレツ大百科／ファミリーピンボール／モトクロスチャンピオン／サンダーバード／必殺道場破り／天地を喰らう／機動警察パトレイバー／タマ&フレンズ ほか

59 ●総額260万円が当たる 奨学金 毎号1000名プレゼント

150 ●ナムコの「未来忍者」を先取り紹介 ぼくたちゲーセン野郎

101 ●ファミコン関連情報満載 ファミマガJournal

ジャレコのプレゼント情報／ファイナルファンタジーII・貝獣物語のレコード／メガドライブのキャンペーン情報 ほか

152 ●エンジンファン集合 PC Engine・FAN

154 ●今売れているゲームはコレだ 週間ゲームベスト20

104 ●新作ゲームを110名に ファミマガ読者プレゼント

158 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

エイリアンシンドローム	163
えりかとさとるの夢冒険	144
オペレーションウルフ	162
がんばれゴエモン2	26
キックアンドラン	145
キテレツ大百科	157
機動警察パトレイバー	161
キャプテンシルバー	46
究極ハリキリスタジアム	146
キングオブキングス	84,163
グラディウスII	20
源平討魔伝	145
ゴジラ	163
西遊記ワールド	140,148
サンダーバード	159
じゃあまん探偵団魔隣組	49
小公子セディ	36
神宮館'89電脳九星占い	163
スーパーダイナミックスバドミントン	140
スーパーマリオブラザーズ3	139,142,148
タマ&フレンズ	161
タロット占い	48
中国占星術	144
天地を喰らう	160
東方見文録	141,148
突然／マッチョマン	163
トップライダー	38
中嶋悟F-1ヒーロー	163
なんきんのアドベンチア	44,163
忍者龍剣伝	163
ハイドライド3	156
爆笑／人生劇場	162
パチンコGP	144,148
半熟英雄	66,163
必殺道場破り	159
ファイティングロード	163
ファイナルファンタジーII	付録1
ファミリークイズ	140,148
ファミリースタジアム'88	16,付録2
ファミリーピンボール	158
VSエキサイトバイク	163
POLE TO FINISH	42
マーダークラブ	32
燃えろ!!ジュニアバスケット	145
燃えろ!!プロサッカー	74
燃えろ!!プロ野球'88決定版	145,148
モトクロスチャンピオン	158
桃太郎電鉄	163
遊メイズ	141
ロードマン	40

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・此川直志・小林伸一・坂井肇・高垣聡・千葉隆司・日高律子・三浦昭彦・湊博道・渡辺雅人 ●Assistant Editors／市原和幸・岡崎栄子・大塚毅・大野和宏・片岡祥子・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・黒井敏典・見目勝美・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・澤田剛・島田政幸・関本恵理子・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・半沢誠一・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・福永寿・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photographer／浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ・レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

緊急特集

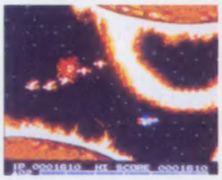
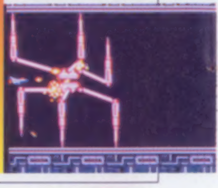
CONTENTS もくじ

6 ●注目の第2世代マシンの詳細をレポート
スーパーファミコン&ゲームボーイ全貌追求

★2大超話題作続報!

16 ●88年度版のペナントレースはこうして生き残れ!
プロ野球ファミリースタジアム'88

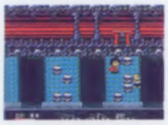
20 ●オリジナルボスキャラをはじめ徹底ルポ
グラディウスII

★またたく!11大新作

26 ●えびす丸も加わってより楽しくなっちゃった
がんばれゴエモン2

32 ●ちょっとハードボイルドな推理アドベンチャー
マーダークラブ



36 ●あの名作がゲームで登場
小公子セディ

38 ●家で楽しめちゃう体感バイク!
トップライダー

40 サイクルレース ●日本走破だ!サイクル野郎
ロードマン

42 ●ゴールをめざしてのデッドヒート
POLE TO FINISH

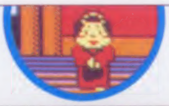
44 ●おなじみナゾラーシリーズまたまた登場
なんきんのアドベンチア

46 ●海賊たちの亡霊をやっつけろ
キャプテンシルバー

48 ●神秘に満ちたカード占いは?
タロット占い

49 じゃあまん探偵団 ●ジゴマを捜し出せ!!
魔隣組

61 ●いよいよ開始! 読者が選ぶ1988ベストゲームはいったいどれだ!?
1988ファミマガゲーム大賞募集!



2世代マシン アミコン全貌追求

●おことわり● この記事は11月21日に任天堂において行われた発表会の内容を元に作成したもので、最終の仕様、外観等は発売までにさらに変更される可能性があります。あらかじめご了承下さい。

うわさばかりでなかなか姿を現さなかった『スーパーファミコン』の発売が、任天堂から11月21日発表された。価格はまだ決まっていないが、その中身をくわしくレポートしよう。

1989年7月ごろ発売予定

○スーパーファミコンの説明をする任天堂の上村部長

大幅強化のビジュアル機能

この『スーパーファミコン』の最大の特徴は、画面（ビジュアル機能）と音（サウンド機能）が、大幅に強化されたことだ。

これまでのファミコンでは、たとえばキャラクタが画面上で横一列に数個並ぶとチカチカ点滅したり、PCエンジンなど他のゲーム機にくらべて、出てくるキャラクタが小さいなど、いろいろな不満があった。この原因はファミコン本体の力不足によるもので、ファミコンを使ってゲームをする以上、避けられない弱点だった。

しかし、この『スーパーファミコン』ではこれらの点は完全に克服され、より迫力ある画面をつくるためのさまざまな機能がつけくわえられている。

豊かな色彩の表現ができる！

●3万2768色中最大256色を同時表示

最近アドベンチャーゲームなどでよくグラフィック画面が使われるが、この画面にはこれまで16色しか使えなかった。ゲーム開発者は、少ない色数を組み合わせてなんとか自然の色を表現しようと苦心してきたのだが、これがなんと256色も使えるようになった。この機能アップで、より自然の色にちかいグラフィック画面が可能になったのだ。

○ファミコンウォーズのCMから1シーンを再現してみたところだ

○スーパーファミコンならイラストそのままを画面に映し出せる！

画面を拡大したり回転したりできる！

●画面全体をタテ・ヨコ方向拡大・縮小●画面全体を回転させられる

『スーパーファミコン』で新しくつけ加えられた機能として、画面全体の拡大、縮小、回転機能がある。左の写真をみればよくわかるように、ゴムをひっぱるようにヨコやタテ方向にグイーンと延ばしたり、ぐるっと回転させたりといったことが超高速でできるのだ。

この機能を、ゲームのタイトル画面に使えば、かんたんに、迫力ある画面がつくれるし、ゲーム中、パワーアップしたときの画面表現や、RPGで敵と遭遇したときの画面切り換えなど、応用できる範囲は広そうだ。

また、シューティングゲームなどで、画面をぐるぐるまわして落ちていく状態を表現すれば、これまで考えられなかったようなリアルな効果も期待できる。

©Nintendo

特報

いよいよ登場した第

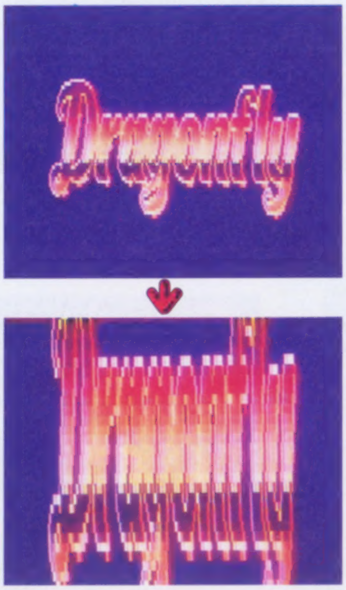
スーパーフ

これがスーパーファミコンだ！

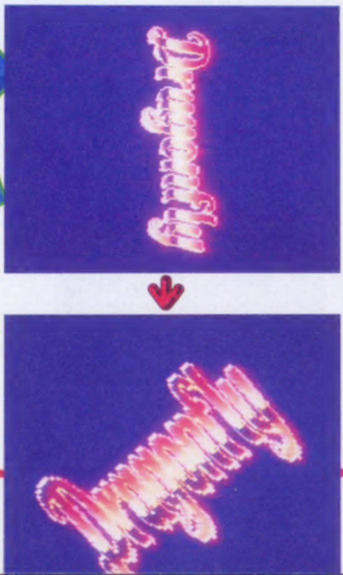
デザインは発売時に一部変更されることもあるというが、意外にコンパクト。これまでのファミコンにくらべて、デザイン的にはスマートになった感じだ。

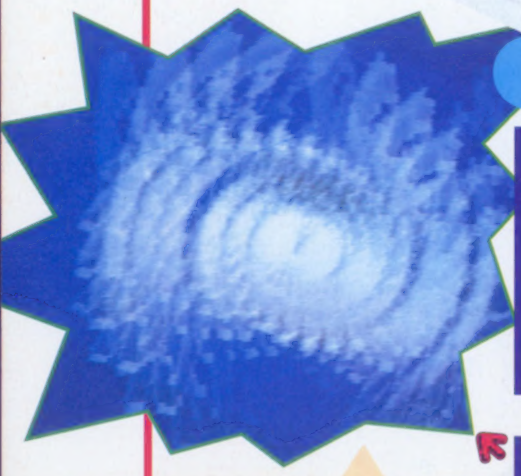
横拡大

縦拡大



回転





●15分の1秒でシャッターを切っても追いつかないほど早くまわる

画面に特殊な加工をすることができる！

●フェードイン・アウトができる●モザイク加工ができる●ウィンドウが使える他

フェードイン フェードアウト

画面がだんだん暗くなってやがて消えていったり、だんだん明るくなって物語がはじまったりと、これまで映画のはじまりや終わり、場面の転換によくつかわれていたこの方法が、ファミコン画面でも可能になった。

ゲームが、これまで以上に豊富な映画やテレビ番組の表現方法に近づいていくことが可能となったのだ。

○実際に画面を動かしながら、だんだんと明るくしていき……

○浮き出してくるようなカンジで画面を出す。これがフェードイン

モザイク加工

左の写真のように、画面の一部が荒いドットになり、だんだんとくずれていく、これがモザイク機能だ。この手法は、テレビ番組でよく使われているが、ゲーム中でも、たとえば画面の切り換えやゲームオーバー時などに使えばおもしろい効果を発揮できるかもしれない。

○うしろの富士山に注目。モザイク加工を加えるとだんだんと

○絵が荒くなっていって形がボヤけてくるのがわかるだろうか

○ほとんど元の形がわからなくなって、積木細工のように

ウインドウが使える

ウインドウとは、画面の一部にもう1つの小さな画面を重ね、ちょうど画面のなかに窓（ウインドウ）を開いた状態をいうが、『ドラクエ』でコマンド選択の画面に使ってすっかりおなじみになった。

このウインドウ機能は、これまでのファミコンではプログラム上の工夫で使っていたが、これが『スーパーファミコン』本体の機能として、かんたんに使えるようになったのだ。

部分スクロール

画面の一部のスクロールも本体の機能として可能になった。この機能とすぐまえで紹介したウインドウ機能を組みあわせると、プログラム上の制約なしにウインドウ画面にグラフィック画面をはめこみ、部分スクロールさせることで、車のバックミラーを表現することも可能になったのだ。

4画面独立スクロールができる！

●最大4画面の重ね合わせができる

画面スクロールは、4画面独立スクロールができるようになった。これまでのファミコンでは、1画面だけだったのとくらべると、大幅な機能アップだ。この4画面独立スクロール機能を使うと、きわめて立体感のある画面をつくることが可能になる。

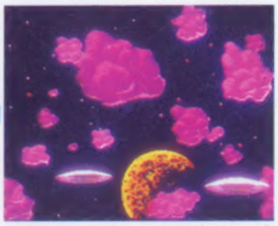
左の写真がその例だが、遠景の雲と山、林の向こうを通る車がそれぞれスクロールして、これを動く画面で見るとすごい迫力だ。

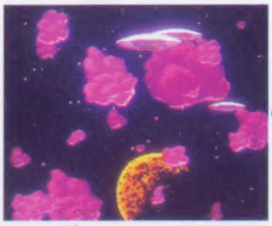
左下の宇宙空間画面も、体感ゲームもマッサオの仕上がりだった。

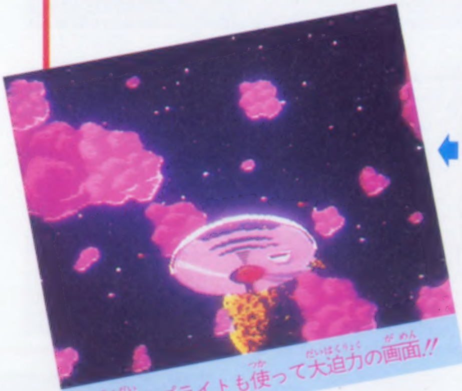
○林、車、雲、山と4種類の絵が重なり合ってできている画面

○4つを別々にスクロールさせ、臨場感と奥行きのある場面を！

○背景のみを使ってこんなことができるなんて、ビックリだね


○星といん石を4種類の絵を重ねて作り、スプライトでUFO


○いん石がとびかう中を縦横無尽に飛びまわるUFOができた


○巨大スプライトも使って大迫力の画面!!

巨大なスプライトを使うことができる！

●タテ・ヨコ最大64ドットのスプライト●スプライト数128個●横に32個までOK

PCエンジンが発売されたころ、その宣伝文句は「デカキャラ」だった。キャラが大きいということでPCエンジン人気をつくりだした。

キャラクタの大きさは、使えるスプライトとよばれる動かせる画面単位の大きさに左右される。これまでのファミコンは、タテヨコ8×8ドット単位で、ヨコ一列に8個しか並べられなかった。それ以上並ぶとキャラクタがチカチカ点滅して非常に見づらかった。しかしこの「スーパーファミコン」では最大64×64ドットのものを動かせるようになり、しかもヨコ一列に32個まで並べられ、キャラのチカチカは事実上克服された。そして、この機能アップによって、巨大キャラの出現も可能になった。

○きれいな風景の中に飛ぶ気球はスプライト

○大きなスプライトをたくさん表示できるから、気球を少しずつ増やして

○スプライトだからスムーズに動くし、重ね合わせも自由自在にできるぞ

○どんどんと飛ばしてしまえだ、ホラ、このとおりに気球がいっぱいに！

画面を細かくして漢字をキレイに表わせる！

●横512ドット×縦448ドットの表示ができる●漢字での表示がキレイ

ファミコンが、その質やおもしろさの点で、パソコンまでふくめた日本のコンピュータゲームのトップの位置にあることは、いまでは常識になっている。しかし、画面の質の細かさという点では、その兄貴分であるパソコンにくらべて見劣りすることは事実だった。とくにアドベンチャーゲームなどで、漢字を使うときその欠点がでていた。

しかし、この点でも『スーパーファミコン』は、タテヨコ512×448ドットの画面表示を可能にして、下の写真のような「普通の大きさの漢字」を実現した。

このモードでは漢字が画面に左右最大32字入ることになり、ファミコンのワープロソフトも十分可能になったのだ。

背景モードは8種類

コンピュータゲームは、どんな種類のゲームでもそうだが、背景となる画面の上でキャラクタを動かして進行していくものだ。背景がきたなく単純では、どんなにキャラクタの動きが速くスリリングでも、すぐあきられてしまう。

そのため、背景となる画面がどれだけの機能をもっているかが大きな問題になる。

左の表は『スーパーファミコン』で使える背景画面のモードをまとめたものだが、全部で8種類のモードをゲームの進行にしたがってそれぞれ組み合わせて使えるようになっている。

たとえば、タイトル画面などで、自然の風景を画面に取り込んで256色全部を使い、しかも拡大や回転機能を使いたいときはモード7を選び、ゲームがはじまって、まえにのべたようなウインドウをバックミラーとして使うときはモード2、漢字を表示したいときはモード6というように使いわけていくのだ。

ただし、これらのモードは、同時に使うことはできない。

なお、表中で「インタレース時」というのは、画面の同期をズラすことによって、擬似的に画面のドット数を2倍にして表示する方法のこと。この方式で、より細かい画面を実現している。

モード	面数	色数	解像度
0	4	4	256×224
1	2 1	16 4	256×224
2	2	16	256×224 （縦部分スクロール可）
3	1 1	256 16	256×224
4	1 1	256 4	256×224 （縦部分スクロール可）
5	1 1	16 4	256×224 （インタレース時 512×448）
6	1	16	512×224 （インタレース時 512×448） （縦部分スクロール可）
7	1	256	256×224 （回転、拡大、縮小機能）

サウンドも大胆に変身！

●8声サンプラー音源●エコーなどの効果●16ポジションのステレオ音源

サンプラー音源

これまでのファミコンのサウンド機能はどちらかといえば、コンピュータサウンドとして初歩的だったのにくらべ、この『スーパーファミコン』のサウンドは、現在の水準からみて非常に高度な機能をもっているといえる。

音源として採用したサンプラー音源は8音同時に発声できる機能を持っている。

サンプラー音源は、自然の音をそのまま表現できるため、たとえば人の声や楽器音もリアルに再現できる。これまでのファミコンでは、人の声を出すためわざわざカセットのなかに音声チップを持たなければならなかったが『スーパーファミコン』ではその必要がなくなったのだ。

さらにその音を加工

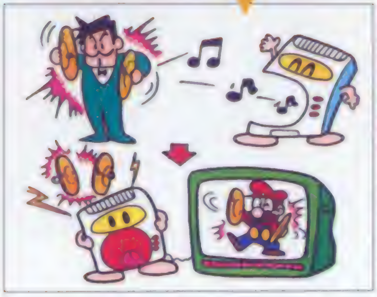
『スーパーファミコン』はこのサウンドを自由に加工できる機能ももっている。たとえばエコーをかけてゲームの雰囲気をもりあげたり、特定の波形をとりだし、それにいろいろ手を加えるといったことがかんたんに行えるのだ。この機能によって、『スーパーファミコン』が音楽ツールとして使えるようになる可能性も秘めているといえよう。

ステレオで楽しめる

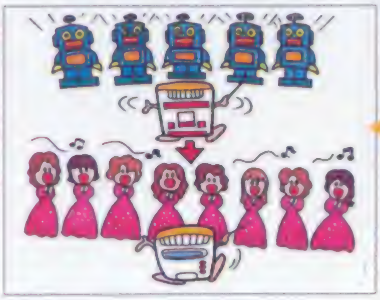
サウンドはステレオでたのしむことができるようになった。そのステレオ機能も、たんに左右の音の大きさの関係で効果を出すのではなく、プログラム上で音の位置を決め、それを左右のスピーカーから取り出すことで、ステレオ効果を出す方式を採用している。

○楽器の音などをとりこんで、画面に合わせて再現したりできるぞ

自然の音をサンプリング

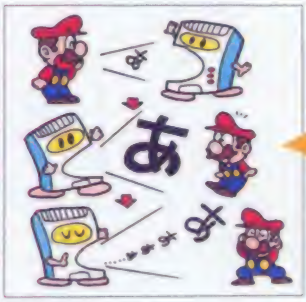


リアルな音で8音演奏



○今までは機械的な音だったサウンドが、自然な音で8声までOK

音質を変えたりできる



○取りこんだ音を高くしたり低くしたり、エコーをかけたりできる

自然なステレオ音を再現

○音の位置を16カ所の中から自由に設定。臨場感がさらに増強する

スーパーファミコンではこんなゲームが出る！

『スーパーファミコン』用のゲームについて、現在わかっているのは、本体の発売と同時に4本発売されることになっており、そのうちの2本が「スーパーマリオブラザーズ4」と「ゼルダの伝説3」であることだけ。あとの2本については、まだタイトルすら明らかになっていない。

「マリオ4」と「ゼルダ3」はこれまでの超人気ゲームの続編で、好評だったそれぞれのゲーム性に、パワーアップされたビジュアル機能とサウンド機能をどうつけくわえていくか期待がもてる。

ゲームは本体発売以後月1作のペースで発売されていくことになっている。

○ゲームについて語るおなじみ宮本さん

スーパーマリオブラザーズ4

○スーパーファミコンでどんなパワーを見せる!? (イラストは「3」より)

ゼルダの伝説3

○あのリンクにまた会える。次の冒険は？ (画面は「リンクの冒険」より)

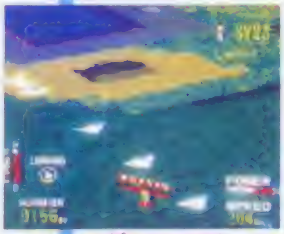
サンプルゲーム DRAGON FLYをのぞいてみちゃお！

○左旋回。地形がとってもリアルに動くぞ

○さあテイクオフ！　飛びたて

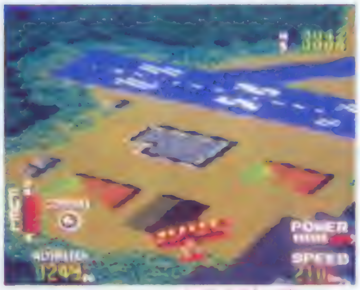
11月21日の発表会の席上、『スーパーファミコン』のデモゲームがビデオで紹介されていた。

このゲームは「DRAGON FLY」というタイトルをつけられたフライトシミュレーションゲームで、このページの写真はその一部だが、その色彩といい画面の速さといい、実際に市販されているPC9800シリーズ「フライトシミュレーターII」以上の機能をみせていた。



○広いマップ上をスイスイ飛べてキモチいい

○上昇・下降も拡大縮小の機能でラクに表現することができる



○回転機能を使えばこんな処理だって簡単だ

○再び上昇。港の全景がわかる

○こっちは別の港。急旋回だってスムーズにできちゃう！

○滑走路が見えてきた。うまく着陸しよう！

○思いっきり上昇！　眼下に広がる地形が大迫力！　スーパーファミコンの実力

○地上に激突！　近づきすぎてグチャグチャになってしまった

○港がある。船が停泊しているのも見えるぞ

○こっちはずいぶんと大きな港。ちょっと急降下してみようかな

○滑走路を見下ろす。プロペラ音もサンプリングでリアルに！

○港の船がかなり大きく見える。サウンドもとっても美しかった

デザインもこう変わる！

●丸みがついたカセット●複雑な操作もできるコントローラ●コンパクトな本体

『スーパーファミコン』本体はこれまでのファミコン本体にくらべてひとまわり大きくなっている。本体の上部にカセットをさしこみ、十字ボタンのついたコントローラで操作する点ではこれまでのファミコンの方式をうけついでいるが、その中身はガラリと変わった。

最大の変更点は内部回路が16ビット化し専用LSIが5個付いたこと。ご存じのようにこれまでのファミコンは8ビットマシンだった。これが16ビットマシンに変身したことで、機能的には何十倍もの能力を身につけることになったのだ。これまで紹介してきたビジュアル機能やサウンド機能の大幅機能アップもこの16ビット化によってもたらされたものだ。

これまでのファミコンとの互換性は、周辺機器として、「ファミコンアダプタ」を発売し、それを通して確保することになった。

本体価格は未定だが、ファミコンから『スーパーファミコン』への買い換えにあたっては、下取りも検討中とのこと。月産30万台を予定。ACアダプタは別売となった。

カセットも大きくなる

この『スーパーファミコン』では、これまでのカセットは使えなくなった。直接の互換性はなくなったのだ。そのため、まちがってこれまでのファミコン用のカセットを差しこめないように、スロットの形が変わり、カセットもひとまわり大きくなった。デザインも、前面が少しカーブし、スマートになった。

またゲーム中はカセットを取り外せない機構も付いた。

今後開発される周辺機器の拡張は、カセットスロットに差しこむ方式が採用された。これは、これまでのファミコンの方式と同じだ。

●下からくらべてみると●

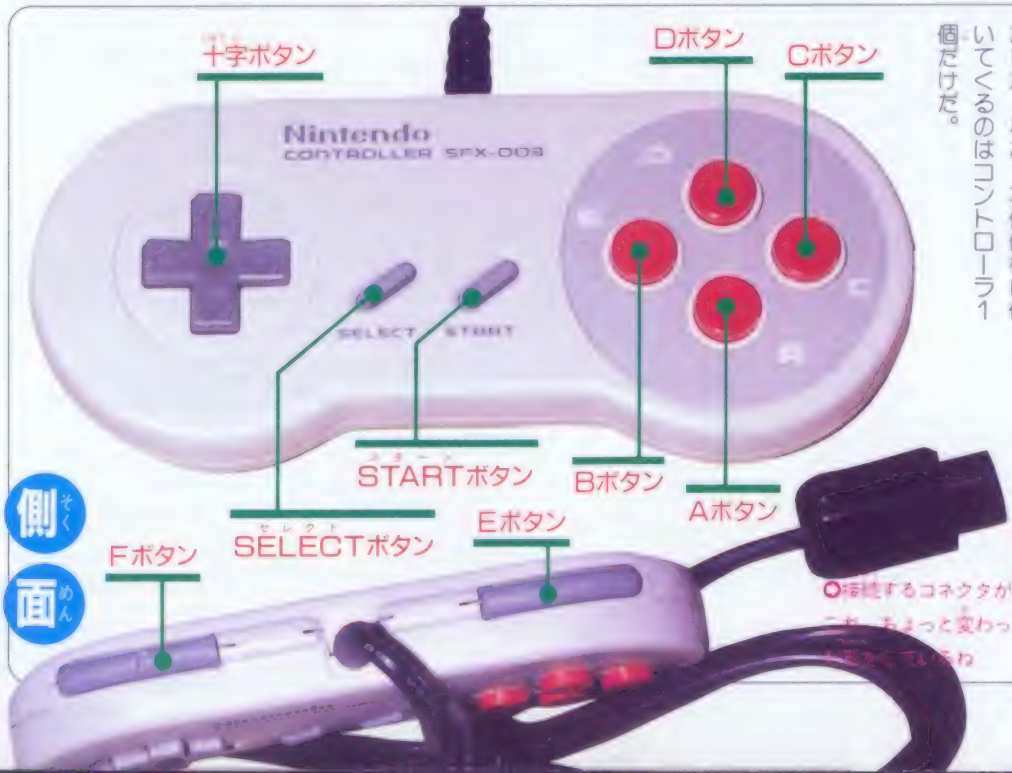
○コネクタの形状は今までのものと同じだけれど、カセット自体の形や大きさが変わっているので、まちがって差しこんだりすることはないようになっている

●大きさをくらべてみると●

○全体に丸みがついてオモチャといったイメージがなくなった。全体の大きさも大きく変身

コントローラは6ボタン

コントローラは、機能ボタンが6つ付いたことと、コネクタを介して脱着する方式をとったことが、いちばんおおきな変更点だ。デザインも持ちやすいように丸みをおび、E・Fボタンの位置に特徴をだした。なお、本体価格に付いてくるのはコントローラ1個だけだ。



コネクタはコレ

○接続するコネクタがこれ。ちょっと変わった形をしているね

背面

映像・音声出力端子

●ビデオ出力のほかS端子、RGB出力にも対応

専用のケーブルを接続。ビデオ出力のほか、S-VHSで知られるS端子やパソコンで使われているRGB出力も

ACアダプタ端子

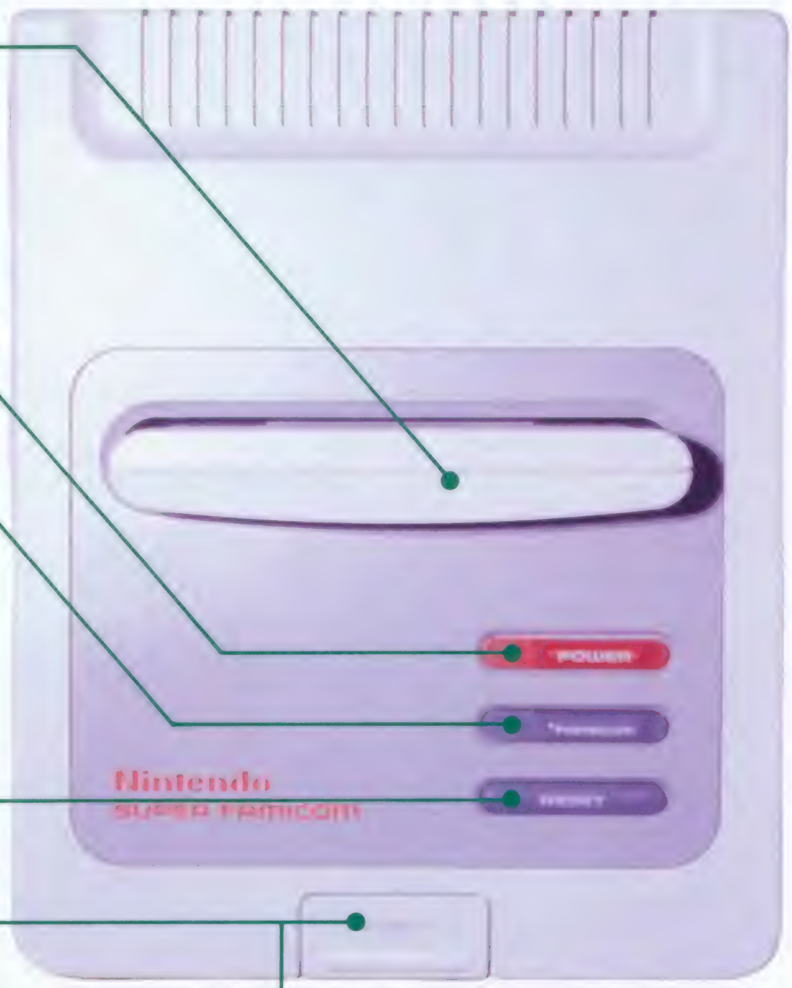
●ファミコンの電源が使える

電源をここに接続。今までのファミコンのものでもOKなのだ

映像・音声入力端子

●ファミコンアダプタなどがつなげる

ファミコン切換スイッチで切換える機器をここに接続する



カセットスロット

●丸みのついた新カセット

新カセットに対応して、丸みのついたデザインに。ホコリをふせぐカバーもついているので安心。カセットの着脱に応じて自動的に開閉するので便利だ。

電源スイッチ

ファミコン切換スイッチ

●背面の入力端子との出力切換スイッチ

背面の入力端子に接続された機器とスーパーファミコンとの切換スイッチ。1つしか入力できないTVでも安心だ。

リセットスイッチ

イジェクトボタン

右側面

ヘッドホン端子とボリューム

●ステレオで音を楽しもう!

ウォークマンなどのヘッドホンをつないで、ステレオで楽しめる。もちろんボリュームもついているのだ

コントローラ接続端子

●新しいコントローラは着脱自由

専用コントローラを接続。全てのボタンの情報がここに!

拡張端子

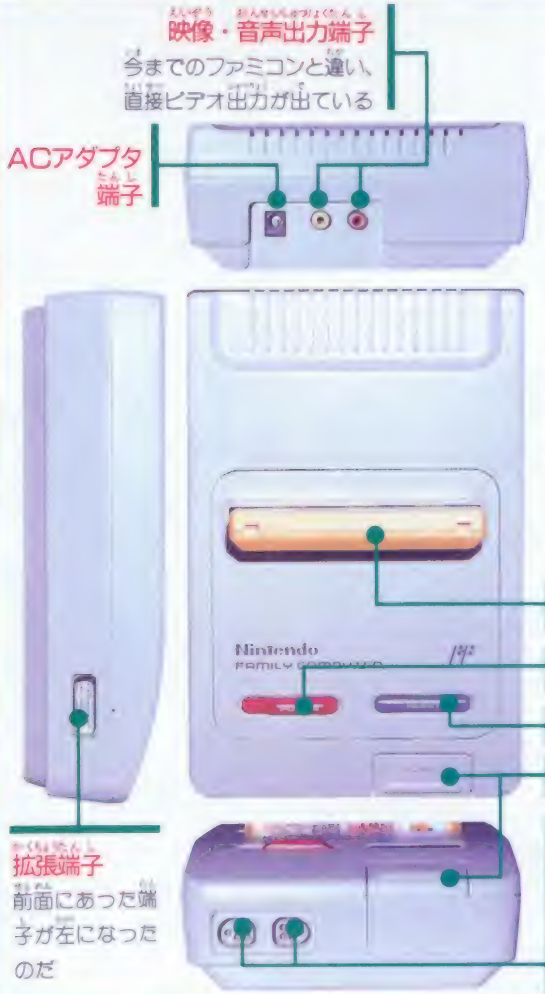
専用端子。今までのジョイスティックなどはつなげない

前面

ファミコンアダプタって何だ!?

まえに紹介したように、これまでのファミコンゲームとの互換性は、「ファミコンアダプタ」とよばれる周辺機器を通してとることになった。

しかし、このアダプタは、周辺機器とよばれているが、中身はこれまでのファミコンそのもの。デザインが変わったことと、出力方式がビデオ出力にかわったこと以外まったく変わっていない。『スーパーファミコン』を通さなくてもこれまでのゲームがプレイできるのだ。任天堂ではこの方式を「間接互換」と呼んでいるが、これが「互換性」と呼べるかという点になると、いささか疑問が残る。



ファミコンアダプタ
スーパーファミコンに合わせてデザインが一新。並べてみてもオシャレなのだ

編集部はこう予想する!!

11月21日の発表会で任天堂が明らかにしたことは、今までに紹介したことですべてだ。スーパーファミコンの全貌というわけにはとてもいかず、その一部がやっと見えてきたといった感じだ。そこで編集部では各方面に取材し、その結果をもとに不明な部分を大胆に予想してみた。

最大の関心事、価格

発表会でも質問があいついだにもかかわらず、ついに何の説明もされなかったのが、価格だ。業界筋のウワサでは1万9800円というのが定着しているが、編集部では、もうちょっと高価である可能性もあると考えている。ファミコンソフトの某有力メーカーの開発関係者に聞いたところでは「仕様面で見るかぎりでは、4万円から5万円の価格でもおかしくないハード」とのことだった。業界筋でのウワサは、セガメガドライブの2万1000円という価格から考えられたものだと推定されるが、そのメガドライブよりもさらに高性能であるというのが、前出のメーカー関係者の見方だ。編集部でも、ハードに強いスタッフを中心に検討した結果、5つの専用LSIの開発には、相当のお金がかかっているだろうということになった。

さらに、PCエンジンが2万4800円という価格で、それなりに売れているという事情もある。そこで編集部では、他方でACアダプタ別売という方式で価格を下げようと努力していることも考え合わせて、最低で1万9800円、ことによると2万円台中ごろと予想する。

次の関心事はソフトだ。開発中の4本のうち2本しか明らかにされなかったが、残りの2本の内容はズバリ、本格アクションまたはシューティングと、サンプルソフトとして示されたフライトシミュレーターであると思われる。スーパーファミコンの最大の魅力は高度のAV機能だが、これを活かすにはマリオやゼルダのようなものよりも、スピードが要求されるゲームのほうが、より適当だからだ。

なお、ソフトの開発状況によって、7月とされているスーパーファミコンの発売時期が遅れてしまう可能性もかなりあるように思われる。

ちょっと無責任な予想になってしまうが、9月から10月の秋口になってしまうことも考えられるのだ。

機能	ファミリーコンピュータ	スーパーファミコン
カラー	●52色中　4色　4パレット	●32,768色中　16色　8パレット ●32,768色中　256色　1パレット
スプライト (1画面表示数) (1ライン表示数)	●8×8 ●64個 ●8個	●8×8、16×16、32×32、64×64 ●128個 ●32個
背景(BG) スクロール 回転、拡大、縮小 ウインドウ機能 モザイク機能 画面加減算機能 固定カラー加減算 輝度調整機能	●256×240 ●1面 ●無し ●無し ●無し ●無し ●無し ●無し	●256(512)×224(448) ●インタレース可 ●最大4面(各面独立) ●可能 ●可能 ●可能 ●可能 ●可能 ●可能
サウンド	●矩形波　2波 ●三角波　1波 ●ノイズ　1波 ●デルタモジュレーション	●サンプラー ●演算波形、PCM、ノイズの中から 　8音プログラム選択 ●デジタルエコー機能 ●出力16ビット直線 ●ステレオ
CUP	●8bit CPU (1.78MHz)	●16bit CPU (3.58、2.68、1.78MHz切替え)

スーパーファミコンとファミコンはこうちがう!

最後に、もういちどファミコンと『スーパーファミコン』のちがいをまとめて述べておこう。

画面上で1度に使える色数は、ファミコンの4色4パレット(16色)から16色8パレット(128色)か256色に大幅アップ。基本となる表現可能な色数も、52色から3万2768色と、600倍以上になった。

ゲームのキャラを動かす上で重要なスプライトも1画面中に128個までOK。大きさもファミコンの8倍の大きさまで使えるから、デカキャラもビシバシ動かせるし、ひとつのスプライト上に16色使えるから、微妙な色合いを持ったキャラが動かせる。

横に8つ以上ならぶとチカチカしていたスプライト。『スーパーファミコン』では32個までOK。いちばん小さい8ドットサイズのスプライトを横に32個きちんとならべて、画面いっぱいにしてもチラつかないわけだ。

背景画面にいろんな細工を加えられるようになったのも、『スーパーファミコン』ならではの特徴。モザイク加工でドットを荒くしたり、画面をだんだん明るくしたり、画面モードによっては回転・拡大・縮小もできる。

ファミコンではディスクをつなげても5音しか発生できなかったサウンドも、『スーパーファミコン』では8音。しかも今までのような機械的な音だけでなく、楽器の音や肉声をとりこんで、より自然な音を再生できるようになった。

CPUも16ビットに大変身。スミからスミまで本当にスーパーになってしまったのだ!

隠された機能を予想

ハード面では、ビデオの入力端子が付いていることが注目される。ファミコンアダプタとの接続のためだと説明されているが、はたしてそのためだけなのだろうか? とにかくAVに力を入れている任天堂開発陣の方向からしても、ビデオの編集機としても使えるような機能が隠されているような気がしてならないのだ。今後、周辺機器の追加によって、たとえばスーパーインポーズや色調整などができるようになるのではないかと思われるのだ。

出力としてS端子が用意されていることも、そういったビジュアル機能が隠されていると考えると、納得できるものがある。(文責・編集部)

持ち運び可能なニューゲームマシン
ゲームボーイも登場!

『スーパーファミコン』の発表と前後して、任天堂の新しいゲーム機「ゲームボーイ」の発売情報が明らかとなった。これはまだ正式に発表されたわけではないが、確実な情報だ。

この「ゲームボーイ」は、以前発売され大人気だったハンディタイプのゲーム機「ゲームウォッチ」と同じ、液晶方式のゲーム機。しかし、その中身は大きくちがっている。

以前の「ゲームウォッチ」が1つのゲームのみしかできなかったのに対してこの「ゲームボーイ」は、カセットを差し替えることでいろいろなタイプのゲームが、いつでもどこでもできるようになっている。当然電源は電池で、6時間程度の連続使用ができるらしい。

ゲームの種類も、現在わかっているところでは、本体の発売と同時に発売される左の表の6本。これ以降も、毎月1本ずつ発売されていく予定だ。

発売予定日は89年4月14日。価格や大きさ、くわしい性能はまだよくわからないが、来月(89年1月)23日には、正式に発表されることになっている。

同時発売予定のゲームソフト(仮称)

★マリオランド
★ベースボール
★ゴルフ
★マージャン
★カーレース
★ブロックくずし

続報 プロ野球ファミリースタジアム'88年度版

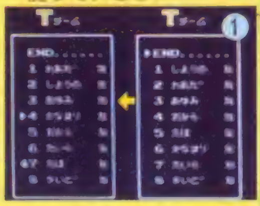
これがベストオーダー!!

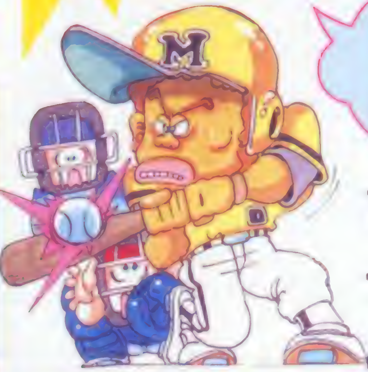
○「かなまり」の打順がまわってきたらすぐにタイム

○そして「ばうむ」と交代。さあチャンスで[illegible]

使える代打は先発で使え!

相手に勝つには、ベストオーダーでプレイしたい。使えるヤツは代打でも、最初から使っていこう!


○これが、最初の打順組み替え画面。替え玉の「かなまり」をとりあえず4番に



自由に打線が組めるようになったファミスタ'88。そこで今回は編集部おススメの各チームの最強打線を発表するぞ

12月20日発売予定

ナムコ

4900円

カセット 1M+512M 野球

ドラサンズ

1番は絶対に「たつまき」だ。打率は悪いが足が速いので、左方向に転がせば、まずセーフ。2番には「にむやお」や控えの「なかま」をもってきてもいい。破壊力バツグンのクリーンアップはとくに代える必要はないが、3番「おみあい」もおもしろい。

ポイントバッター おみあい

○広角打法で右に左に打ちわけろ。3冠王はいただきだ!

ベストオーダー

1 たつまき
2 ぴこ
3 げいび
4 おみあい
5 うお
6 にむやお
7 かわはば
8 なかむり

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 ぴこ	右	.266	12
2 たつまき	左	.234	6
3 げいび	左	.300	26
4 おみあい	右	.324	38
5 うお	右	.272	26
6 にむやお	右	.282	10
7 かわはば	左	.280	10
8 なかむり	右	.254	8
代打おみやあ	右	.236	6
代打なかま	右	.268	14
代打にむやあ	右	.254	6
代打こまつたき	右	.242	6

ガイアンツ

1、2番はとくに問題ないが、3番の「しのつた」はあまり使えないので、下位にまわして、とりあえず3番に替え玉の「かまくら」を入れておき、打順がまわったらすぐに控えの「ぽちむら」に代えよう。こいつは控えにしておくのはもったいない。

ポイントバッター はり

○打率がよくなった「はり」。4番はやっぱりコイツだ!

ベストオーダー

1 こめだ
2 みもだ
3 ぽちむら
4 はり
5 る
6 はたはた
7 しのつた
8 おかだき

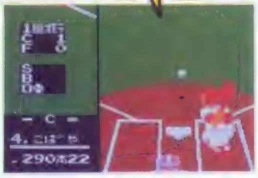
初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 みもだ	右	.254	14
2 おかだき	左	.270	4
3 しのつた	左	.328	6
4 はり	右	.296	34
5 る	右	.278	26
6 はたはた	右	.304	12
7 こめだ	左	.276	14
8 かまくら	右	.240	12
代打すぐき	右	.266	6
代打こうも	右	.266	4
代打ありは	右	.254	10
代打ぽちむら	左	.310	26

©㈱ナムコ

カーズ

ポイントバッター　こばや



○「たんす」が使えないとなると、頼りはこの人しかいない

1～3番はすべて俊足。入れ替えても入れ替えなくても、さほど得点力に差はないだろう。このチームで唯一、長打を狙える「たんす」は今一歩、確実性に欠けるので、もっと下位でもいい。お家芸の機動力野球で、敵をかきまわそう。

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 しやうだ	左	.322	2
2 やまさひ	左	.270	8
3 よしひほ	左	.260	14
4 こばや	左	.290	22
5 たんす	左	.212	30
6 ながひま	左	.262	12
7 かたおば	右	.272	12
8 たつかや	右	.266	8
代打にすだ	左	.276	4
代打おさまい	左	.262	14
代打こお	左	.254	2
代打こがあ	右	.220	2

ベストオーダー

1 しやうだ
2 やまさひ
3 よしひほ
4 こばや
5 たんす
6 かたおば
7 おさまい
8 ながひま

スパローズ

ポイントバッター　わかなつ

○やっぱり代打の切り札はこの人。ここ1番でうまく使え

このチームは、ほとんど代える必要はないようだが、しいていえば、3番の「いけいけ」と5番の「すぎおら」を代える手もある。しかし、このへんは個人の好きずきだろう。いぶし銀の「わかなつ」は、ここ一番というときのためにとっておこう。

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 くりあま	左	.290	4
2 さくらや	右	.286	4
3 いけいけ	右	.252	24
4 ひぽさわ	右	.288	28
5 すぎおら	左	.276	22
6 でえやん	右	.254	26
7 すま	右	.248	8
8 はたた	左	.256	8
代打わかなつ	左	.288	6
代打こがあ	右	.272	8
代打やえがせ	右	.270	6
代打いちしげ	右	.222	10

ベストオーダー

1 くりあま
2 さくらや
3 いけいけ
4 ひぽさわ
5 すぎおら
6 でえやん
7 こがあ
8 はたた

ホイールズ

ポイントバッター　ぽんち

○唯一の長距離ヒッター。ランナーをためてガツンとやれ

「たかはぴ」「ちようち」「おやしき」「やまだき」の4人は、打撃成績もほぼ同じだし足も全員速いので、誰を1～2番にもってきてもいい。代打の「やしろ」「かたぴら」はスタメンでも使えるが足が遅いので、代打の切り札としてとっておく手もある。

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 たかはぴ	左	.260	4
2 ちようち	右	.266	2
3 ゆたきや	左	.316	8
4 ぽんち	右	.302	34
5 ぱちよろ	右	.290	18
6 おやしき	左	.264	6
7 やまだき	左	.274	4
8 さかな	右	.270	4
代打やしろ	右	.276	10
代打いちかか	右	.246	10
代打いけのした	右	.242	2
代打かたぴら	左	.280	12

ベストオーダー

1 たかはぴ
2 おやしき
3 ゆたきや
4 ぽんち
5 ぱちよろ
6 かたぴら
7 やまだき
8 さかな

タイタンズ

ポイントバッター　ばうむ

○[illegible]打線にカツをいれられるのはこのひとだけ。頼むぞ

今一歩迫力にかけるこの打線。どうみても、5番「たほ」は荷が重い。ここはやはり神様「ばうむ」に頼らざるを得ないのだ。なんといっても、「ばうむ」は控えにしておくやつではないぞ。6番には、ぜひとも「かつちゃん」をいれたいものだ。

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 しようの	左	.236	6
2 わあだ	右	.278	2
3 あゆみ	右	.286	22
4 おから	右	.272	20
5 たほ	左	.260	8
6 かなまり	左	.242	6
7 たいら	右	.268	2
8 きいど	右	.246	8
代打さも	右	.238	6
代打なたの	左	.246	6
代打かつちゃん	左	.266	14
代打ばうむ	左	.312	36

ベストオーダー

1 わあだ
2 しようの
3 あゆみ
4 ばうむ
5 おから
6 かつちゃん
7 たほ
8 きいど

メジャーリーガーズ

このチームは、はっきりいって、そのままの打線でも相手は恐怖のどん底。どいつもこいつもスゴイからね。しかし、とくに控えのほうに強打者が多いから、ホームランをガンガン打って相手をうちのめしたい人は、バンバカ使っていけばいい。

ポイントバッター かんせい

こいつなら超特大の飛距離160mも夢じゃない

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 へんたそん	右	.346	20
2 さんぱく	右	.294	30
3 ほつくす	左	.376	22
4 すとべり	左	.328	56
5 かんせい	右	.322	60
6 まつく	右	.288	46
7 があたあ	右	.280	26
8 おすみす	左	.300	14
代打ぼけつと	右	.372	40
代打ういんふぃ	右	.374	50
代打くらく	左	.298	56
代打どうぞ	右	.336	48

ベストオーダー

1 へんたそん
2 ぼけつと
3 ういんふぃ
4 すとべり
5 かんせい
6 どうぞ
7 くらく
8 まつく

バッカルーズ

足のある「おおいい」と巧打の「あらり」はそのままがベスト。下位の7番、8番はやはり代えたほうがいいだろう。他に代えるとすれば、4番の「おくりび」と「ぶらいあ」、3番の「かねむり」と「すすき」ぐらいじゃないだろうか。

ポイントバッター ぶらいあ

助っ人「ぶらいあ」はこのチームの救世主的存在

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 おおいい	右	.268	8
2 あらり	左	.310	12
3 かねむり	右	.278	16
4 おくりび	左	.290	24
5 ぶらいあ	左	.298	28
6 すすき	右	.254	20
7 やまひた	右	.216	6
8 まきき	右	.218	4
代打むらたみ	右	.256	18
代打はねだ	右	.252	8
代打あわぐし	左	.242	8
代打くりめし	左	.254	8

ベストオーダー

1 おおいい
2 あらり
3 かねむり
4 おくりび
5 ぶらいあ
6 すすき
7 むらたみ
8 くりめし

ライオネルズ

なんといっても、このチームは足がある。おまけに、一発長打もあるヤツがそろっているので、なかなかの強力打線だ。足のある「ひらよ」、「つべ」で塁に出て、強力なクリーンアップで一発！という戦法で、大量点を狙うのがいいだろう。

ポイントバッター ほえれお

「ほえれお」の加入で強力なクリーンアップ打線に

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 いしけり	右	.292	20
2 ひらよ	左	.284	6
3 あきかわ	右	.286	42
4 きよすく	右	.290	30
5 ほえれお	左	.258	30
6 いこう	右	.266	12
7 つべ	右	.280	4
8 せいこ	右	.234	4
代打あび	左	.276	10
代打ひろはひ	右	.266	6
代打にしおば	右	.266	8
代打となしの	右	.262	6

ベストオーダー

1 ひらよ
2 つべ
3 あきかわ
4 きよすく
5 ほえれお
6 いしけり
7 いこう
8 あび

ファイヤーズ

個々の選手がなんとも情けないので、ベストオーダーを組んでもなかなか大量点を取って打ち勝つというのは難しい。そこで足を活かし、連打連打で効率よく点を取ろう。足のある「しまたま」、唯一長打をねらえる、「いいずら」が頼りだ。

ポイントバッター いいずら

足でかきまわして、ランナーを、コイツで一掃しよう

初期設定オーダー

名前		打率	ホームラン
1 しまたま	左	.240	6
2 こがらし	右	.234	6
3 こゆき	右	.270	16
4 いいずら	左	.286	24
5 にいじま	右	.262	16
6 ためら	右	.264	12
7 ふらや	右	.256	14
8 ふたむり	右	.238	8
代打おかず	左	.254	8
代打はやいか	左	.244	4
代打つつえ	左	.236	6
代打こがあ	左	.242	6

ベストオーダー

1 しまたま
2 こがらし
3 こゆき
4 いいずら
5 にいじま
6 ためら
7 ふらや
8 おかず

ホーネッツ

「ささい」と「ゆかにたに」は足があるので、ぜひ1、2番に置いておきたい。クリーンアップは、なかなかだ。とくに「もんた」はいいぞ！ また、代打の「れふと」は控えじゃもったいない。でも、1～7番まで全員が左は少しキツイカ。

ポイントバッター もんた

足は遅いが、ベテラン「もんた」のパワーは健在だ

初期設定オーダー

	名前		打率	ホームラン
1	ささい	左	.286	14
2	ゆかにたに	左	.256	8
3	ばなな	左	.302	20
4	もんた	左	.308	38
5	やまもも	左	.288	20
6	よちひろ	右	.272	10
7	こふな	右	.284	8
8	ふじひろ	右	.214	6
代打	れふと	左	.282	12
代打	たかうなき	右	.248	10
代打	わたい	左	.242	4
代打	こがあ	右	.222	4

ベストオーダー

1 ささい
2 ゆかにたに
3 ばなな
4 もんた
5 やまもも
6 れふと
7 こふな
8 よちひろ

オリエンツ

やたら足の速い「にしむり」がいい。従来のファミスタより野手のスローイングが遅くなった分、足の速い選手は絶対有利だ。一番において、核弾頭にしよう。とくにこのチームは、一発屋がいないしね。しかし「まとろつて」はいやはやなんとも。

ポイントバッター にしむり

ダウンスイングでボールを転がせば、1塁はいただきだ

初期設定オーダー

	名前		打率	ホームラン
1	にしむり	左	.270	4
2	やこた	左	.280	8
3	たかだわ	右	.314	14
4	まとろつて	右	.244	16
5	あいほう	左	.280	14
6	かみかみ	左	.268	6
7	みずあみ	右	.262	12
8	かはまだ	右	.242	6
代打	おたべ	左	.270	12
代打	ふるかか	右	.250	12
代打	さとけん	右	.236	8
代打	やまもも	左	.268	6

ベストオーダー

1 にしむり
2 やこた
3 たかだわ
4 あいほう
5 おたべ
6 みずあみ
7 まとろつて
8 やまもも

ブラボーズ

ほとんど、このチームは打順を入れ替えなくてもいいだろう。パワーダウンしたものの「ぶうまん」「いしみえ」は、まだ破壊力十分。ガンガン打って打ち勝つ野球が、このチームのカラーなのだ。足は衰えたが「ふくも」はまだ使えるぞ。

ポイントバッター ぶうまん

まだまだ「ぶうまん」も脅威。一発狙いで振っていこう

初期設定オーダー

	名前		打率	ホームラン
1	うりぼう	左	.250	14
2	ふくろ	右	.298	8
3	まつなな	左	.316	16
4	ぶうまん	右	.314	28
5	いしみえ	右	.292	26
6	ふざい	左	.274	16
7	ふりた	右	.230	10
8	ゆみよか	右	.252	6
代打	やまのり	右	.242	4
代打	くまによ	左	.256	10
代打	ふくもも	左	.272	4
代打	もとにに	右	.264	4

ベストオーダー

1 うりぼう
2 ふくろ
3 まつなな
4 ぶうまん
5 いしみえ
6 ふざい
7 くまによ
8 ふくもも

ナムコスターズ

全体的に打撃陣がパワーアップしたナムコスターズ。今までのナムコとは、わけが違うぞ。今回は、代打陣がかなり使える。とくに、足があり、打率のいい「さんどら」と「べらほう」はスタメンで使おう。1番はやっぱり「ぴの」だろう。

ポイントバッター ぴの

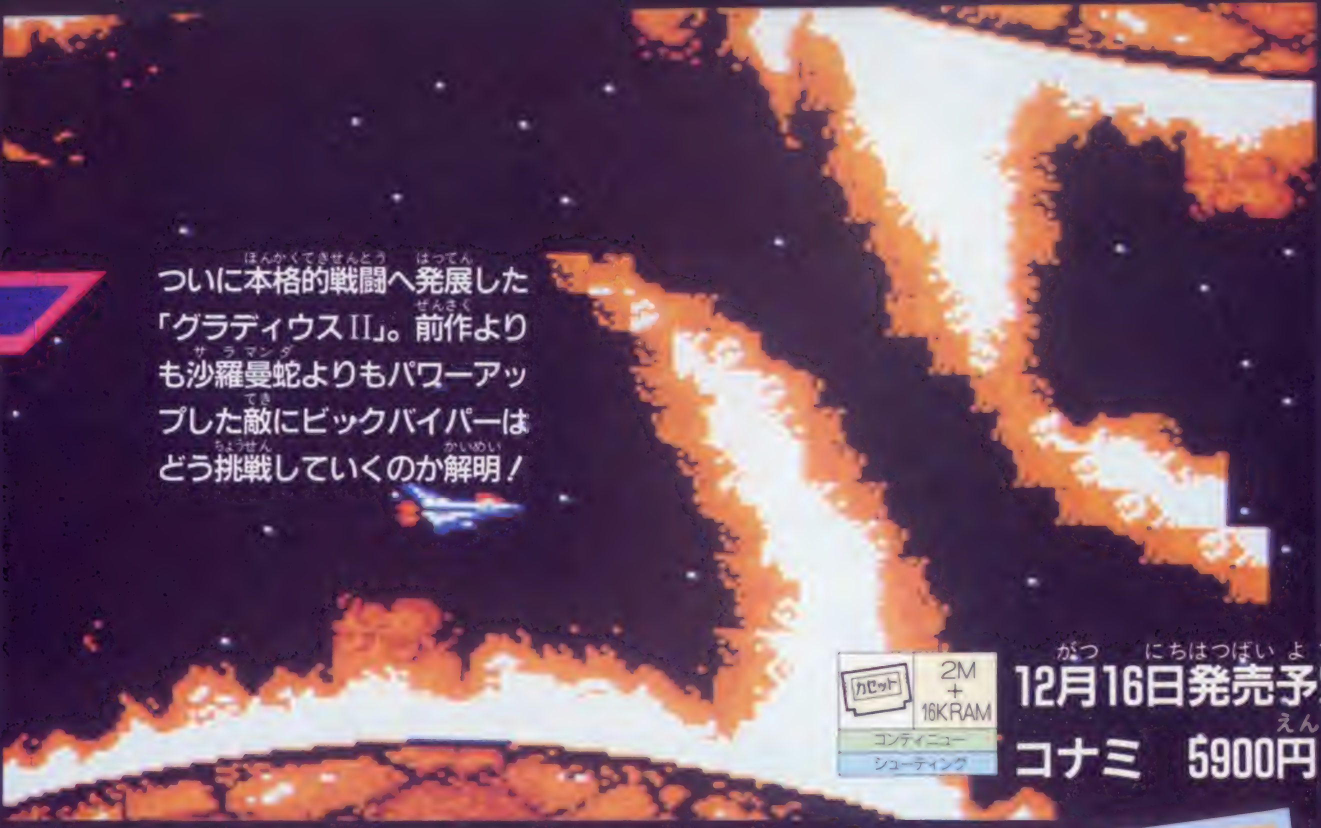
俊足「ぴの」は、相手にとって脅威。出塁すれば、強い

初期設定オーダー

	名前		打率	ホームラン
1	ぴの	左	.260	2
2	とまり	右	.280	2
3	たろすけ	右	.310	22
4	ぱつく	右	.332	32
5	あむる	左	.268	18
6	りゆうび	右	.240	10
7	りようま	左	.262	4
8	かげきよ	右	.272	10
代打	べらほう	右	.280	18
代打	わぎやん	左	.214	21
代打	さんどら	左	.324	6
代打	ぶんぶん	右	.280	8

ベストオーダー

1 ぴの
2 さんどら
3 たろすけ
4 ぱつく
5 べらほう
6 あむる
7 かげきよ
8 りゆうび



ついに本格的戦闘へ発展した「グラディウスII」。前作よりも沙羅曼蛇よりもパワーアップした敵にビックバイパーはどう挑戦していくのか解明！

カセット	2M＋16KRAM
コンティニュー	
シューティング	

12月16日発売予定
コナミ　5900円

オリジナルボスキャラ

ファミコン版「グラディウスII」には、オリジナルのボスキャラが2つ登場する。

まずステージ2の最後にギーガという、がいこつみたいなボスがでてくる。このキャラは口から巨大なレーザーをはき、ビックバイパーを襲う。

もうひとつはステージ5。テトランを撃破した後に登場する。名前はビッグアイ。ステージ2に登場するビッグアイとは違う。このキャラの攻撃はすごく、ほとんどよけようがない。

どちらもなかなか手強い敵なので注意しよう。

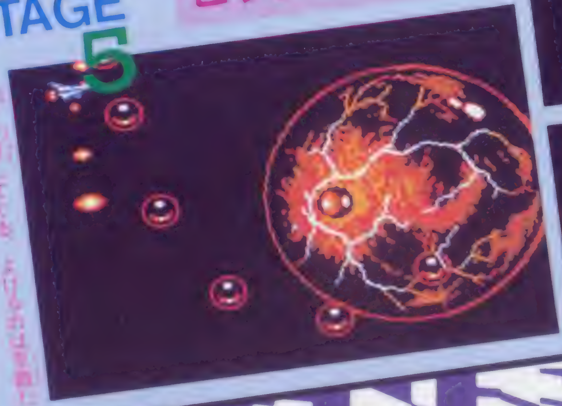
STAGE 2　ギーガ

[illegible]

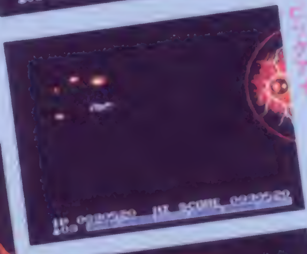
[illegible]

[illegible]

STAGE 5　ビッグアイ



[illegible]



[illegible]

[illegible]

© KONAMI

続報

GRADIUS II グラディウスII

各ステージの特徴を徹底攻略!!

ステージごとの特徴	
STAGE1	まずザコキャラが登場。人工太陽の所で4方向スクロールしプロミネンスへ突入
STAGE2	ザコキャラが登場。その後網状の障害物のところで上下スクロールする
STAGE3	火山ステージと水晶ステージがいっしょになっている。上下スクロールはなし
STAGE4	ザコキャラ。そしてモアイのシーンへ。モアイのシーンは上下スクロールする
STAGE5	ザコキャラのザブIIIが登場。その後、ビッグコア、ゴーレムとボスキャラが続く
STAGE6	高速スクロール中、上下スクロールする自動シャッター、動く壁など罠も多い
STAGE7	上下スクロールはなし。沙羅曼蛇の1面のように壁が変形的に動く

各ステージはザコキャラから始まり、ボスキャラで終わる。とにかく前半はザコキャラを倒し確実にパワーアップ。そしてボスキャラと対決する。各ステージの特徴のあるメイン部分は、4方向スクロールし、ゲームを一層盛りあげてくれる。まずはステージ1から紹介。

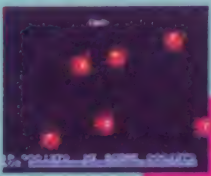
各ステージごとの特徴をつかめ

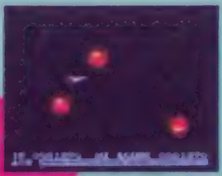
ステージ構成

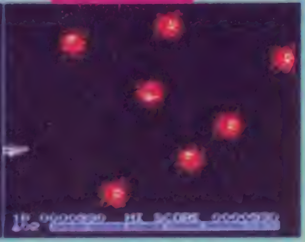
ザコキャラ	4方向スクロール	ザコキャラ	ボス

STAGE 1

まずザコキャラが襲ってくる。ここである程度パワーアップしておこう。そしてしばらくするとファイアープラネット群へと進路をとり、ここをきり抜けたら人工太陽へと突入する。







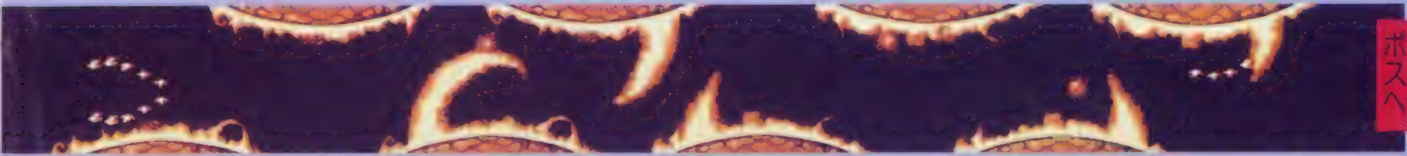
人工太陽へ

各ステージ 各キャラクタごと大紹介

ステージ1からステージ6まで、それぞれポイントごとに攻略。
ステージ1は人工太陽からのマップを載せて詳しく紹介。ステージ2からはそれぞれ特徴のある部分を紹介する。

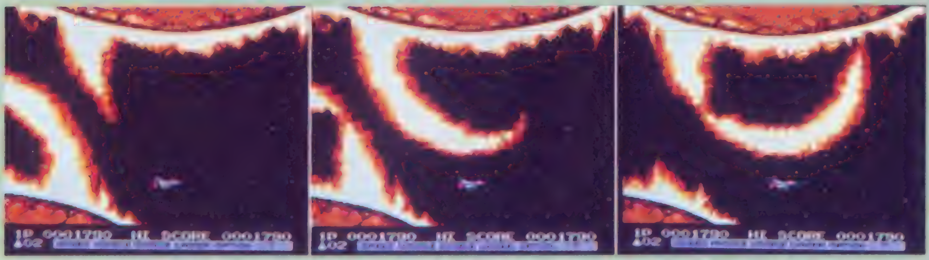
STAGE 1 人工太陽

ステージ全体が炎のステージ。ザコキャラから始まりボス、フェニックスで終わる。途中、人工太陽、プロミネンスなども登場。人工太陽の所は上下にもスクロールし、ゲームに立体感が味わえるようになった。火竜も登場する。

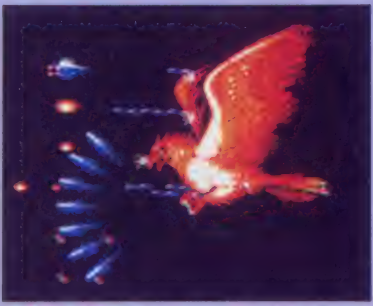


プロミネンス

人工太陽を抜けると前回より迫力、グラフィックともに増したプロミネンスの再来。ほかにリトルフェニックスなども登場する。



フェニックス

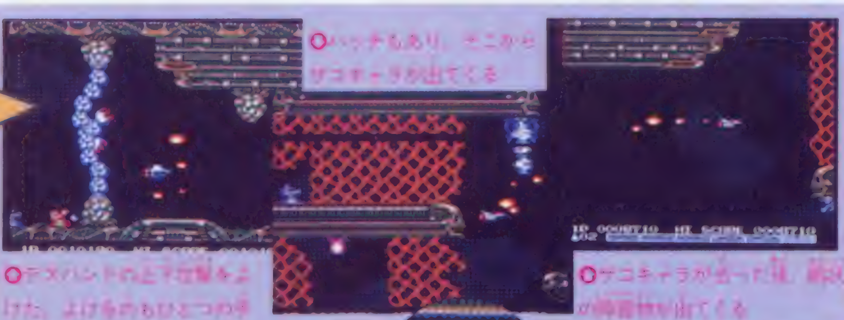


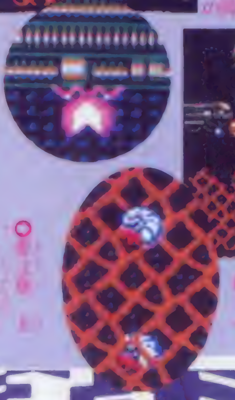
STAGE 2 ギーガ

このステージも最初はザコキャラが登場する。そして網状の障害物を撃破しながら、進路をとっていく。ステージ2は、この網状の障害物の部分が上下スクロールする。その後デスハンドが登場。何発も弾を撃ちこめば撃破可能。

デスハンド攻略

攻撃し続けると、徐々に腕が縮んでいき倒せる。



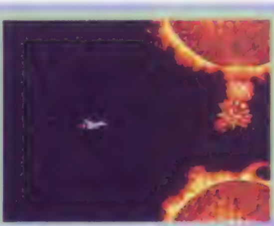


GRADIUS II

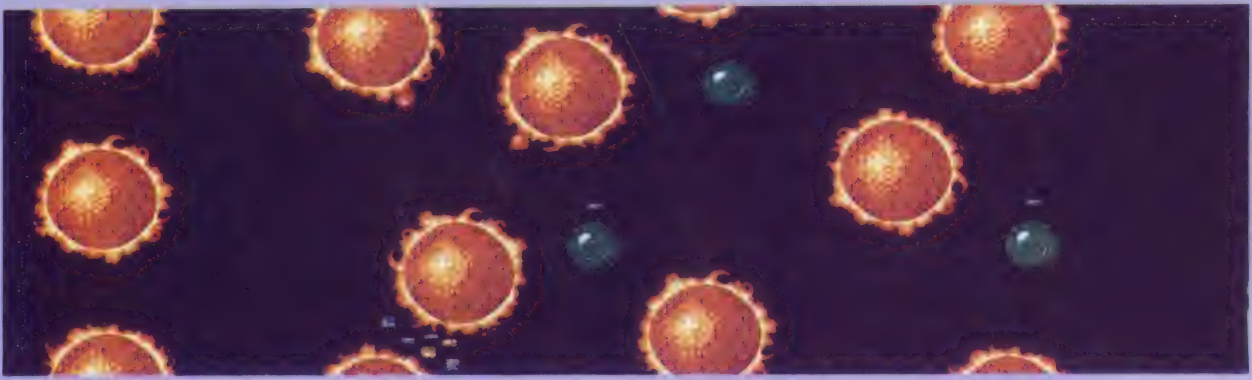
グラディウスII

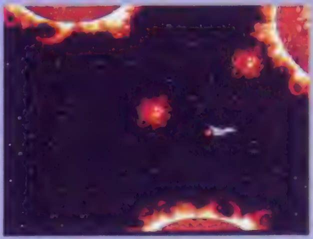
驚異の上下スクロール

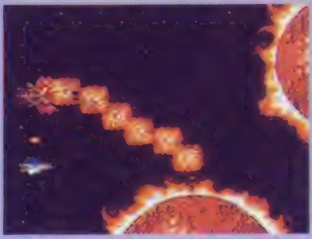
ザコキャラ、ファイアープラネットを抜けると人工太陽へと突入する。ここは上下スクロールする。左右に強制スクロールしながらも、上下に自動スクロールする。ビックバイパーを上に移動させると地球のように1回転し、下から戻ってくるという感じ。とにかく驚くべきことが実現された。



リトルフェニックス

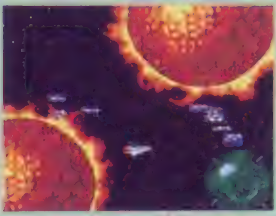






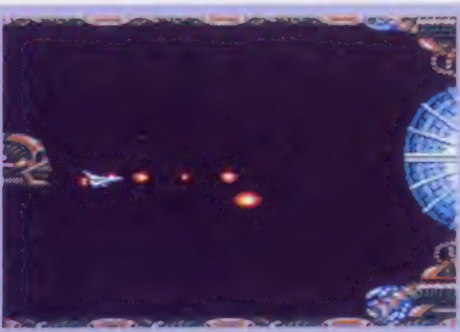
敵基地

人工太陽の中にいくつか緑の球体をした敵基地がある。ここからザコキャラがでてきて攻撃してくる。



ビッグアイ

小さな球と大きな球で攻撃してくる。小さい球は撃って破壊できるが、大きい球はよけるしかないので注意しよう。そして目が開いたときに、巨大な目を攻撃せよ。



目をねらえ

無防備なときに

ギーガ

巨大なレーザーをはいてくる。そのほかビックバイパーめがけて突進してくるので注意しよう。

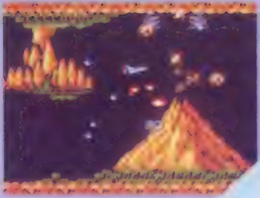
こいつの弱点は口だ。とにかく口に弾を撃ちこめ。

こいつの弱点は口だ

STAGE 3 火山・水晶

まずは火山ステージ。火山からは大量の岩石がふきだしている。岩石は破壊できるが、岩石を破壊するより火山を攻撃しよう。火山の噴火口に弾を撃ちこんで破壊すれば、火山からの噴火はとまるぞ。

そして水晶ステージ。水晶を撃ちまくれ。大きな水晶を撃つと細かくわかれて攻撃してくるので注意が必要だ。



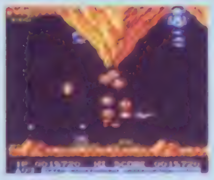
○岩石は[illegible]

○オプション4つ[illegible]

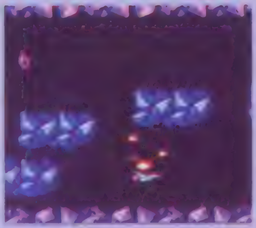
○ハッチからはザコキャラが。[illegible]にも注意しよう

火山の噴火をきりぬけろ

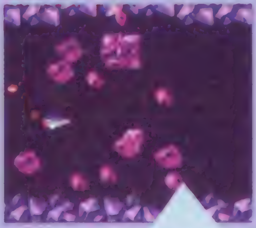
ビックバイパーがあまりパワーアップしていないときは、火山の噴火がとまったときにきりぬけるのもひとつの手だ。



○噴火がおさまったときにうまくきりぬけろ



○[illegible]

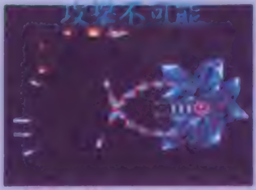


○火山ステージと違って[illegible]の水晶ステージ

クリスタルコア

コアが無防備なときに弾をも撃ちこめば撃破可能。

○[illegible]

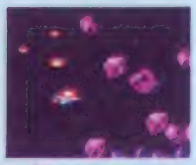


○[illegible]

○水晶ステージが終わるとボスとの対決。クリスタルコアは[illegible]から登場

水晶を撃て

大きな水晶は撃つとバラバラに小さくなって襲ってくる。

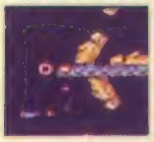


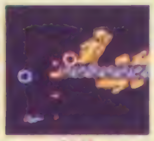
○大きな水晶の塊は撃つと小さくバラバラに

STAGE 4 モアイ

ザコキャラを倒しパワーアップしたらモアイとの対決だ。前回同様イオンリングをはき、前回同様口を攻撃すれば倒せる。ここのモアイのエリアはすべて上下スクロールするので、上下にうまく移動して攻撃をきりぬけろ。

おきあがるモアイ



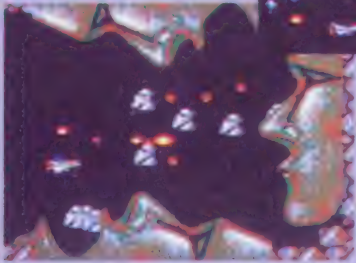


○ねそべっているモアイは、おきあがって攻撃をする

○[illegible]モアイが登場

○ここは上下スクロールする。モアイの攻撃をうまくよけろ

ジャンボモアイ



○3体のジャンボモアイ。[illegible]

○8方向に弾をはく

赤いモアイはふりむく

○[illegible]

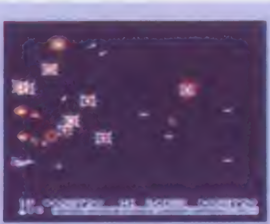
○赤いモアイのシーンをぬけると、[illegible]のモアイが登場

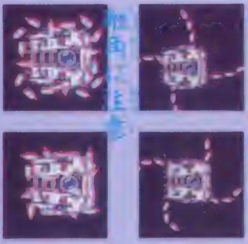
GRADIUS II

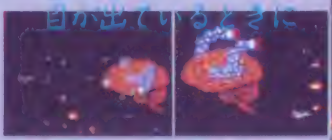
グラディウスII

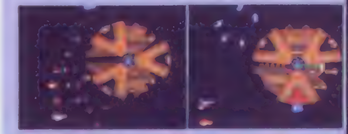
STAGE 5 ボス

ザブIIIが登場する。パワーカプセルを大量にだすので、ビックバイパーをかなりパワーアップさせられる。そしてボスキャラの登場。それぞれの弱点を攻撃せよ。



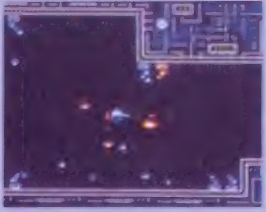


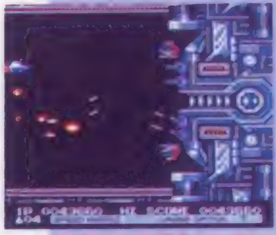


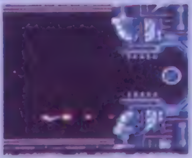


STAGE 6 敵基地

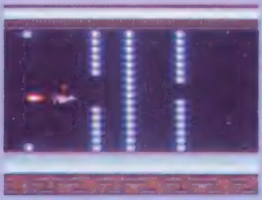
敵基地では、上下に撃てるダブルを装備すると戦いやすい。また高速スクロールについていけるように、ある程度スピードアップしておいたほうがいい。中ボスには先制攻撃でいけ。

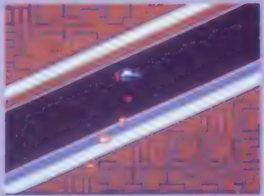






上下からきて合体





クラブ

6本の足をカニのように動かしビックバイパーにせまってくる。足と足との間をうまくよけ、クラブの前方にまわりこんで攻撃。

悪い殿様をやっつけたゴエモンは、ちょっとヘマをしたのか、へっぽこ十手に捕まってしまって九州の肥後へ島流し。そこの牢屋で出会った、ねずみ小僧えびす丸にからくり城の財宝のことを聞き、新たな旅へ旅立つ!!

'89年1月4日発売予定
コナミ　5500円

カセット　2M
コンティニュー
アクション

今度のゴエモンはえびす丸との2人旅もできる

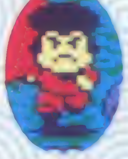
ゲーム進行は前作と同じで各面で通行手形を3つ集め関所をクリアするのだ。でも、前作にはなかった、タテスクロールの面、お風呂屋、おみくじ屋などの新しい店、洞くつなどのいろいろな新しいからくりやイベントがあるぞ。

2Pで遊ぶときは新しいキャラ、えびす丸を操作する。

ゴエモンとえびす丸はどんな、わるだくみを相談しているのかな

えびす丸

すばしっこきかうりものだ


ゴエモン

私が大泥棒のゴエモンでーす

通行手形を3つ集めて、関所へレッツゴー・レッツゴー

全国を旅してからくり城を探し出せ!

全10面33カ国という長い道のりをゴエモンと、えびす丸は北上して行くのだ。

C KONAMI

旅に出る前に ろうやを抜け出し 庄屋を倒すのだ

肥後の国でとらえられているゴエモンは、まず、牢屋を抜け出さなければならない。それに、ここでは悪い庄屋が村人を苦しめているので、この庄屋をやっつけて村に平和を取り戻そう。そして、ここからゴエモンの旅が始まる。

○こんなボロ牢屋の鍵なんて、簡単に開けられちゃうもんね～

○牢屋を抜けると、悪庄屋の支配する村に出る。悪庄屋め、とっかに潜んでけ～

○入れそうな家の中には全部入って、村人たちと話そう。有力な情報が得られるかもしれない。それに、想像を絶するような楽しいことも

こんな敵キャラに注意！

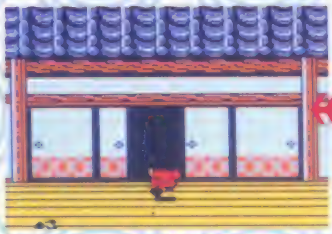
庄屋へ突入！

○ここが、庄屋の入口だ。さあ勇気を出して乗り込もう

○庄屋の屋敷はタテスクロール

屋敷の中

○タテスクロールのてっぺんにある入口に入ると、そこは庄屋の屋敷の中だ。ここは悪の親玉のいるところらしく、手下の攻撃もはげしい



○ここのふすまを開け、中へ入ると、そこは、いよいよ庄屋の部屋だ

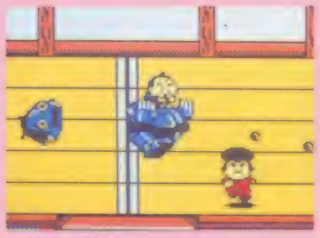
庄屋の部屋だ

開けてみて、びっくり仰天、そこには巨大なスモウロボが潜んでいた。弾をよけながらただ　ただ攻撃あるのみだ。

スモウロボ

○スモウロボは見たとおり、動きが鈍いから攻撃しやすい。でも、頑丈さは結構すごい

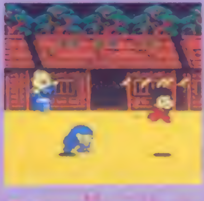
○さらに攻撃して、悪庄屋をやっつけろ



○何度も攻撃してるとスモウロボの頭がとれて、中から庄屋が現れる

よろこびの…

庄屋を降参させたゴエモンは、貧しい村人たちに小判をわけてあげる。面クリアごとにこの画面がでるけど、面ごとにちょっと違う。えびす丸と一緒だともっと楽しいよ。

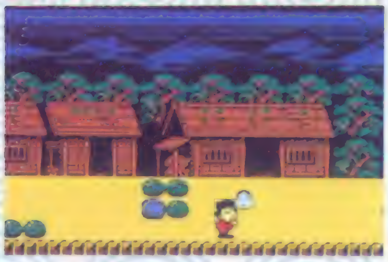


そして ゴエモンは 全国へ旅立つ 目指せ からくり城!!

1人でも楽しいが えびす丸と2人なら よりおもしろい!

道中には、たくさんの店がある。旅の手助けになることうけ合いだぞ。
宿屋やお風呂屋にはゴエモン1人で行くのもいいけど、えびす丸と一緒だと、もっと楽しいよ。

これは町なかの店だ。りっぱだね



村ではこんなボロ屋が実はとばく屋だった

めしや

ごはんを食べて、長旅の疲れをいやそう。

各国のめし屋をまわると、土地で、地方色豊かなごはんが用意されている

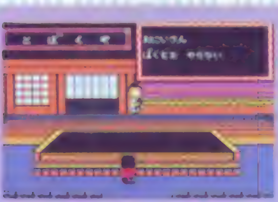
よろずや

ここで、必要なアイテムをそろえよう。

アイテムを買って旅をより楽にしよう。でもお金をためなくちゃ買えないぞ～

とばくや

とばく挑戦をして当たればお金がたくさん増やせるぞ。



色っぽい九郎さんに魅せられとばくを始めてしまったら最後、お金がすっからかんになったよ

やどや

疲れをいやすためには宿屋に泊まることが一番。部屋は松・竹・梅の三種類用意されていて、値段は松が一番高い。回復するライフの値は値段が高い部屋ほど大きくなるよ。

えびす丸と一緒に宿屋の女主人をはさんでハイチーズ

この中から自分の好きな部屋を選ぼう

お泊まりはこちら

梅	竹	松
北風ヒューヒュー寒さがしみる	これは普通の部屋だよ～	高い金だせばいいことあるかも!?

ゴエモンを助ける こんなアイテム あんなイベント

ゴエモンの長い旅を助けるアイテムはたくさんある。売ってるものや落ちてるものなどいろいろあるよ。

お金をためる

敵を倒してもお金はたまるけど、ほかにも方法があるよ。

道端に落ちてるがまぐちを飛びこえると、小判ザクザク

女の子にさわろう

道を歩いてる女の子にさわるとお金が増える。でも、エッチしちゃだめだよ。

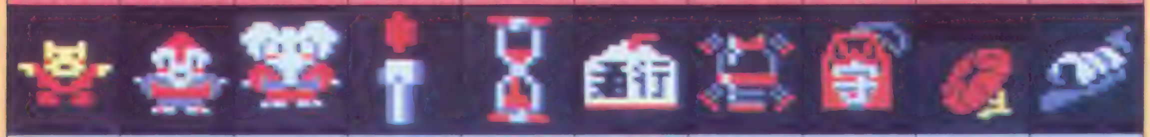
このかわいい女の子は、おみっちゃん

この色っぽい人は、おやっこ

お嬢ちゃんは見ただけのよい子だよ

店で売ってるアイテム

店で売っているアイテムはお金があるかぎり、なるべく買っておいたほうが良いのだよ。

サービスチャン	やじるし君	これ楽くん	ろうそく	砂時計	通行手形	よろい	お守り	三度笠	おにぎり
									
残り人数が1人増えるんだ	3D迷路の出口の方向を示す	3D迷路の出口まで連れていく	隠されている地下通路が見える	残り時間が増えるんだ	値段は高いけど、売ってるよ	敵の攻撃を8回まで防ぐ	かご手につかまらなくなるよ	上からの攻撃から身を守る	ライフが0になると少し回復

?や

ここには必ず入ろう。中に重要なアイテムがあるよ

迷わず中に入ろう!

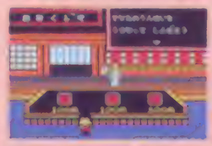
○3D迷路の入口です

○?やの中は3D迷路なのだ。入場料金は結構高いぞ

おみくじや

おみくじ屋の外見は立派なものが多いぞ。ここで、ゴエモンの未来を占ってもらえ。

○空から雷が降って来た。まさしく凶だ。雷にあたるとライフが減ってしまう


○うむむむ…ゴエモンの未来がみえてきたぞ

ギエーッ凶だっ

かまゆで!

ゴエモンが全部やられても、地獄でかまゆでにされそうな

○はあ～、助かった。ピース、ピース、助かったよーよかったね

○ここが、かまゆでだよ。待ち構えてる鬼に食べられないようにしなくちゃね

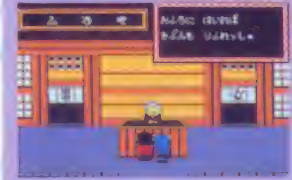
ゴエモンを助ければ、1人だけよみがえり、もう1回プレイできるぞ。助ける方法は、Ⓐボタンの連打だ

○ゴエモンとえびす丸が2人ともかまゆでにされそうだぞ

連打してくれ～

ふろや

お風呂に入って気分をリフレッシュ。ライフを回復だ。



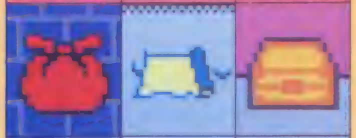
男湯

どっちを選ぶ?

女湯

地下・迷路のアイテム

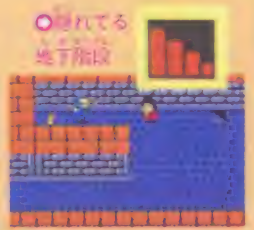
地下や3D迷路は、アイテムの宝庫だよ。ここは、面クリアするためには絶対にこなくちゃいけない場所なんだぞ。地下への入口は隠れている地下階段の上を飛ぶと現れる。



ふしぎつつみ	マップ	千両箱
○…ライフメーターが増える	○3D迷路の攻略が楽になる	○小判がたんまり入ってるよーん

こんなところに落ちてるぞ

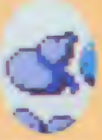
○3D迷路では必ずマップを取ろう。中はアイテムだらけ


○隠れてる地下階段

○中に入ると、通行手形などのアイテムが、いっぱい

パワーアップ

ひょうたんなどを飛びこえると出現するアイテムだぞ。


○ひょうたんの他に、切り餅があるよ

まねきねこ	うんち	こま	おたふく
○攻撃能力が高くなるのだよ	○パワーダウンしてしまう	○くるくるまわって無敵になる	○ゴエモンの動きが早くなる

攻撃能力は3段階

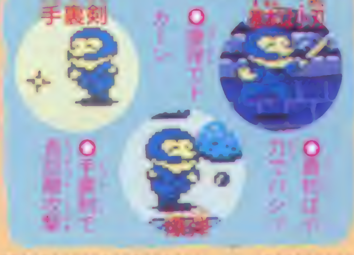
ゴエモン

○小判をなげつける

○最初はキセルでポン

○ねずみ花火でパン!!

えびす丸



○手裏剣で遠距離攻撃

肥後から日本橋からくり城を目指し旅をする

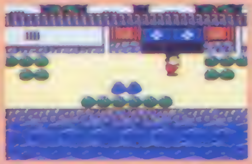
庄屋をやっつけた、ゴエモンは肥後に行く。ここからゴエモンの本当の旅が始まるぞ。目指すはからくり城だ。各面(その1~その6)の最後に関所がある。ここに来るまでに通行手形を3枚集めよう。すると、関所の門が開き次の面へ進むことができる。今回は武蔵まで紹介するぞ。

ゴエモン道中地図

その4 播磨~大和

近畿地方へ入ってくると国と国とのつながりも、複雑になる。マップをつくらないと迷うかも。

↑播磨では敵の攻撃もときには激しく、ときにはやさしく多方向から攻めてくる



↑ここは播磨のコナミ支店でござーい。中では、いったいなにを売っているのかな

↑あらっ、ファミコンカセットだ

見たことのあるキャラ!?

↑こいつ月風魔に似てるよな

↑あーっ、大文字焼きが目にしみるーっ。でも、みとれてるひまはないぞ

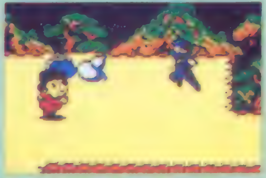
弁慶だ!

↑ここは大和。この大きな建物の中にいったいなにが…

↑この大きな大仏は奈良の大仏なのかなー。ここは東大寺!?

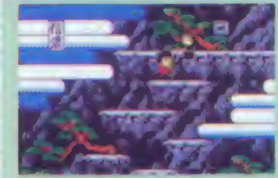
その5 伊賀~駿河

最初は伊賀の山奥から始まる。飛騨や甲斐はあみだみたいになっていて長く複雑なんだ。



↑伊賀では忍者が群れをなして攻撃してくる。忍者はすばしっこく倒しづらいぞ

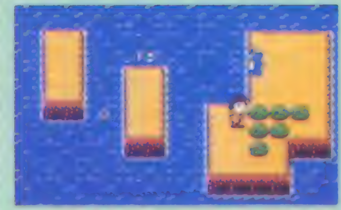
↓細いあみだのようになっている飛騨。ここはとてもまよいやすい



↑信濃では、登りがきつい山岳地帯が、ずーっと続くぞ。それに敵の攻撃も激しい

これが富士山だ

↑中央右よりに見えるのは日本の代表的な山だ。絶景だなー

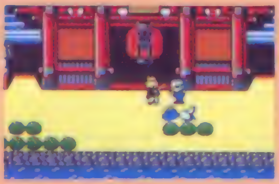


↑これは大井川。ここを渡ると駿河があるぞ。陸と陸を飛んで!!~

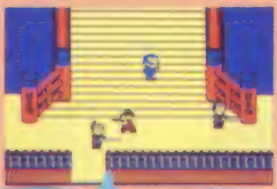
その6 伊豆~武蔵

ついに伊豆についた。新たな敵キャラがビシバシ登場するぞ。敵の攻撃も激しさを極めてくるぞ。今回の紹介は日本橋までだが、この先、ゴエモンとえびす丸との道中にいったい何がまちうけるのだろうか。

↑これは鎌倉の大仏なのかなー。それにしてもでっかい



←浅草の雷門をバックにえびす丸が行く



→やっとついた。ここが都のど真ん中

日本の分岐点・日本橋だ

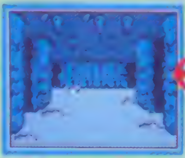
その3 安芸〜備前

安芸にくると本州だ。長門には洞くつがある。この中には何か重要なものが、あるかもね!?

○ゴエモンが、四国の讃岐から海を渡って、最初におとずれるところだ

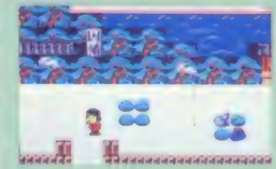
○タテスクロールだぞ。お店に入ると、おにぎりばっか売っていて、まるでピクニック?

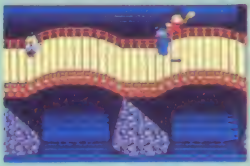
○長門のタテスクロールの先に洞くつがある



○洞くつのなかはうす暗く、不気味なふんいきがある

○周防では、白うさぎまでもが、攻撃してくる。みんな敵なのか!?





○こんなに、でっかくて、長い橋があるぞ。橋の上はせまいから、うまく敵をたおそう

○備前の近くには関所があるんだ。ここでは農民がゴエモンを攻撃してくるぞ

その3のボス

関所に行くとモモザンヤが上から降ってくる。

○モモザンヤは結構カタイ敵だけど、倒すと、通行手形を残してくれるぞ

○ムチムチプリンのモモザンヤ

○われるとボボーンと鬼が出る

その1 肥後〜豊後

庄屋の屋敷を抜け出したゴエモンに一休みして九州見物なんてひまはないぞ。関所へ急ぐのだーっ。

○肥前は南蛮人との交流が盛んだ。建物が西洋してる〜。カステラもうまい

○中国人はバクチクで攻撃してくる

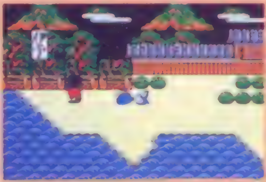
○ヘンな宣教師カとエル、悪人ではない

○ここは豊後。へんな像から弾がカンカン降ってくるぞ。頭上に要注意だ

○肥後だ。バックに見えるのは阿蘇なのか!?

その2 伊予〜讃岐

四国に入ると、九州より、複雑な国構成となるぞ。そして、敵の攻撃も、ちょっと激しくなってるぞ。



○伊予かんのおいしい伊予でござーい。ゴエモンは伊予かん食べてすっぱい顔してるのかな?

○土佐では、おもいもかけない動物から攻撃を受けるぞ。やだなー。動物はかわいがりたいよ

○土佐犬はゴエモンにかみついてくる

○ここは阿波。阿波では海の上に島があって、島と島を飛び移らないと先に行けない

○ここはうどんがおいしいのだ。なんたって讃岐はうどんの本場だもんね

○ここは神社。おさい銭をあげれば、なにかいいことがあるかもしれないね

Murder Club

マーダークラブ

殺人倶楽部

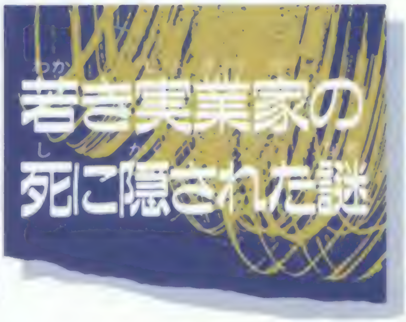
隠された真実をさがせ

捜査半ばにして倒れた同僚の頼みに、J.B.ハロルドはビル・ロビンズ殺害事件の捜査に乗りだした。複雑に入り組んだ人間関係、利害や憎悪が錯そうする中、J.B.の推理が冴える

発売日未定

セタ　価格未定

カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー



アメリカ中東部の閑静な街リバティタウンで、殺人事件が起こった。ハウリントン大学の駐車場の車内から、刺殺死体が発見されたのだ。

被害者は自動車販売会社を経営する、ビル・ロビンズ34歳。現場の状況から、仕事上のトラブルや、個人的怨恨の線で捜査は進められた。

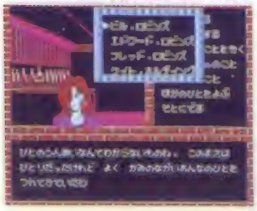
ところが捜査半ばにして、担当のベテラン刑事が過労のため入院してしまった。彼のたっての希望で、事件の解決は若手刑事J.B.ハロルドにゆだねられることになる。

彼は、被害者ビル・ロビンズをめぐる複雑な人間関係を調べるうちに、20年前にリバティタウンで起こった迷宮入り事件の謎にぶつかる。リバティバンク横領事件、ヘンリー・クレイン邸放火事件、そしてレッド・タイクラブの存在。これらの事件と今回の殺人事件とのかかわりは？

ち密な捜査と記憶力、あらゆる事柄を関連付けていく推理力を必要とされる、アドベンチャーゲームだ。

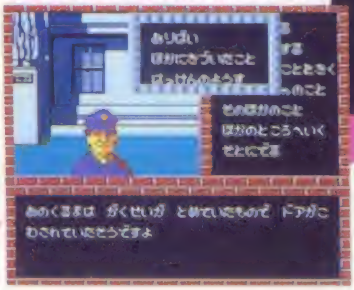
被害者　ビル・ロビンズ

死因は細身のナイフにより、背後から受けた刺傷による出血多量



退社後パブへ来るまでの2時間の行動も不明。何があったのか

被害者が最後に立ち寄ったパブ。この店を出た後、遺体発見までの足取りはつかめていない



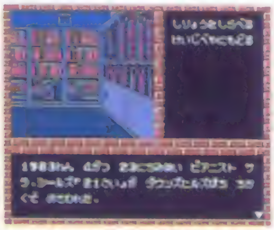
第一発見者は警備員のブラッド。現場から去る不審な車を見たという

現場はハウリントン大学の駐車場だった

©SETA／RIVERHILLSOFT

捜査の基本は情報収集だ！

とにかく情報を集めること、これがポイント。会える人すべてに会い、聞けることはすべて聞く。一見何気ない情報が、後になって捜査の重要な鍵になるかもしれない。



警察の資料室。捜査に出かける前に寄ってみよう。行き詰まったときにたよりになるかも

評価機能

刑事部屋に戻ったときに、セーブのコマンドを選択すると、現在の捜査状況を見ることができる。

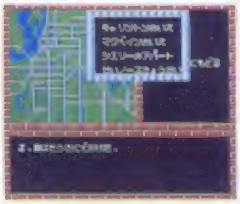
評価は100点満点で表示される。まん中の美人は刑事部屋の花、キャサリン・ホワイト嬢

聞き込み

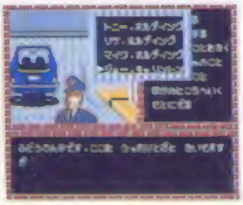
捜査に出かけよう。最初から行ける場所は限られているが、聞き込みを続けていくうちに、新しい場所の情報を入手することができるし、質問できる事項も増えていく。

鉄の記憶力を持つ人以外は捜査メモが必要かな。

捜査に出るときは、まずA、B、Cの3つの地区から行く方面を選択する

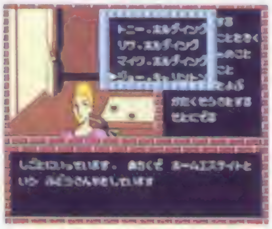


次に、捜査地点を個別に選択。サブウインドに地点名が表示される



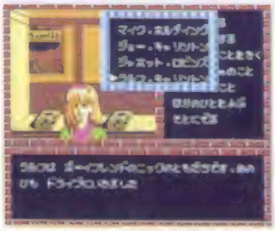
容疑者は1人ではない。思わぬところから浮かび上がってきたりもする

新しい事実がわかったらそのことについてまた調査だ。ていねいに捜査しよう

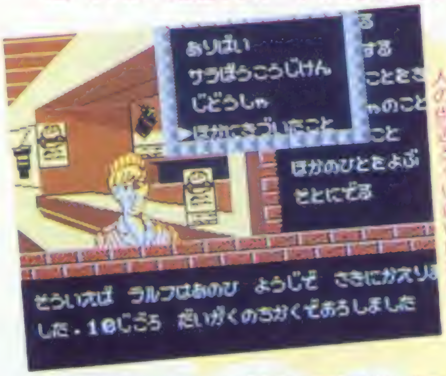


婦人が不動産屋の場所を教えてくれた。行ってみよう

情報の収集量が少ないためか相手の口は重たいようだ



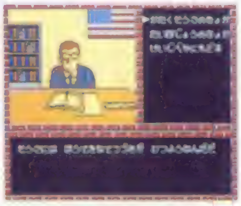
第三者が容疑者たちと、意外なつながりを持っていたりする



ハウリントン大学といえば、死体の発見された場所だ！ 本人の供述とくい違いはないか？

家宅捜査

いろいろな証言を得たり、不審な点、矛盾した点などが出てきたら、検事に家宅捜査の許可を請求してみよう。



検事のドーン・アンダーソン。この人が令状を出すのだ

証拠がそろえば…

わかった、家宅捜査の許可を出そう！

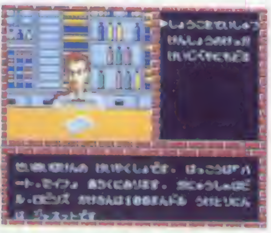
捜索中、他の人は部屋から出てくれる。これで心おきなく捜査できるわけだ

被害者の生命保険の契約書が…。調べてみなくては

証拠品を押収した。他にも何か出てきそうだ

鑑識

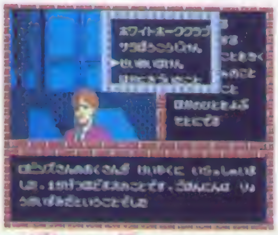
証拠品を手に入れたら、ここで調べてもらおう。詳しい検証結果を教えてくれる。新しい線が見えてきたか？



新しい情報が捜査の方向を示唆してくれる。確認を取ろう

取り調べ

最終的な容疑者は12名。ある程度容疑がかたまってきたら、検事に逮捕状を請求し、取り調べを行うことができる。



証言のくい違い、アリバイの証明がない、などが鍵になる

取り調べはかけひきか!? 手持ちの情報によって、得られる供述が違う

人間関係が捜査の鍵になる

このゲーム、人間関係がかなり複雑に入り組んでいる。捜査を進める上で、この人間関係の把握は必須条件。相関図を作ってみるといいかもしれない。

ここでは地区別に、捜査地点全23カ所と、登場人物33人中故人4人を除く29人をすべて紹介してみた。最初からは行けない所もあるが、聞き込みで打破スベシ。

ロビンズ商会

○コワ面のこの人は被害者ビルの父。ロビンズ商会の会長である

○被害者の経営していた会社。仕事はかなり強引だったようだが…。

ハートセイフ

○ここへはある程度捜査が進まないと来れない。保険の契約書を見つけてからだ。

○保険会社ハートセーフの社長。被害者の妻から高額の保険を依頼される

○ロビンズ商会のガードマンだ

ロビンズ商会駐車場

○ロビンズ商会から盗難届けの出ていた自動車はここから盗まれた。

○被害者の有能な秘書。彼女の姉はビルの死んだ前の妻だという

シェリーのアパート

○ハウリントン大学のそばにある。ここも最初からは行けないが、聞き込みを続けていくと場所がわかる。

B地区

ビル・ロビンズ宅

○被害者の自宅。ここは最初から家宅捜査の許可がおりるのでさっそく捜査だ！

○被害者の弟。ちょっとやり手だけど…最近の兄とのなかは？

○ケイトの義母。あねねクラブの会長

○被害者の妹。誰からも評判がヨイ

ホルディング家

○被害者の妹の嫁ぎ先。トニー・ホルディングはビルに借金が。

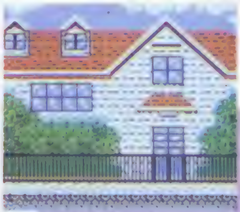
○ケイトの義父。ホルディング家の跡継子

○被害者の父の友人にして、事件の検死官。そしてまた…

レンデル家

○スージーは両親を亡くし、父の友人だったレンデルに引きとられたのだった。

エドワード・ロビンズ宅



○被害者の父の家。ここへは何度も足を運び、関係者について尋ねてみるとよい。

○エドワード家のお手伝い。[illegible]

レンデル医院

○ここの所在地は、パメラ・スミスにレンデルの事をきくと教えてくれる。

ドラッグストア

○ここからナイフの盗難届けが出ていた。どうやら犯行に使われた物らしいが…。

○ドラッグストア店主

○レンデル医院の看護婦。被害者との関係をあらってみよう

ハワードのアパート

○パブでサラ・シールズにハワードのことを聞くと、場所を教えてくれる。常連なのだ。

○作家。素行が悪く、街の人の評判は良くない

Murder Club

マーダークラブ 殺人倶楽部

A地区

ホームエステイト

○不動産屋だが、駐車場の土地の売買に関して、被害者ともめていたという証言がある。

○ホテルグランドの支配人バークリーのことをきこう

○ブラジルからの旅行者なので何も知らないと言うが…

パブ・リバーサイド

○被害者はここを出てからどこへ行ったのか?

○人の良さそうなマスターだ

ホテルグランド

○客の時計の盗難届けが出ていたが、聞くともう見つかったと言われる。

○被害者の妻の兄。不動産業をしている。あまりビルのことを良く思っていないようだ

○パブでピアノを弾いている。何か過去があるようだ

ビッグバーガー

○秘書のシェリーにアリバイをきくと、ここで買い物をして帰ったという。

○バイトの大学生でラルフの友人だ

○この銀行の頭取。会社の経営状態を知っているかも

リバティバンク

○20年前にこの銀行で起こった横領事件との関連は…。

HHカンパニー

○このところあまり業績が思わしくなかったようだという、証言もある。

○被害者の妹の夫で化粧品会社の専務

ガスライトシアター

○ジム・マクベインの経営する映画館。フレッドは事件の夜ここにいたという。

○ニックのガールフレンドみたいだ。明るい女の子

C地区

マクベイン宅

○エドワード・ロビンズは事件当夜、ジム・マクベインといたということだが…。

○ガスライトシアターのオーナー。エドワードの友人

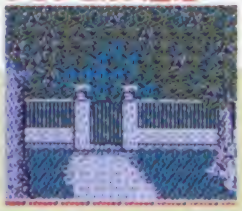
キャリントン家

○被害者の妻の実家。ここの家の人は、あまりビルのことを良く思っていないようだ。

○被害者の妻ジャネットの双子の弟。ハウリントンの学生だ

○ハウリントン大学で心理学を教えている教授

ダウンヒルズ墓地



○資料室でサラ暴行事件について調べると、ここのことが出ている。

○被害者の妻。かなり若くしての結婚だったようだ

○ジャネットの母。夫のことを教えてくれる

聖ノース教会

○ビルとジャネットが結婚式を挙げたのは、この教会でだった…。

○牧師さん。事件当夜の墓地の様子を…

ハウリントン大学

○遺体はここの駐車場で発見された。まずここから調べよう。

○大学の警備員で遺体の第一発見者だ

小公子セディ

愛と優しさでお母さんを捜しだそう

こんにちは、僕セドリック・エロル。みんなにセディって呼ばれてるんだ。おじいさんがお母さんを追い出しちゃったから、僕はお母さんを探し出す旅に出るんだ。おじいさんもきっとそのうちわかってくれるよ。

12月24日発売予定
フジテレビ　5900円

カセット　2M+64K
バッテリーバックアップ
アドベンチャー

愛と勇気の物語

TVのセディがアドベンチャーゲームになったヨ。父が亡くなり、母といっしょに祖父にひきとられたセディだが、母は祖父に追い出されてしまい、セディは母を探しに街に出る。キミはセディになって、お母さんを探し出し、おじいさんの頑な心を開くんだ!!

○物語を説明するデモ画面　セディが淋しく見える──

セーブはカンタンなんだ

セーブは、フィールド上でⒶボタンを押して、"またあした"を選ぶだけ。カンタン。

○家庭教師がセーブ完了を告げる。"またあした"ね

素敵なキャラクタ達

○天国からいつもセディを見守っている

○主人公セディ。心優しくかわいい少年

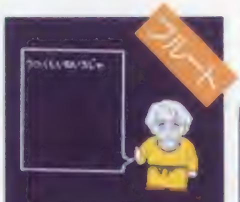
○セディを残して、どこへ…

○頑固だけど、本当は優しい人なんだよ

優しさあふれる多彩なコマンド

コマンドは全部で7種類。なんだか、普通のアドベンチャーゲームにはないコマンドがあるんだ。たとえば、『わらう』や、『あまえる』など。セディの優しさいっぱいの行動が、そのままコマンドになっているんだ。

○アイテムが手に入ったら、色々な人に渡そう



○お母さんにもらったフルートを吹くのがこれ

○お母さんのことなどを、聞くときに使うんだ

▶たずねる
みせる
フルート
あまえる
かたをもむ
わらう

○このコマンドを見てっ!!

○お母さんにあまえられるのはいつのことだろう

○笑顔は大切。でも時にはおこられることも!?

○肩がこっている人を、親切にもんであげようね

©フジテレビ

母探しの旅が始まる

さあ、ゲームの始まり。まずはお城をぬけ出すことから。お城の2つのドアのどちらかに家庭教師がいる。いないほうを選べばドリンコートの街に!! ドリンコートの街では、通行人に話しかけてごらん。何かいいコトガ……。

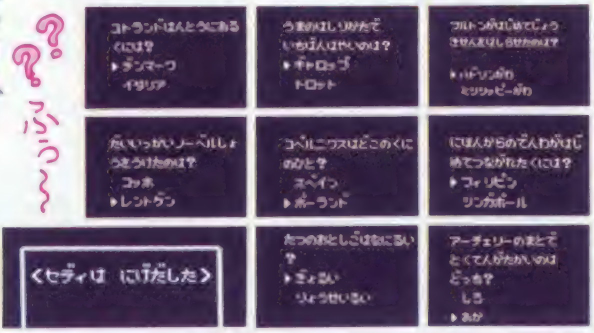
○おためし券をくれたよ。「ありがとう」

○ドリンコートの街。右下の通行人に話しかけてみよう

○これがお城の中。2つのドアのどちらかに家庭教師がいるよ

家庭教師が行くてをはばむ

券をもらったら次の街に。しかし次の街に行くまでは、長い街道が。そこには…!!



?? ふう~

質問攻めだ、たすけてぇ~

○ああ家庭教師につかまっちゃった。勉強だ

○家庭教師だらけ

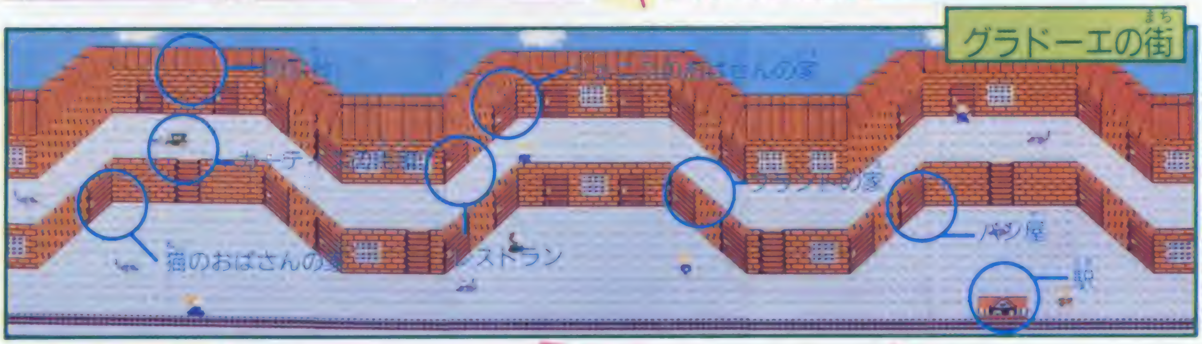
グラドーエの街を優しさで救う

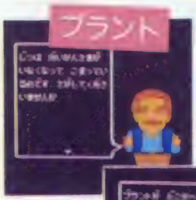
ようやくグラドーエの街に着いた。まずは通行人に話を聞こう。すると、街の様子が変なことに気がつく。

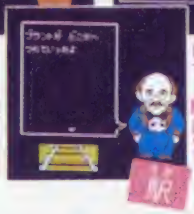
それは街を治める代官様がいないからなんだって。なんだかみんな淋しそう…。この街を救ってあげなきゃ!! それには代官を探すことから始めよう。

お母さんのこともたずねながらね。

でも代官はどこだろうなあ。代官さあーん、出て来てえ!!



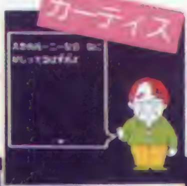


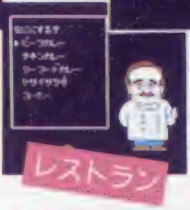


○この人が代官を知っているんだってさ

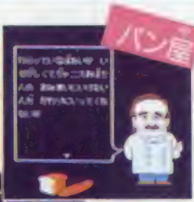
○パン屋からもらったスカーフを渡そう

○猫のおばさんにミルクをあげて、駅に!!

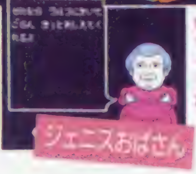




○券で食事したら、ミルクまでもらえたぞ



○パン屋さんで笑ったら、おつかいたのまれた

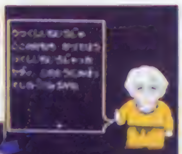


○パンをとどけたらいいこと聞いちゃった

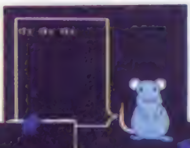
時計台の鐘の秘密

う~ん、時計台の鐘に秘密があるってことがわかったぞ。時計台に行くと、あっ!! 代官さんだあ。代官さん、なんでこんな所に!?

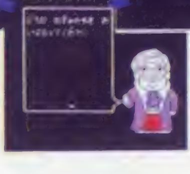
代官はネズミから鐘を守っていたんだって。そうだ、あの猫をかりてこよう。ネズミは猫に弱いもんネ!!



○時計台でランプをつけると老人がいた

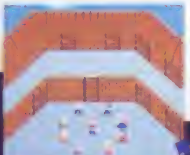


○階段をあがると、あっ!! 代官さんが



○このネズミが鐘の音をおかしく!?

○猫を借りて来た。ネズミを追い出せ!!



○代官が戻って街が平和に!!

○お父さん、ぼくやりました

ハードウェアバイクにまたがり疾風になれ！

TOP RIDER
トップライダー

付属のハードウェアバイクがキミのマシン。このマシンを操り街で、郊外で、そしてサーキットで熱い疾風になれ！

12月20日発売予定

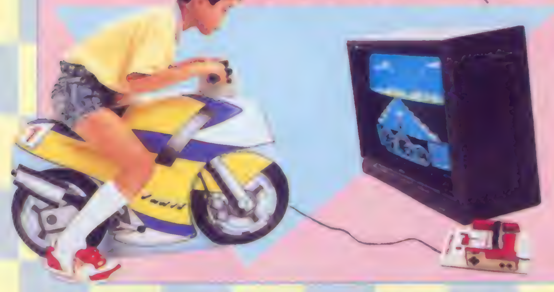
バリエ　9800円

ハードウェアバイク付属

カセット	1M + 256K
—	レーシング

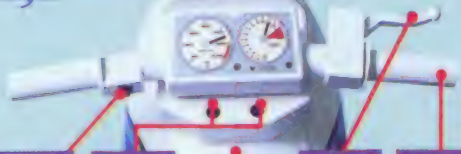
これがハードウェアバイクだ

これがハードウェアバイクだ。実物同様、アクセルで加速、ブレーキレバーで減速、方向はハンドルと本体を左右に傾けて向きを変える。フロントを持ち上げてウイリーもできるぞ。



○本体はビニール製。空気を入れふくらませて使用。ファミコンのコントローラは使えないのだ

画面説明&操作方法



ギア　ギアはハイとローの2速を使い分ける。

スタート&セレクト　スタートボタンでポーズがかかる。

ボディ　ハンドルを切り、傾けることでまがる。

ブレーキ　これも本物同様、握るとブレーキが効く。

アクセル　当然、本物と同じようにアクセルをひねる。

バイクにまたがりタイムアタック!!

ゲームのモードは2つ。ツーリングとグランプリだ。ツーリングではそのコースが4つに分かれて自由に選べる。グランプリは全9戦を順番に戦いタイムを競いポイントをかせぐ。その合計ポイントの一番多い者がチャンピオンに。

○なかなか[illegible]ーの気にさせてくれる

○セレクトボタンで選択する

○何人たりともオレの前は走らせん

○「今日は天気もいいし海まで流してみるか」ってね

○コースはこの4種類。自分でコースを選ぶことができる

©バリエ

チャンプ目指してGPモードに挑戦だ

ゲームのメインとなるグランプリモードに挑戦だ。国内外のサーキットを9カ所転戦してポイントを目ざす。そしてタイムの速い順から高いポイントがあたえられるぞ。そのポイントが一番高いポイントを獲得した者がチャンピオンとなるわけだ。

グランプリモードを選択すると名前を入力する画面となり、名前入力後、次に走るコースのデータが示され、いよいよスタートだ。

○8文字まで名前が入力できる

○コースの見取り図とコース名、ベストタイムが表示される

いよいよスタート

シグナルが赤から青に変わったらスタートダッシュを決めよう。ジャマなマシンは、どんどんぶっちぎれ！

第1戦から第6戦までは2周、第7戦から第9戦までは3周してタイムを競う。先に進むほどキビシクなっている。

○シグナルが赤から青に。レースではスタートがかんじんだ

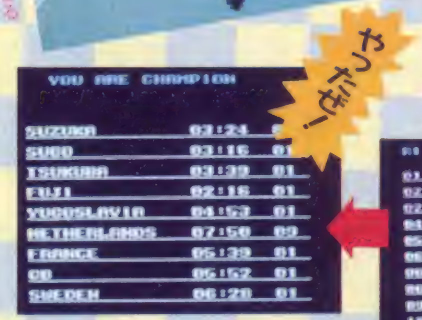
○見よ！華麗なコーナリング。コーナーでタイムを縮めろ

○あらよっ、こんな具合に決まる

○痛てて…！やっちまったい。急いでマシンを起こせ

○周回数をクリアしフィニッシュ

○ダントツの1位だ！この調子でチャンプを目指せ



○夢にまで見たチャンピオンだぜっ！

こんなコースも

レースはいつも晴天のもとで争われるとは限らない。夜間に走ったり、中には霧で前がよく見えないコースもある。

○み、見えん！他のマシンに気をつけろ

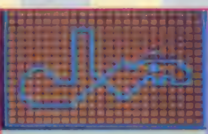
○く、暗い！とは言えこれもレースだ

○今までの苦労が報われる瞬間だ

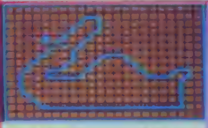
目指せチャンピオン

各サーキットのコース図

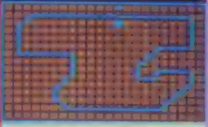
1 鈴鹿


日本の代表的コース。開幕はここから。

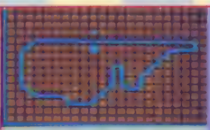
2 筑波


霧のかかる見通しのきかないコース。

3 菅生


国内での夜間走行はここだ。

4 富士


鈴鹿と並ぶ代表的コース。国内最終戦。

5 リエカ

海外の初陣はここから。東欧のコース。

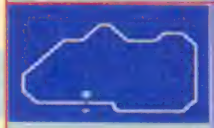
6 アッセン

全9戦中、1周が最も長い難コースだ。

7 ル・マン

耐久レースで有名。3周走るぞ。

8 ドニントンパーク


イギリスにある有名なサーキットだ。

9 アンダーストープ

最終戦はここ。ここも難コースだぞ。

サイクルレース

ロードマン

～激走!! 日本一周4000km～

最近、人気上昇中の自転車競技がゲームになった。風の中をつっ走るサイクルロードレースの世界を、ファミコンで再現。ロードには山あり坂あり、悪路もあるぞ。目指すは日本一周、4000kmの完走だ!!

12月17日発売予定
東京書籍　5500円

カセット　1M+1M
パスワードコンティニュー
アクション

ファミコン初の自転車アクションゲーム

いま人気のサイクルロードレースがファミコンになった。東京をスタートして、日本一周4000km完走に挑戦だ。レースの起点は東京。キミは、4カ国20人の中から好きな選手を1人選んでスタート。Ⓐボタンを押すと、スピードが上がる。連射ボタンも効くけれど、ペースの配分もよく考えよう。東北、北海道と北上し、日本海側を南下。そして、九州、四国と進めば、ゴールの東京はもうすぐ。18ステージをみごとクリアし、トップでゴールすれば、栄光のマイヨ・ジョンヌが手に入る。

これから4000kmのレースが始まる

4カ国20人の選手が選べる

まずは選手を1人選ぶ。各国のチームにはそれぞれの特徴があり、走りに微妙に影響する。選手の能力差もあるので、データをよく検討しよう。

まずチームを選択。アメリカは強いぞ

能力を検討して、5人の中から1人を選ぶ。強いのはEDDIEかな

日本は能力的にいまひとつ。でも、KOICHIには期待できるかも？

自転車の能力

GEAR　ギア比の高低。低いものは、坂道で有効だ

BRAKE　ブレーキの効き具合。下り坂走行時に重要だ

DURABLE　悪路走行や転倒時の、自転車の耐久力を示す

WEIGHT　自転車の重さ。軽いと速いが、風には弱い

自転車の能力もきわめて重要。雨天のときなどはブレーキに注意

選手の能力

SPEED　平地で走行した場合の平均スピードを示す

SPIRIT　上り坂を走ったときの選手の根性度を表す

STAMINA　高ければ、ハイスピードで長時間走行可能

TECH　高ければ、選手の能力が早く上がっていく

選手の能力表示は4種類。スピード重視か、それともスタミナか？

©TOKYO SHOSEKI

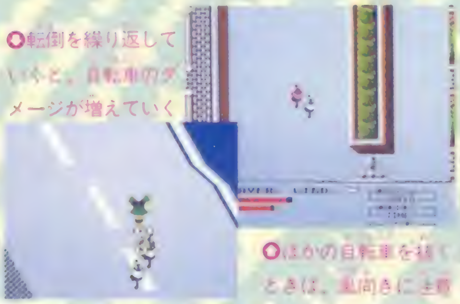
日本一周4000kmを走破せよ

第1ステージ まずは成田へ

いよいよレースのスタート。第1ステージは東京から千葉県の成田までだ。起伏グラフを見ると、道は平たん。ここはタイムがかせげそうだ。高速道路をとばせば、気分もそう快。でも、あまりとばしすぎると、パワーがなくなってリタイアしてしまうから要注意!! また、カーブでは必ず徐行するように。曲がりきれずに、転倒してしまうからね。

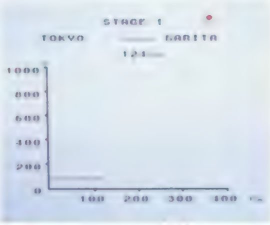
○全18ステージ、4000kmを走破する

○成田到着 各地のゴールが楽しみ


○転倒を繰り返していくと、自転車のダメージが増えていく

○ほかの自転車を抜くときは、風向きに注意

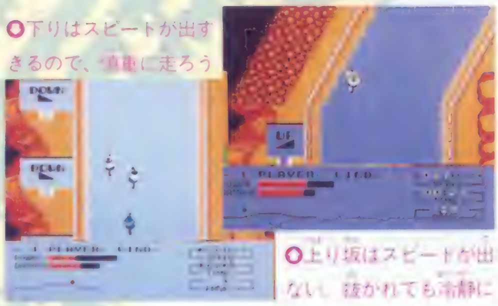
○いよいよスタート。まずはAボタンを連打して、加速しよう



○第1ステージの起伏グラフ。起伏のほか天候にも注意しよう

山岳コースは走行に注意!!

上りはたくさんのパワーを使うし、スピードも上がらない。ここでは緑色の山岳用自転車が、絶対必要だ。下りはいっきに駆け下りよう。ただ、ハンドルとブレーキの操作は慎重に。トップでゴールなら、ボーナスポイントがもらえる。


○下りはスピードが出すぎるので、慎重に走ろう

○上り坂はスピードが出ない。抜かれても冷静に

アイテムをとろう

コースを走っていると、背中にPやRのマークをつけた選手の自転車が現れる。接触すると能力がアップするぞ。

P ○Pの選手の自転車に接触すると、パワーが回復する 終盤に取ると有利だ

S ○Sの自転車はスピードアップのアイテム なんと100km/h以上も出てしまう

R ○Rをとると、自転車のダメージが回復する。ゴール直前だと、とてもうれしい

ポイントをためながら東京を目指せ!!

各ステージを走り終えると、その順位と残ったパワーによってポイントがもらえる。このポイントをためると、新しい自転車を買うことができるのだ。青・緑・赤の自転車はそれぞれに特徴があるので、どれも1台は揃えておきたい。

○ポイントにより自転車が買える。山岳用自転車は必需品

○ステージをクリアすると順位に応じてポイントがもらえる

○18ステージをクリアして東京に着くとこの画面が。順位は!?

○リタイアすると、こんな暗い画面が

○パワーがなくなってしまったらリタイアだ。ペース配分に十分注意

○ダメージが大きくなったり、コースが変化したら自転車交換

3種類の自転車がある

○赤は平地用で、スピードが出る ○緑は低ギア比の山岳用自転車 ○青い自転車はオールマイティ

コースが黒に変わったタイトル画面

毎年、世界16カ国でレースを行い、多くのファンを魅了しているF-1グランプリ。先日、日本でもレースが行われ、おおいに盛り上がったね。そんなF-1のエキサイティングな魅力が実感できる「ポール トゥ フィニッシュ」。発売も近づいて、ゲームファンの期待も高まっている様子。そこで、本誌18号に引き続いて、今号でも詳しく紹介していくぞ。まずは、前回は見せることのできなかった、世界16カ国の最新コースを、一挙に紹介していこう。

世界の最新16コース一挙紹介!!

モナコ

きついカーブが連続する難しいサーキット。

メキシコ

ヘアピンはあるが、スピードは出しやすい。

カナダ

ゴールの前にきついヘアピンカーブがある。

西ドイツ

距離の長い直線がある、高速サーキット。

オーストリア

直線コースが多く、スピードが出しやすい。

ハンガリー

短い直線に囲まれて、急なカーブが多くある。

スペイン

ゆるいコーナーが多い、テクニカルコース。

ブラジル

グランプリの緒戦。長い直線コースがある。

オーストラリア

グランプリ最終戦。きついヘアピンがある。

日本

小さなカーブが多いテクニカルサーキット。

イギリス

とてもシンプルなレイアウト。直線も長い。

フランス

ゆるやかなカーブと長い直線のサーキット。

ギリシャ

典型的な高速コース。直線も長く走りやすい。

アメリカ

ヘアピンが多く、テクニックを必要とする。

イタリア

小さなカーブが続き、スピードが出しにくい。

ベルギー

スタート直後と中間のヘアピンがくせもの。

©DATA EAST CORP.

エキサイティングなレースが画面に広がる!!

このゲームのモードは3つ。ラップタイムを競うタイムトライアルA・Bモードと、ブラジルGPからオーストラリアGPまでの16戦を勝ちぬいていく、ワールドグランプリシリーズモードがある。

また、すべてのモードで、スピードやターボなどのパラメータを好みに合わせて設定し、自分だけのオリジナルマシンで走ることができるのだ。

配分はコースの特性も考慮して、重点配分もおもしろいぞ

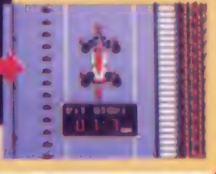
あらかじめ与えられているパラメータポイントをうまく振りわけよう

ピットイン

レースに勝利するにはピットインのタイミングも重要。無理をすると煙をはいてリタイアだ。

右へよるとピットイン

ボディーが傷むとピットボディーの表示が



ピットクルーの能力も設定により変化する

設定値の変更もOK

日本コース

スタート

マシンをセッティングしたらいよいよスタート。WGPシリーズモードはマシンの色も変えられるよ。

スタート直後の混戦をうまくクリアしないと、なかなか勝てない

シグナルが青になったらスタート。まずは加速力勝負

ヘアピンカーブ突入

きついヘアピンに突入するときは、ギアを落として。日本コースはきついカーブが多いので走行注意。

素早いシフトダウンが必要だ

クリアに失敗

スピン!!

ストレートではターボを

直線コースでは、ターボをきかして、めいっぱいスピードを上げるのが勝利に結びつく。ここ以外で、ほかのマシンを追いぬくのは、なかなか難しいことなのだ。

直線コースなら300km/h以上も簡単に

ターボの使用可能時間はパラメータで変動する

優勝すると……

女の子にもモテモテ

大観衆の歓声の中を

これはあまりにも悲しいよう

成績が悪いとバカにされてしまう

インターバルには楽しいグラフィックが

WGPシリーズモードは、16戦を勝ちぬいて世界一を目指すモード。レースのあい間に出る楽しい画面で、ちょっとひと息。

1戦終えるとかわいい女の子が応援してくれる

なんきんのアドベンチア

オリエンタル
がっちり
アドベンチャー
しまショー

歌って踊って芝居もやっちゃうマルチ漫画家・なんきんの、モーレツにイカしたアドベンチャー!!
ジューマンエン、ナナマンエン、ゴマンエン、運命の別れ道ザンス。

12月9日発売予定
サン電子　3200円

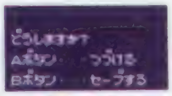
両面	
コンティニュー	
アドベンチャー	

○主人公のザビエル。外人にしては素朴!

シャレっ気たっぷりのゲームじゃよ

神秘の国ジャポネは平和な国だが、いまだ文明の光は届かず、西洋から見るとワケのわからない地であった。

そこに勇気ある伝導師ザビエルがやってきた。彼の使命はジャポネに文明をもたらすこと。行く手には何が待ち受けてるかわからないが、シャレッ気はたっぷり。トンチとギャグできりぬけよう!



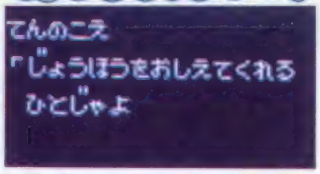
○途中で失敗してもセーブは簡単!

1しょう ジャポネよいとこ1度はおいで

ジャポネには温泉、宴会場、おみやげやなどワンダフルな場所がいっぱい。第1章では極楽気分でジャポネの旅を続けよう。ナゾラーランドでおなじみのナゾラーもこの章で姿を見せる。

○宴会場にはブドーカ、ゲイシャガール、アシガルの3人がいる。ここでは芸をしなければ…

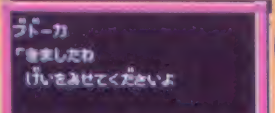
天の声じゃよ!



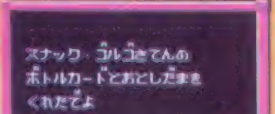
○ザビエルに、ジャポネについての情報を与えてくれる、声だけの神様

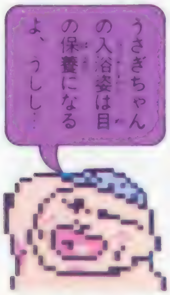
困ったときの芸だのみ♪

このゲームには"芸をする"というコマンドがよく出てくる。芸の種類もいろいろ。うまく選択すると何かいいことがあるかも…。



芸を↓やると





○あっ、遊覧船に乗り遅れる! 何か芸をすれば乗れるかも…

○スナック・ゴルゴさてん。この親父はどこかで見たようなシブさだ。秘宝館もあるらしい…

©SUNSOFT/世界文化社/なんきん　イラスト/なんきん

登場キャラの紹介じゃ!!

ジャポネの国の住人たちは誰を見てもヘンテコリン。オリエンタルというよりも、無国籍の怪しさがいっぱいだ。ひとクセもふたクセもありそでなさそで黄色いサクランボ。

▶ナゾラー

ナゾラーランドでおなじみの怪人。今回は若殿の側近役で登場。ナゾラーに芸を認めてもらえれば…。

▲謎のパフォーマー

どこにでも現れる変なオジサン。ザビエルの芸の師匠。

◀オイランおばさん

ジャポネの名所コースを走る、ツルバスのガイドをしているが、どうもそれだけではないらしい。厚化粧が魅力

▶若殿

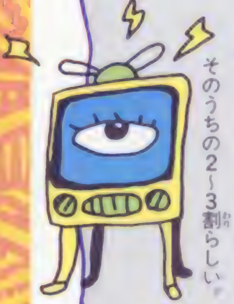
ジャポネの支配者。底抜けに明るい性格だが、単なるマヌケかもしれない。国民からは愛されている。

▶ブドーカ

チビ、メガネ、デッ歯の典型的ジャポネ人。武術の達人だ。

◀ミスタースマイル

いつもニコニコ笑っている謎の人物。「出銭乱堂」のオーナーでもあるらしい。



◀ヨドバシ

ジャポネの情報屋。いろんなことを教えてくれるが、正しいことはそのうちの2〜3割らしい。

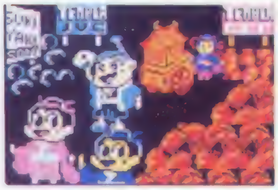
2しょう 出銭乱堂で ひとおどり あ〜コリャやと

第2章では、いよいよジャポネの誇る遊戯施設「出銭乱堂」での冒険が始まる。見世物小屋、盆踊り、コンサート会場と、思わずお祭り気分になっちゃいそう。しかし、ウキウキしてもいられない。謎の人物ミスタースマイルやナゾラーの影が…。

お前は我々火吹き芸一族の宿敵、水芸一族だな!!

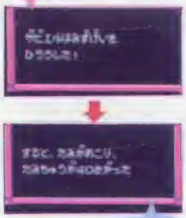
○見世物小屋の入り口。中にはいったいどんなものが？ さて、入ろうかどうしようか…うーん

○ここが出銭乱堂の入り口。さすがきらびやかでハデハデ。しかしチケットがない。困った…



○ギンギラギンのエレクトリカル大名行列。ジャポネ人に変装しないと捕まるから気をつけろ

芸の達人発見!!



がっくり…

○コンサート会場ではジャポネいちの人気バンドが出演中。どうやら飛び入りの芸コンテストもあるらしい

○さっきまでやぐらの上でタイコをたたいていたナゾラーが消えている!!

○ブドーカが武士道芸を見せている。アシスタントのコーダ・ユーミンのきれこみがまぶしい

3しょう たがやせ サイタマ エッサカホイ

ジャポネ人に化けたザビエルはサイタマにやってくる。ここではどうも労働力が不足しているらしいと聞くが…。

○おお、土と太陽のニオイ。これこそサイタマに違いない！ 私は呼ばれてるような気がする

○ジャポネ人の住宅地。別名ウサギ小屋とも呼ばれている。ここは長居するとハマってしまう

○とてもマジメそうなお坊さん。礼儀正しくしていないとヒドイ目に会いそうな予感が…

CAPTAIN SILVER™
キャプテン シルバー

アーケードの キャプテン シルバーがファミコン版で帰ってきたぞ。武器と発射アイテムをうまく組み合わせ、なみいる敵を打ち倒し、危険な全6ステージを突破して海賊キャプテン シルバーの財宝を手に入れろ!

12月16日発売予定
徳間書店 5500円

カセット	1M + 1M
	コンティニュー
	アクション

ジム

○僕といっしょに冒険の旅にでかけようじゃないかあ!

行く手を阻む敵をなぎたおすのだ

ジムの奇妙な冒険

今は昔、ある国にジムというやさしくて勇敢な若者がいた。ある日、ジムは屋根裏部屋で古ぼけた地図を見つけたのだが……なんとその地図には海賊キャプテン シルバーがその一生涯を捧げて集めた財宝の隠し場所がしるされていたのだ。

そこで、ジムはさっそくその財宝を手に入れるために、危険に満ちあふれた冒険に出発した。

○サーベルはジムの得意とする武器

○ジャンプはあまり高く飛べないぞ

○サソリやネズミなどに有効な攻撃だ

アイテム活用法

このゲームの特徴はショップで売っている武器アイテムと発射アイテムとを組み合わせることによりジムの攻撃力が変化することだ。あまり役にたたない武器アイテムも発射アイテムと組み合わせることにより格段にパワーアップする。

それに、武器アイテムは無限に使えるから弾切れを気にせずにバンバン撃てる。だから お金(敵を倒して得た点数がお金として使える)をおしがらずにドンドン敵を殺してドンドンアイテムを買おう。

武器アイテム

武器アイテムはそれだけでも使用可能だ。連射すればけっこう使える。

ムーンザッター

1000

一番お手頃だけあって威力も弱い。

フレアー

3000

この辺になるとカなり使いでがある。

武器・発射アイテムを組み合わせる

発射アイテム

発射アイテムは3種類。状況にあわせてうまーく使いこなそう。

スリーウェイ

2000

真上・左右の3方向に武器アイテムを発射。

トリプルボム

2000

一度に武器アイテムを3発、平行に発射。

トリプルアタック

2000

武器アイテムを3連射。ザコはこれで倒せる。

組み合わせる

スリーウェイはまだしもトリプルボムやトリプルアタックはかなり強力だ。

ムーンザッター 1000 + スリーウェイ 2000

を組み合わせると

○3つの発射アイテムで上に
[illegible]するのはスリーウェイのみ

©TOKUMA SHOTEN LICENSED FROM DATA EAST CORP.

さあ、前途多難の冒険に出発だ！

ジム、猪突猛進！

それぞれの面には時間制限があって、時間切れになるとジムは死んでしまう。点数をかせぐのに、夢中になって死なないように気をつけなきゃならないぞ。

おたすけおばば1

この人はおたすけおばばだ。この老婆の言うことはこまめに聞いたほうがいいだろう。

○この人はおたすけおばばだ

ステージ1 ここはまだ序の口、これからが本番だ！

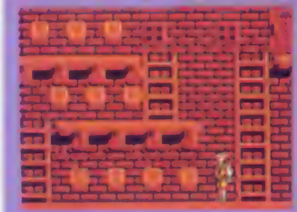
○こいつは着地の瞬間を狙え！

おたすけおばば2

これとは逆に嘘を教えたり、ライフを半分にされてしまうおじゃまおばばがいる。

ボーナスステージ

ここに入ってモタモタしていると追い出されてしまう。素早く行動しよう。



ジムの冒険は続く

ジムの冒険は6面にわたって続いていく。第6ステージのキャプテン シルバーの亡霊が守る財宝まで、ひたすら突き進め！

ステージ2

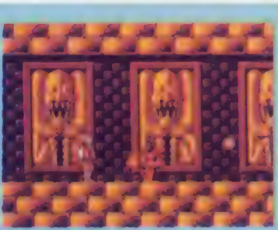
ステージ2は海賊船が舞台だ。船内は入り組んでいるから、時間切れに注意してジムを動かそう。

ステージ3

ステージ3は海と洞窟のステージ。行き止まりの場所には秘密があるぞ。

ステージ4

ここは南国が舞台、序盤はトロピカルな気分にひたれるが、後半はきついぞ。



初めての人でもよくわかる、占いソフトの入門版!!

古くから西欧に伝わる神秘的なタロットカード占いが、誰にでも簡単にできるようになった。心に迷いが生じたら、こいつで占ってもらおうぜ!!

ディスク 両面 ー 占い

12月23日発売予定　スコーピオンソフト　2980円

大アルカナカード全紹介

カードの意味を簡単に紹介しよう

魔術師	女教皇	女帝	皇帝
創意や創造、入学	知恵と権力、未婚	母性の愛、結婚など	統率や管理、父親

法皇	恋人	戦車	力
慈悲の心の助言者	新たな発想、恋人	勝利、独立や自立	強い意志力、勇気

隠者	運命の輪	正義	吊られた男
秘められた知恵	運命の変転、機会	バランスと公正	自己犠牲、忍耐など

死神	節制	悪魔	塔	星
変化と別れ、終末	調整や調和、友情	心の弱さ、病気など	破滅や崩壊、危険	誕生や健康、成長

月	太陽	審判	世界	愚者
不安や迷い、秘密	幸福や成功、円満	復活と再生、判決	完成や成功、合格	おろかな行為など

©SCORPION SOFT／PROF. AIZEKI

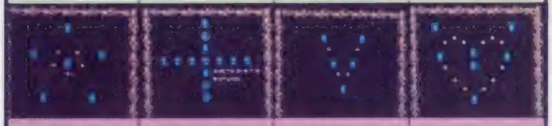
タロットでなにが占えるの？

タロットとは西欧に古くから伝わるカード占いのこと。ファミコン版のこのソフトでは、恋愛、仕事、受験の3つについて占うことができる。神聖なものなので、雑念を払い、心を集中させて占おう。

○このソフトでは、タロットカード全78枚のうち、大アルカナの22枚で占う

●占いの種類●

恋人との未来について占う	♡ハート	LOVE（恋愛）
恋人が2人いるときに占う	Vセレクション	
恋人が現れるかどうか占う	＋クロス	
未来の仕事運について占う	☆スター	BUSSINESS（仕事）
仕事で迷っているとき占う	Vセレクション	
未来の受験運について占う	☆スター	STUDY（受験）
受験で迷っているとき占う	Vセレクション	

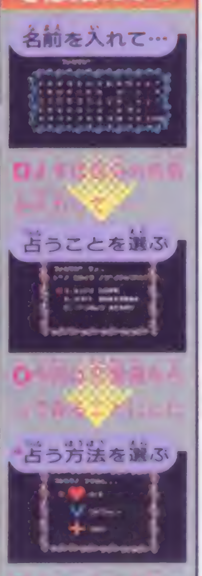
☆スター	＋クロス	Vセレクション	♡ハート
			
過去や現在、未来について	恋人が出現するかどうか？	2者択一で迷ったとき占う	2人のこれからの関係は？

それでは実際に占ってみよう

まずは自分の名前を入力し、次に占うことと、その方法を選ぼう。カードが置かれたら心をこめてシャッフルする。

指定されたカードをめくっていくと、知りたいことが次次と明らかになってくる。助言はよく聞くようにしよう。

では始めよう



○今の2人の関係はどうなのかな？

○カードをよくシャッフル

○最終的な2人の関係は？

○"愛が育つ"やったぜ

○"犠牲的愛"

○困ったなぁー

じゃあまん探偵団

魔隣組

㊙ジゴマ捜査ファイル

チームワークでジゴマを倒そう！

犯行時刻までに私を捕らえることができるかな？ はっはっはっはっ……

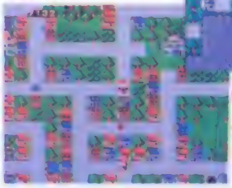
発売中
3300円
バンダイ

ディスク	両面
コンティニュー	
アドベンチャー	

予告状を解読せよ

予告時間にターゲットから財宝を盗み去るジゴマ。この彼を追いつめ、捕らえることがゲームの目的だ。街の人々から情報を集め、予告状の暗号を解読しターゲットを捜そう。制限時間は9時までだ。

○夜になると、画面もそれらしく暗く変化する



○これは昼の街並。家や木などがきれいに建ち並んでいる

魔隣組登場

魔隣組のメンバーは5人。各メンバーをうまく使いながら、住人からヒントをもらってジゴマを追いつめろ。

○ここにいる5人が魔隣組のメンバー、左に基地が見える

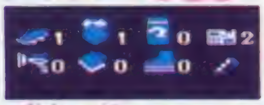
アイテムの活用

アイテムは、移動するときやジゴマを追いつめるのに役立つものが全部で8種類ある。うまく活用しよう。

○スケボーに乗ると、速く移動できる

○メタルソナーで他のアイテムを捜そう

ボクの持っているアイテムだヨ！



○全部で8種のアイテムがある。必要なときにうまく使え

街の人々

街にはヒントをくれる人ばかりではなく、魔隣組を捕まえようとする警官や、学校の先生なんかもいる。

○先生に捕まると学校に戻される

○街の人たちからは、様々なヒントをもらえる

○街には、犬なんかもいるよ

ジゴマを捕まえろ

まず、ジゴマの予告状の内容と住人からのヒントを参考にして、ジゴマが出現する場所を推理する。そして、予告時間までに魔隣組のメンバーを向かわせて待ちぶせしジゴマを捕まえるんだ。

チェイス開始

○まず4つのうちどのマップでプレイするか選ぶ

予告状か！

○するとジゴマから予告状が基地に届く

ヒントを聞く

○街の人からヒントを聞き、ターゲットを捜す

通り道をふさく

○ここだと思われるところにメンバーを配置しておく

ジゴマ、現る！

予告時間を過ぎても捕まえられないと、ジゴマは街の人に変装して身を隠してしまう。話しかけて変装を見破ろう。

はっはっはっ

○予告時間がくると、ジゴマは姿を現す

変装を見破れ

○怪しげな人がいたら、問いつめて変装を見破れ

○定時に入る基地からの情報でジゴマの行動がわかる

×失敗例×

○夜9時までに捜せないと、ジゴマは乗物で逃げてしまう

○成功例○

○ジゴマを捕まえると、魔隣組の能力を判定してくれる

©バンダイ／石森プロ／フジテレビ／東映

※画面は開発中のものです

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

1月号
12月8日発売!
特別定価 480円
毎月8日発売
大増ページ+付録つき

この冬のホットなゲームを満載!

新作ソフト徹底研究

きまぐれオレンジロード
サイオブレード
琥珀色の遺言/写真館Ⅱ
死霊戦線2/孔雀王
ファンタジーⅡ
原宿アフターダーク
居眠り流阿佐田哲也のA級麻雀
コナミのゲームコレクションVol.1~2
ペンギンくんwars2
ディスクステーションNo.2
アークス

ゲーム十字軍

[illegible]講座があるかと思えばラスハゲのウル技がいっぱいあったり、クリムゾンのゲーマーズすぺしゃるやハイドライド3の発表まで入っている。

話題のゲーム完全攻略

グラディウスシリーズ第3弾
ゴーファーの野望 ~エピソードⅡ~

完全攻略第3弾/
ラスト・ハルマゲドン

近未来が舞台のアドベンチャー
スナッチャー

FAN STRATEGY

土地交換を使った兵糧攻めや呂布を作る!? などMSX2版『三国志』の情報がメイン。信長やジンギスカンも、もちろんあるぞ/

ゲーム・プログラム

はじめての人もそうでない人も、ようこそファンダムへ。編集部が作った『大ライフゲーム』(写真)ほか計10本のプログラムを掲載。

MSX・FANの単行本

MSXのゲーム・プログラム満載本
MSX・FAN12月号増刊
ファンダム・ライブラリー④
『MSXプログラムコレクション50本』
好評発売中/定価780円

MSX・FANで好評連載中のプログラムページ「ファンダム」を1冊にまとめた『MSXプログラムコレクション50本』第4弾。今回は、本誌の88年5~10月号に掲載した中から50本を厳選。1画面から、本格的なものまで収めた充実本!

MSX ゲームのウル技満載本
『ゲーム十字軍Vol.1』
好評発売中/定価880円

好評記事の数々のネタがまとめて1冊になった。いろんな情報がつめこまれたこの本はMSXゲーマーにとってバイブルになるに違いない。おもな内容は十字軍掲載のウル技のすべて/激ペナ極秘ファイル改訂版/エッチゲーム未公開写真集/ストラテジー名作集/ウルティマⅣ特大マップなど

特別付録

MSX2+のハードからソフトまでの最新情報満載本/
ALL ABOUT(オール アバウト) MSX 2+(ツープラス)

集中連載・前編

FM音源をカンタンにマスターするための特別ページ
HOW(ハウ) TO(トゥ) FM音源

お年玉スペシャル 豪華プレゼント

MSXマークはアスキーの商標です。

徳間書店

CASIO
ひきかたはランプがおしえてくれるよ。
ROMパックをいれるとすきなきょくがひけます。
ブックンブー
©宮尾・小学館・テレビ朝日
光GENJIからドラエモンまでやく40パック400きょく!
ひくじゅんばんはランプがしらせます。
サンプリングですきなおとをドレミにできます。
おしえてくれるキーボード。
カシオ
ピッカピカトーン
新登場
PT-280 ¥16,300 (ROMパック1個付属)
●別売ROMパック(楽譜集付) ¥1,500より
●サンプリング機能(サンプリングタイム:約0.7秒、入力方式:内蔵マイク) ●サンプリングエフェクト:ループ、リバース、エンベロープ ●サンプルチューン ●8音色(PCM音源):ピアノ、ビブラフォン、ギター、パイプオルガン、トランペット、バイオリン、フルート、クラリネット ● 10リズム(PCM音源):ロック、ディスコ、スイング2ビート、スイング4ビード、サンバ、ボサノバ、ビギン、マーチ、スローロック、ワルツ
●資料のご請求は商品名を明記のうえ、〒163 東京都新宿区西新宿2-6新宿住友ビル
カシオ計算機株式会社 楽器企画部 ファミリーコンピュータ マガジン係まで ☎(03) 347-4811代

ドラクエIII世界の鼓動体験！
美しいイラストでつづるオリジナルストーリーブック
ドラゴンクエストIII
知られざる伝説
ドラクエIII
人気キャラ総登場
ドラクエIIIワールドではいろいろな人物やモンスターたちが、それぞれのドラマを、ゲームでは見えない部分でも繰り広げています。そして、そのひとつひとつのドラマが重なり合って、このドラクエIIIが創られています。そんな隠れた部分の伝説をこの一冊の本にまとめてみました。
不死鳥ラーミアの伝説
バコタと盗賊の鍵
魔王バラモスの陰謀
懲りない遊び人・ロマリアの王様
大盗賊カンダタ
毒針はいずこ…
勇者、サイモンの悲劇
パフパフ娘物語
天才いたずらっ子ポポタ
海賊レディ！参上！
オリビアの岬
秘話・変化の杖
大商人・もうひとつの旅
はぐれメタルと幸せの靴
そして勇者へ
ドラクエIII シール付
●ロゴシール●キャラクターシール
●アイテムシール●呪文シール 全24点
好評発売中
特報!!
「ドラゴンクエストカレンダー'89」
12月発売決定！
（お求めはお近くの本屋さんで）
オールカラー14ページ
ヨコ27cm×タテ30cm
定価1,000円
A5判・オールカラー
128ページ・定価680円
ドラクエ 公式ガイドブックシリーズ3冊揃って絶賛発売中！
史上最高にして最強のRPG『ドラゴンクエストシリーズ』そのあまりにも膨大なデータをここに判り易く体系化。ファンはもちろんこれからゲームを始める人も必携のシリーズ。
ドラゴンクエスト 公式ガイドブック
オールカラー・96頁・B6判・定価550円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック
オールカラー・128頁・B6判・定価580円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック
オールカラー・192頁・B6判・定価680円
発売 株式会社 エニックス
制作 エニックスプロダクツ株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F TEL.369-0082
●お求めは、お近くの本屋さんで

もう、この壮大な冒険に旅立ちましたか？
第三章ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』
その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した1つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も「魔王バラモス」の打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ……。
DRAGON QUEST
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
III
スタッフ
●モンスターデザイン・鳥山 明
●音楽・すぎやまこういち
●企画制作・㈱エニックス
●シナリオ・堀井雄二
●プログラム・㈱チュンソフト
美しい石橋をわたると、なにやらわけありそうな石像か
IIIは、バッテリーバックアップ付き！ボタン一発でセーブできるんじゃ。3人分できるからみんなで仲よく楽しもう！
不気味な石像がならぶダンジョン。なにやら強い胸さわきがするぞ!!
モンスターたちの攻撃！さあ、チームプレイの見せどころ。こいっ！勇者で先制、戦士でアタック！魔法使いの呪文でとどめだ！
なんだ!?このロープは？絶対、意味があるはずだ！
ドラゴンクエストIII
『そして伝説へ…。』
ROMカセット・価格5,900円
(2メガ＋バッテリーバックアップシステム)
株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581
＊ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

最大のゴジラ上陸！
KING OF THE MONSTERS
GODZILLA
TOHO CINEFILE SOFT LIBRARY
ゴジラ
2メガROMカセット
12月9日新発売 定価¥5,800 THF-GZ
発売元：〒100 東京都千代田区有楽町1－2－1 東宝株式会社 事業部
©TOHO・TOHO EIZO / ©1988 TOHO CO.,LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコン
テレホンサービス毎月実施中！
☎03-591-6616

12月9日、史上最強・
想像を超えた大迫力。
テレビの中の、地球最大！
宇宙空間に浮かぶ8つの惑星が戦場となる、
広大なスケール展開のバトル・マップ！
シュミレーション・グラフィックス搭載で、
細部までリアルに表現された10大怪獣が
激突する究極のバトル・アクション！
ファミコン史上最大のデカキャラを思いの
ままにコントロールして、迫力と興奮の宇宙
怪獣軍団VSゴジラの死闘が今、始まる。

アツくなるでしょう。???

——カプコン・元気予報

12月24日発売

定価5,900円

2M-ROM バッテリーバックアップ付カセット

●この町のどこかに真実があるはずだ。

●飛んでくる警棒をよけながら、ボールを投げつけ逃走だ。

ある日突然、ニセ札殺人事件に巻き込まれ、重要参考人として警察から追われるハメになった元プロ野球選手。疑いを晴らすべく自ら捜査にのり出したのはいいが、果たして無実は証明できるのか?! 登場人物50人以上、国内7都市におよぶ壮大なマップ。こまめな聞き込み、たくみな変装術で真犯人を追いつめろ。キミのアツい情熱が実を結んだとき、初めてナゾは氷解する──。

このゲームはフィクションであり、実際の人物・団体とは一切関係ありません。

スウィートホーム

映画無料招待券プレゼント

アノ伊丹十三がホラーに挑戦。早くも大ヒットの予感がビンビンだ。さて、その話題作「スウィート・ホーム」をカプコンがファミコンゲーム化しちゃうぞ/というわけで、ゲーム化を記念して来年1月21日公開予定のこの映画の無料招待券を抽選で100名様にプレゼント。来年1月10日（消印有効）までにカプコン大阪本社・ファミコン「スウィート・ホーム」係に、住所・氏名・年令・職業(学年)・電話番号・購入予定ソフト名・カプコンゲームに対するご意見などをハガキにご記入の上、申し込んでね。

(当選者の発表は招待券の発送をもってかえさせて頂きます。)

マルサの女

オモシロさに税金はかからない

WILLOW ウィロー

スクリーンの余韻がゲームによみがえる

この夏、ルーカスのファンタジーワールドにどっぷりつかったキミに贈るカプコンからのプレゼント。今ふたたび、ルーカスワールドにひたれるゾ。しかも今度はキミが主役だ!

ピンポーン

この冬は、どっても

ひと足先におめでとう!

キャラクター募集へのたくさんの応募、ありがとう。集まった8,730通の中からDr. ワイリーが48体のキャラを選び出したゾ。残念ながら採用にはならなかったが最終審査まで残ったスグレもの・キャラの応募者名を早速発表しちゃおう。なお実際に採用決定となった8キャラについては12月16日発売の本誌にて発表するので、もうすこし待ってほしい。画面でロックマンを苦しめるのはキミのキャラクターかもしれないんだから……!

あの勇姿が再び……!

〈キャラクターデザイン賞〉受賞者発表

香川県観音寺市	前谷 浩之	大阪市東淀川区	田中 誠治
大阪市生野区	笠井 達也	香川県高松市	川井 英彰
熊本県山鹿市	阿蘇品 衛	岐阜県安八郡	安田 良二
京都市伏見区	神田 純一	神奈川県横浜市	脇阪 隆行
大阪市住之江区	高橋 雅弘	東京都世田谷区	吉永 匠
三重県桑名市	津端 章光	福島県郡山市	中村 泰人
新潟県新発田市	後藤 義彰	東京都大田区	家中 伸
埼玉県川口市	丹内 啓幸	大阪府東大阪市	森岩 宏文
千葉県千葉市	鈴木 和成	山形県東置賜郡	三浦 哲也
千葉県四街道市	山崎 裕	東京都練馬区	佐藤 道成
茨城県鹿島郡	細谷 友博	東京都世田谷区	長谷川幸男
香川県仲多度郡	南木 芳彰	長野県諏訪市	濱 理陽
東京都大田区	佐々木康人	和歌山県和歌山市	森本 武雄
宮城県桃生郡	加藤 淳	東京都文京区	佐藤 将樹
石川県金沢市	城岸 整功	岐阜県岐阜市	宮本 洋司
山口県下関市	木上 健二	東京都文京区	飯沼 茂久
埼玉県大宮市	梅沢 貴	宮崎県西都市	児玉 義智
大阪市此花区	若月 和哉	富山県魚津市	若林 健嗣
長崎県壱岐郡	山内 正志	千葉県松戸市	小倉 稔輝
東京都中央区	小駒 眞人	埼玉県川口市	新井 隆

以上40名(敬称略)

たくさんの御応募ありがとうございました。

12月24日発売 **定価5,800円**

2M-ROM

採用8キャラの当選者名は12月16日発売の本誌で発表じゃ。

8,730通の中からの8キャラか……。こいつは手強いぞ!

上記40名の方にはロックマン2・オリジナルミュージックテープをお送りいたします。

キャラクターの応募者全員にはロックマン・キャラクターシールをプレゼント。

世界を覆う暗き影。"暗黒の司祭"ソロンを倒すべくついに立ち上る一人の戦士。世界を"闇の力"から解き放て!

本格的テキストアドベンチャー
ファミコンディスク
好評発売中!! 定価3,300円

伊丹+カプコン ルーカス+カプコン 話題の映画をゲーム化!!

現代映画界をゆるがす東西のビッグネーム、伊丹十三とジョージ・ルーカス。この二人とカプコンが、がっぷり四つに組んでしまった。映画のワクワク・ドキドキ・ハラハラをゲームにたっぷりつめ込んで、いよいよ来年登場だ。

怖いものほどゾクゾクしちゃう

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

株式会社カプコン

〒540 大阪市東区大手通1−27 ※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
問い合せ (06)946−6658 大阪 (06)946−6659 東京 (03)440−0438

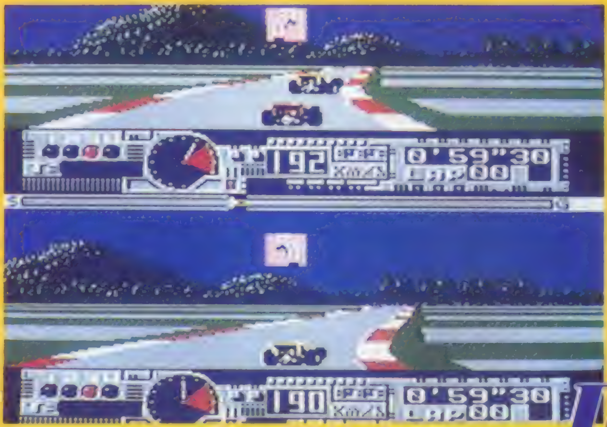
任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

ヒーローになるか。

12/9 ON SALE

これが究極の超リアルゲーム、レーシングスピリッツ満載の中嶋 悟F-1ヒーロー。実際のF-1レースに限りなく近い大迫力が君の部屋で楽しめるぞ。あのF-1レーサー中嶋 悟が、本物のテクをアドバイス。変速4段ギアを切りかえると、エンジン音も変わる実物感なのだ。もちろんタコメータの針もピッと振れるリアルさ。さらに、上下に分かれた画面で2人同時プレイもOK。コースも世界16ヵ所をそっくり再現、とまさに、超リアルづくめ。さぁ、君もF-1のヒーローになろう。



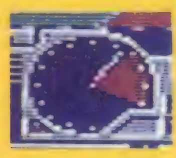
●中嶋 悟が全コースの走行ポイントをアドバイス。

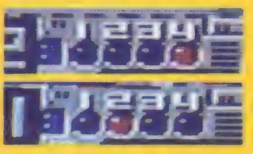
Satoru Nakajima

F-1 HERO

レーシングスピリッツ 中嶋悟 F-1ヒーロー

標準小売価格 ¥5,900





●変速4段ギア付。(写真右)

●タコメータもリアルだ。(写真左)

ライダーになるか。

12/20 ON SALE

ついに君がバイク(付属のハードウェアバイク)に乗ってレースをするときが来た。カラダ全身に興奮が伝わる体感ゲーム「トップライダー」。君が乗っているバイクを傾けハンドルをきれば、画面のバイクも曲がる。フロントをあげればウイリーする。ツーリングコースは4タイプ。コース別にバックミュージックが変わる。国際レースにもチャレンジできる。さぁ、君もライダーになろう。

●君と一緒にウイリーするぞ。

●君と一緒にバイクも曲がるぞ。

●気分最高!コースは4タイプ。

●国際A、B級レースも待ってる。

TOP RIDER

トップライダー　標準小売価格 ¥9,800

ハードウェアバイク付

VARIE

株式会社 バリエ

バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833

東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181) TEL.0422-49-4811

キミが選ぶ

1988ファミマガ ゲーム大賞

今年もやってきた、年末恒例の「ファミマガゲーム大賞」。みごと栄冠を手にするのはどのゲームでしょうか！

くわしい応募のしかたは63ページを見てね

回答用紙

回答用紙はこのページと次のページの表裏。キミがプレイしたことのあるゲームはすべて答えてネ。プレイしたことのないゲームは、何も記入しなくてもいい。両ページとも回答が終わったら切りとって、住所、氏名、プレゼントしてほしいゲーム名をきちんと記入して、ファミマガ編集部まで送ってネ！

★回答例

ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
スーパーファミコンくんブラザーズ	5	4	3	3	3	5

左の例を見ればわかるように、評価は数字でハッキリと書いてネ。自分で遊んだゲームだけを評価しよう!!

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
	カセット						
1987年12月	スターウォーズ						
	ドラゴンスクロール						
	上海						
	アウトランダーズ						
	ランボー						
	J・J（ジェイ・ジェイ）						
	パーティ・ラッシュ						
	ファミリーテニス						
	京都龍の寺殺人事件						
	トップガン						
	鉄道王						
	銀河の三人						
	エキサイティングボクシング						
	ロックマン						
	タイトーグランプリ						
	カルノフ						
	ファイナルファンタジー						
	スティックハンター						
	目指せパチプロ　パチ夫くん						
	プロ野球ファミリースタジアム'87						
	メタルギア						
	ウィザードリィ						
	ゲゲゲの鬼太郎2						
	マグナム危機一髪						
	アタックアニマル学園						
	スーパーマン						
	ファミリートレーナー　突撃！風雲たけし城						
1988年1月	ファミリーサーキット						
	殺意の階層						
	ワイワイワールド						
	スケバン刑事III						
	リップルアイランド						
	ドナルドランド						
2月	パリ・ダカールラリースペシャル						
	ジャンボ尾崎のホールインワン						
	仮面ライダー倶楽部						
	ガーディック外伝						
	魂斗羅						
	ドラゴンクエストIII						

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
2月	松本亨の株式必勝学						
	カラオケスタジオ専用カセット　トップヒット20 Vol.2						
	鉄腕アトム						
	横浜港連続殺人事件						
3月	ボールブレイザー						
	アルカノイドII						
	プレデター						
	釣りキチ三平						
	ナポレオン戦記						
	谷川浩司の将棋指南II						
	信長の野望　全国版						
	ファイティングゴルフ						
	ゴルゴ13						
	武田信玄						
	不動明王伝						
	フリートコマンダー						
	ビー・バップ・ハイスクール						
	オリュンポスの戦い						
4月	独眼竜政宗						
	双截龍						
	悪魔ガ島						
	燃えろ!!　プロテニス						
	怒II						
	キャプテン翼						
	エリュシオン						
	砂漠の狐						
5月	名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件						
	ディープダンジョンIII						
	[illegible]　影						
	ナムコクラシック						
	サラダの国のトマト姫						
	忍者くん阿修羅ノ章						
	将　軍						
	聖闘士星矢　黄金伝説完結編						
6月	ギャリバン						
	メタファイト						
	1943						
	妖怪道中記						
	真田十勇士						
	究極ハリキリスタジアム						

（キリトリ線）

キャラクタ　音楽・効果音　お買い得度　操作性　熱中度　オリジナリティ

次のページへつづく

これがキミだけのナンバーだ

今号のファミマガには、全冊違うナンバーがふってあるんだぞ！

きりとり

第8回
No23
応募用紙

2005486

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※ '89年1月6日の発表前に応募されたものは無効

毎号総額260万円が合計1000名様に！

ナンバーが当たればなんと奨学金はキミのものだっ！

ファミマガ奨学金プレゼント

第8回
No.23

1等 5000円を100名様
2等 4000円を200名様
3等 3000円を200名様
4等 2000円を200名様
5等 1000円を300名様

第8回の応募は'89年1月6日より受け付け。'89年No.2（'89年1月6日発売）が出るまで、このページをとっておこう。

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様にプレゼント。第8回の当選番号の発表は'89年1月6日発売のNo2。当たると奨学金がもらえるゾ。楽しみに待とう！

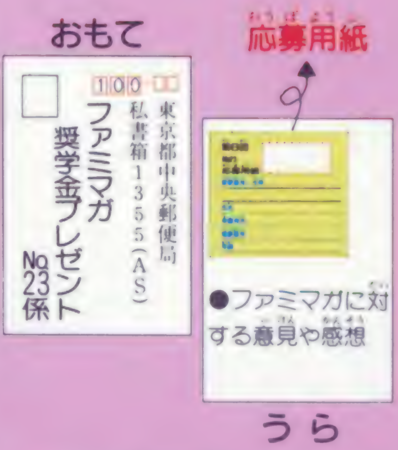
くわしくはウラを見てね

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには１冊１冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、１等5000円から５等1000円までの奨学金がもらえちゃうのである。

応募のきまり

第８回・No.23の当選番号は、２号先のファミマガ'89年No.２('89年１月６日発売）誌上で発表。メデタク番号が当選した人は応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりはって下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。あて先・〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（ＡＳ）ファミマガ奨学金プレゼントNo.23係　あたるとヨイね。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
※当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。



'89年No.2の発表まで、このページをなくさないようにね!!

イラスト／宮本えつよし

（キリトリ線）

評価は数字ではっきりと!!

	ゲーム名						
7月	スーパーブラックオニキス						
	ベストプレープロ野球						
	伝説の騎士エルロンド						
	じゃりン子チエ						
	ヒットラーの復活						
	カイの冒険						
	カケフ君のジャンプ天国						
	レインボーアイランド						
	熱血高校ドッジボール部						
	めぞん一刻						
	三国志　中原の覇者						
	飛龍の拳II						
	グレートタンク						
	スーパーリアルベースボール						
8月	太陽の神殿						
	エッガーランド迷宮の復活						
	ザ・マネーゲーム						
	燃えろ!!プロ野球'88決定版						
	闘将!!拉麺男						
	水戸黄門II　世界漫遊記						
	ファミコンウォーズ						
	ファイナルラップ						
	マッド・シティ						
	ドラゴンボール大魔王復活						
	ウィナーズカップ						
	不如帰						
	スーパー・ピンボール						
	竜の恩返し						
	スーパーダイナミックスバドミントン						
	イース						
9月	ファミコン名人戦						
	マニアックマンション						
	コナミックスポーツ イン ソウル						
	霊幻道士						
	孔雀王						
	DONALD DUCK						
	えりかとさとるの夢冒険						
	8Eye's						
	ナイトライダー						
	VIVA Las Vegas						
10月	大戦略						
	ザ・ブラックバスII						
	源平討魔伝						
	コブラコマンド						
	スーパーマリオブラザーズ3						
	アメリカ大統領選挙						
	三国志						
11月	東方見文録						
	アメリカンフットボール						
	西遊記ワールド						
	ぎゅわんぶらあ自己中心派						
	ファミリークイズ						
	貝獣物語						
	DEJA VU						
	燃えろ!!ジュニアバスケット						

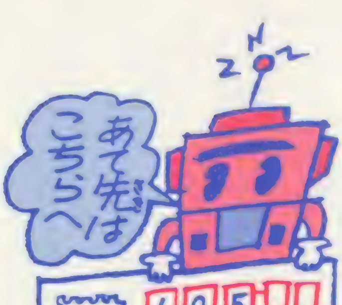
	ゲーム名						
11月	たけしの戦国風雲児						
	ファミリーマージャンII						
	中国占星術						
	ディスク						
1987年12月	中山美穂のトキメキハイスクール						
	ドレミッコ						
	サンタクロースの宝箱						
	エキサイティングベースボール						
	極楽遊戯						
	ナゾラーランドスペシャル						
	ウルトラマン2　出撃科特隊						
1988年1月	アイスホッケー						
	ガンスモーク						
2月	ファイヤー・バム						
	エキサイティングサッカー						
	レプリカート						
3月	ドルイド						
	19（ヌイーゼン）						
	ナゾラーランド第3号						
	ワードナの森						
	[illegible]						
	アスピック						
4月	3Dホットラリー						
	仮面ライダーBLACK						
	ほくってウパ						
	風雲少林拳　暗黒の魔王						
	ファミコン探偵倶楽部　前編						
5月	赤い要塞						
6月	ファミコン探偵倶楽部　後編						
	ファイヤーロック						
	リサの妖精伝説						
7月	Mr.GOLD						
	コナミックアイスホッケー						
	KARATE CHAMP						
	[illegible]くん						
8月	爆闘士パットンくん						
	ビッグチャレンジ！　柔道選手権						
	シルヴィアーナ						
	コナミックテニス						
9月	魔塔の崩壊						
	キック&ラン						
10月	ビッグチャレンジ！　ドッグファイトスピリット						
	ダンディー						
	遊メイズ						
	ウルトラマン倶楽部						
11月	サムライソード						
	パチンコGP						
	ジャイラス						
	じゃあまん探偵魔隣組						
	書き換え専用						
	超空戦記ライジン						
	ムーンボールマジック						
	谷川浩司の将棋指南II　詰め将棋						
	エッガーランド　創造への旅立ち						
	帰ってきたマリオブラザーズ						

郵便番号　〒　　　　住所

氏名　　　　年齢　　　歳　　　電話

プレゼントしてほしいゲーム名

第1希望　　　　　　　　第2希望



〒105

切手

東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ編集部
ゲーム大賞係

キミが選ぶ

1988ファミマガゲーム大賞

応募者の中から抽選で…

3名様に1月〜3月に発売されるすべてのゲームソフトをプレゼント！

50名様にキミの欲しいゲームを1本！

(12/2現在発売中のものに限ります。第2希望も明記してください。入手困難なソフトは変更させていただく場合があります。)

●しめ切り12月15日(必着)
●発表'89年No.4
('89年2月3日発売)

キミたちの鋭い評価で順位と大賞が決定されるのダ!!

1987年12月から1988年11月の1年間に発売されたゲームの数は、なんと187本（書き換え専用5本を含む）。その中でキミが実際に遊んだゲームを評価してもらって、それぞれの部門別順位、総合順位と大賞が決定される。

応募してくれた人の中から抽選で3名様に、1989年1月〜3月に発売されるすべてのゲームをプレゼントしちゃうぞ！　ほかに、50名様に発売中のソフトの中から、キミが欲しいゲームを1本プレゼントする。

さあ、キミはゲーム評論家のつもりになってあくまでも冷静になり、鋭い評価をしてくれ。回答し終わったら右ページを切り取り、封書にあて先を書き、60円切手を貼ってファミマガ編集部まで。キミの応募を待っているぜ！

次の6項目を評価する

さて、各項目を評価するには、次の5段階で表してもらいたい。良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)。以上の評価を実際遊んだことのあるゲームのみを各項目全部、数字でハッキリと書いてくれ。評価するのは次の6項目だ。

キャラクタ

ゲームに身が入るかどうかは、キャラクタのよしあしにかかっている。1つのキャラの動きの変化のパターンはたくさんあるか？　ゲームに合ったカワイサ、カッコよさや好感度があるか？　また敵キャラが思わず、やっつけたくなるようなものかもチェック。

音楽・効果音

ゲーム画面に迫力がある音楽や効果音がつくと、よりいっそうゲームに磨きがかかる。シューティングには緊張感あふれるスリリングなサウンド。RPGには長時間聞いていても、アキがこないもの……など、ゲームにマッチした音楽・効果音かどうかをチェック。

お買得度

ソフトの値段は、書き換え用ディスクゲーム500円から1万円近くもするものまである。ゲームを遊んでみて、この内容ならこの値段でも納得できるか。また逆に、ゲームがつまらなければ、それだけのお金を出す価値があるか、などで、判断しよう。

操作性

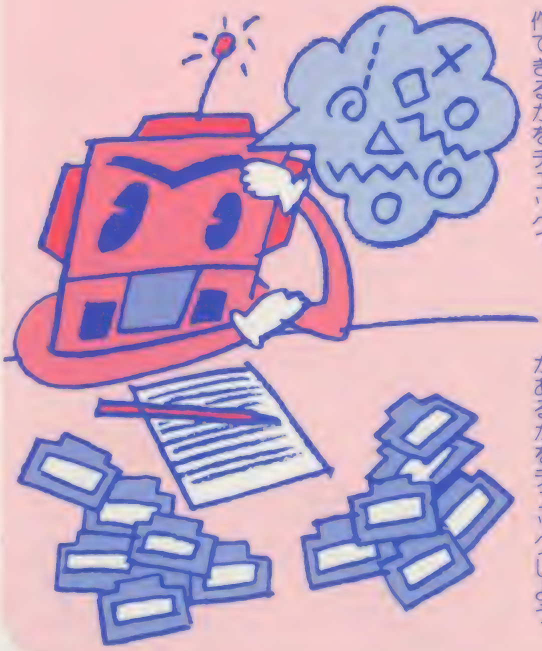
ゲームで遊んでいても、思いどおりに自分のキャラが操作できなければ、ヤル気を失ってしまう。だが、自分の思いのままにキャラを動かせることができれば、自然とゲームにのめり込めるだろう。自分の思いのままにキャラを操作できるかをチェック。

熱中度

ゲームを始めたら、つい時間を忘れてプレイしてしまうなんてことないかな？　そういうゲームは熱中度は高い。しかし、すぐアキてそのゲームを放り出してしまうようなら熱中度は低いといえる。そういう度合いを、数字で表してみよう。

オリジナリティ

新しいゲームをプレイしてみたとき、新しいシステムを取り入れたものや、斬新なグラフィック処理をしたものはほかのゲームとの違いがハッキリ現れて、オリジナリティが高いゲームであるといえる。つまり、そのゲームに新鮮さがあるかをチェックしよう。

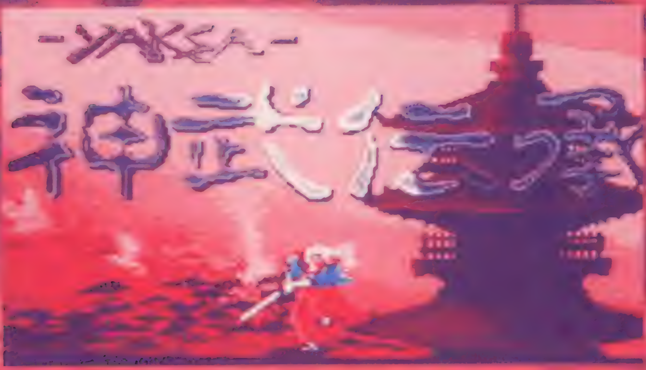


YAKSA

神武伝承

PCエンジン 4メガロム

秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。

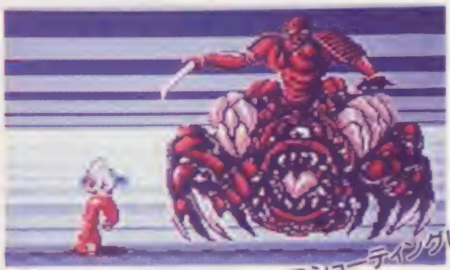


時は戦国時代。
信長によって解かれた魔空泉の封印。
地上への悪鬼の再来。
信長による大規模な夜叉狩りが始まる。
ここに千数百年前の魔界と地上界との戦いが再開された。
永き眠りより目覚めよ！大界の秘剣・神武聖剣。
斬れ！最後の夜叉・九条院伊織。
高野に幽閉されたもう一人の夜叉・最空を救え！
人々の魂に巣喰った悪鬼を倒し、戦国の世に"法"を称えよ。
伊織の一撃に破壊の神・死魔神が恐怖する。

大容量4メガ・ロムをフルに使い切った圧倒するグラフィック!!

BGアニメーションの採用により、臨場感を増したゲームワールド!!

アドベンチャー性を重視した壮大なストーリー!!



3Dシューティングにアイテム制を導入!!

3Dタイプのゲームに初の後退のできるフリー・フォワード・システム採用!!

〈PCエンジン発売予定〉

新未来への挑戦

あなたのクリエイティブな感性を、限りなく伸ばしたい。あなたのやる気を、100パーセント活かしたい。そして、あなたの自信を、もっと、大きくふくらませたい。
ビッグ・クラブは、明日に一生懸命なあなたをまっています。

募集要項

●職種：ソフト開発、プログラマー、営業(要普免)、一般事務(女子可)、メンテナンス、エンジニア●賞与：年2回●給与：15〜30万●休日：日曜 祭日●奨励金制度あり●社会保険完備●有給休暇有

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区荻窪3-47-21 シティハウス201　☎(03)398-8350
(担当：竹下)
●詳しくは、月曜日から土曜日(AM10:00PM6:00)にご連絡ください。
●修理のお問い合わせは☎(03)398-7390にお願い致します。

ファミコン関連の話題が満載
ジャーナル読めば情報通だよ!!

ファミマガJournal

音楽

ファイナルファンタジーだ

○CD／2500円、カセット／2200円はお買い得だと思います

ファイナル・ファンタジーIIの発売に合わせて、さっそく12月21日に、ポリスターから『ファイナル・ファンタジーI・II全曲集』が発売になる。アルバムの中身も期待してよいのだが、おまけがすごいの。中カードには、モンスターイラスト38点のモンスターギャラリーと楽譜が掲載になるし、なんと超豪華、ファミコンソフトがぴったり収まる特製オリジナルカセットホルダーが特典。

プレゼント

ジャレコの塾がよい便利グッズプレゼントだ

今、ジャレコのソフト、
●燃えろ!!プロ野球'88決定版
●燃えろ!!ジュニアバスケット
●燃えろ!!プロサッカー
●西遊記ワールド
●中国占星術
を買って、パッケージに付いているバーコード（白と黒のシマシマのやつ）を切り取ってハガキに貼って応募すると、学校に持っていくのはちょっとマズイかもしれないけど、塾に持って行くのに便利なうえに、きっとみんなにうらやましがられるに違いない「塾がよい便利グッズ」が当たる。
システム手帳、腕時計、リュックサック、スクールバッグ、ウエストバッグの5つのうち、どれが欲しいか書いて、〒158-91 東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号 ㈱ジャレコ、塾がよい便利グッズプレゼント係へ、1月31日(火)までに送りましょ。住所、氏名、学年、性別、電話番号もお忘れなく。

○リュックサックとスクールバッグとウエストバッグはジャレコのオリジナル

プレゼント

ZOIDS2の攻略マップをもらおうぜ!!

「ZOIDS2攻略、最初のアイテム、大型マップを手に入れろ!」ってわけで、1月発売予定、ZOIDS2～ゼネバスの逆襲のマップをもらってしまいましょ。
B2サイズっていうから、ファミマガの表紙のほぼ8倍の大きさの巨大マップを、全国3000店のおもちゃ屋さんで現在無料配布中。
ゲームのメインマップはすごーく広いから、これが無いとクリアは難しいかもよ。
早くしないとなくなっちゃうから、急げ!!

○ゾイドファンにはおなじみの横山宏のイラストマップだよ

音楽

キティレコード発貝獣物語

貝獣物語のゲーム・ミュージックが早くも12月21日に発売になってしまうのだよ。
音楽担当が安全地帯のベーシスト六土開正なだけあって、音楽・効果音部門の評価もナカナカの貝獣物語であるからこのアルバムもかなり期待できそうではある。
アルバムは「ワクワク・アレンジ・バージョン」＋「オリジナル・サントラ・バージョン」という構成。アレンジバージョンは、壮大なファンファーレに始まり、浮遊城と天女のテーマ、戦闘のテーマ、エンディングまで全6曲の組曲形式。オリジナル・バージョンは、BGMと効果音のすべてを収録。24ページのカラー・ストーリー・ブックがおまけで付いている。
で、このアルバムのミュージック・カセットを3名様にプレゼントいたします。編集部「貝獣物語プレゼント」係へ、ハガキでどうぞ。住所、氏名、年齢、電話番号も明記のこと。しめ切りは12月16日。

○貝獣物語（キティレコード）
CD／3200円カセット／2800円

プレゼント

メガドライブ関連プレゼントキャンペーン

セガとポニーキャニオンでは、現在プレゼントキャンペーンを実施中。メガドライブのソフト『獣王記』と『アレクの天空魔城』を買うと、ポニーキャニオンから発売のCDVで獣王記、スペースハリアーII、スーパーサンダーブレードを収録した「メガドライブスペシャル」(2000円)が100名、12月21日発売の『パワードリフト&メガドライブ』のCD(2800円)かカセット(2500円)が500名に当たる。しめ切りは1月15日。

そして、ソフトで当たるCDV、CD、カセットを買うとメガドライブのソフト『獣王記』か『アレクの天空魔城』のどちらかが抽選で300名に当たる。しめ切りは1月31日。どちらも詳しくは商品に入っている説明書を見てね。

『パワードリフト&メガドライブ』のCDはピクチャーCDなんですの

イベント

ポールトゥフィニッシュゲーム大会開催中

データイーストの新作『ポールトゥフィニッシュ』のゲーム大会が現在、首都圏で開催されている。今後予定されているのは、原宿キディランド(12月3日)、日本橋三越(12月4日)、津田沼パルコESP219(12月10日)の3会場。いずれも午後1時からなので直接会場へどうぞ。

参加賞はマクドナルドのコーラ券、ポテト券、上位入賞者には、DECOのゲームのオリジナルテレカ3枚組、ポールトゥフィニッシュとホームランナイターの新作紹介ビデオテープ、ドナルドランド、横浜港殺人事件の攻略本といった賞品が用意されている。

ゲーム大会は、タイムトライアルモードを使ったブラジル3周コースで行われる

新製品

パーティクラッカージャック

左の写真の人形が回転して、5秒から40秒の間のどこかでクラッカーか風船が爆発するという、クリスマスやお正月のパーティに楽しいおもちゃが、セガから2980円で発売中なのである。罰ゲームカードセットも付いてます。

どこで爆発するかハラハラドキドキのパーティクラッカージャック

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア

ファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアイラストができたなら、封書で、編集部「表紙のアイデア」係へ送りましょう。採用者には、ファミマガ特製電卓をプレゼントします。

今回の表紙は岐阜県の吉田和永くん(15歳)の作品です

ちょっとひとこと

ウル技の欄外「キミのハガキだ!」のコーナーでは、ゲームの感想を募集中。アンケートハガキを使って、あのゲームのあそこがおもしろかった、とか、このゲームはどういうふうにつまらなかった、とか、そういう感想を書いて送ってくださいまし。掲載になった人には特製テレホンカードをプレゼントします。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M
ファミマガ編集部○○係

No.20読者プレゼント

●プロ野球 ファミリースタジアム'88
山形/黒田博貴・9歳
東京/土屋健二郎・14歳
　　島崎精吾・15歳
山梨/桜庭広和・12歳
富山/福沢 忍・15歳
三重/野村直也・13歳
大阪/森元紀彦・14歳
　　堀松 幹・13歳
島根/吉田友克・14歳
香川/西尾 衛・19歳

●ファミコンジャンプ
青森/梅本 隆・11歳
山形/加藤泰弘・11歳
東京/金子昌弘・12歳
　　本多英春・13歳
　　岸部祐輔・11歳
長野/河西秀幸・16歳
三重/武石富士子・13歳
大阪/田中 毅・12歳

兵庫/太田雅彦・13歳
佐賀/蒲井繁雄・15歳

●アキラ
福島/橘 崇史・12歳
茨城/山口崇太・15歳
埼玉/濱沢雅己・14歳
千葉/前田ひかる・16歳
東京/伊藤史人・12歳
岐阜/荻野貴光・15歳
滋賀/長東信治・14歳
大阪/西川正高・13歳
広島/石田未来・13歳
熊本/西山誠一・13歳

●忍者龍剣伝
岩手/中村秀行・13歳
福島/阿部雄之・11歳
神奈川/古屋聡史・15歳
　　中村康之・13歳
石川/若林 航・12歳
大阪/青木裕之・14歳
兵庫/梁本晃也・12歳

奈良/仲西一弘・15歳
和歌山/山下哲司・14歳
山口/森田敏人・12歳

●ロックマン2
青森/北山貴之・13歳
群馬/飯島裕一・13歳
千葉/河野秀昭・17歳
長野/酒井 徹・14歳
愛知/吉田慎一・15歳
大阪/中江孝治・13歳
奈良/植本功一・12歳
徳島/谷本健二・15歳
香川/多田羅隆能・16歳
高知/横山康昭・17歳

●桃太郎電鉄
宮城/丹野宗昭・13歳
群馬/都丸雄一・16歳
埼玉/大谷 徹・14歳
千葉/津田昌夕・13歳
新潟/佐藤 靖・15歳
岐阜/石嶋宏作・12歳

大阪/行田経宏・14歳
山口/神山賢一・11歳
福岡/藤田 崇・12歳
佐賀/安永幸一・15歳

●ぎゅわんぶらあ自己中心派
北海道/柴村秀樹・17歳
宮城/千葉武吉・17歳
栃木/桑原 肇・16歳
神奈川/児玉 善・12歳
京都/石川一史・30歳
大阪/田中明仁・16歳
兵庫/宮崎義孝・14歳
広島/川崎正英・13歳
鳥取/山本 健・14歳
高知/上村真也・15歳

●ファミリーマージャンII
岩手/伊藤琉行・18歳
秋田/小原洋二・15歳
千葉/福田真也・13歳
東京/山崎修平・12歳
三重/田中健二・13歳
滋賀/松坂 隆・18歳
大阪/真下康一・13歳
和歌山/永石明生・12歳

広島/甲斐靖之・15歳
福岡/畠山智士・19歳

●ローラーボール
北海道/堀川良孝・11歳
栃木/松原崚史・11歳
石川/日下部真吾・17歳
静岡/高橋健一・15歳
愛知/大野茂雄・12歳
滋賀/佐々木貴弘・21歳
京都/井川浩司・13歳
大阪/馬場浩雄・13歳
島根/寺坂大介・18歳
岡山/荒木孝子・16歳

●銀河英雄伝説
神奈川/八内謙夫・15歳
新潟/伊藤義六・12歳
富山/横田敏志・18歳
岐阜/竹村正和・19歳
静岡/清水智也・14歳
愛知/村瀬信雄・14歳
京都/西川裕浩・15歳
大阪/鶴間茂宏・15歳
兵庫/島田俊介・15歳
岡山/曾川孝昭・13歳

※敬称は省略させていただきました

©DATA EAST CORP.・SEGA

©あさりよしとお／徳間書店　●製作・発売元／徳間書店　制作協力／徳間ジャパン　販売元／徳間コミュニケーションズ　☎03(591)9161

各15名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

120本

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

①がんばれゴエモン2……26
②殺人倶楽部……32
③小公子セディ……36
④トップライダー……38
⑤ロードマン……40
⑥なんきんのアドベンチア……44
⑦キャプテンシルバー……46
⑧タロット占い……48

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号を一つ(①~⑧)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄は
ハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは12月15日(必着のこと)、発表は1月20日発売のNo.3です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガなどからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号のファミマガを買ってみて、価格についてどう思いましたか。次の中から番号で選び、書いてください。

①とても高いと思う。
②ちょっと高いと思う。
③ちょうどいい。
④まあまあ安い。
⑤とてもお買い得。

11 「ファミマガビデオ・第3号」について次の中から選んで番号で書いてください。

①買った。内容もとてもよい。
②買った。内容はまあまあだとおもった。
③買ったけれど、あまりおもしろくなかった。
④まだ買ってないが、おもしろそうなので買おうと思っている。
⑤買う予定はない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	PCエンジンSPECIAL
3	マル勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	マル勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beep
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSX マガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年マガジン
19	週刊少年チャンピオン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	その他

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉がんばれゴエモン2
2	〈新作〉殺人倶楽部
3	〈新作〉小公子セディ
4	〈新作〉トップライダー
5	〈新作〉ロードマン
6	〈新作〉POLE TO FINISH
7	〈新作〉なんきんのアドベンチア
8	〈新作〉キャプテンシルバー
9	〈新作〉タロット占い
10	〈新作〉じゃあまん探偵団魔隣組
11	〈続報〉プロ野球ファミリースタジアム'88
12	〈続報〉グラディウスII
13	奨学金プレゼント
14	ゲーム大賞募集
15	ファミマガJournal
16	超ウルトラ技+1
17	ぼくたちゲーセン野郎
18	PC Engine FAN
19	ゲームベスト20
20	超新作ゲーム先取り大作戦
21	ひとめでわかる新作カレンダー
22	〈とじこみ付録〉ファミコンデータ集福袋
23	〈付録〉ファイナルファンタジーII攻略ブック
24	〈付録〉ファミリースタジアム選手データカード

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX,MSX2,MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801シリーズ
7	PC-9801シリーズ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名
1	アーコン
2	アイドル八犬伝(仮称)
3	蒼き狼と白き牝鹿
4	アキラ
5	アフターバーナー
6	アメリカンドリーム
7	維新の嵐
8	ウィザードリィII
9	Willow
10	うさぎ次元の盗難事件
11	うちのタマ知りませんか?(仮称)
12	ウルティマII
13	ウルトラベースボール
14	エアーウルフ
15	エイリアンシンドローム
16	SDガンダム2
17	Mからの挑戦!!
18	美味しんぼ
19	黄金バット
20	オペレーションウルフ
21	ガーフィールドの一週間
22	帰って来た軍人将棋 なんやそれ!?
23	かぐや姫伝説
24	かってにシロクマ
25	ガデュリン
26	株式道場
27	がんばれゴエモン2
28	がんばれペナントレース
29	危険な二人
30	キテレツ大百科
31	機動警察パトレイバー(仮称)
32	キャプテンED
33	キャプテンシルバー
34	究極ハリキリスタジアム'88
35	京都花の密室殺人事件
36	銀河英雄伝説
37	キングオブキングス
38	Q.B.Scranble
39	グラディウスII
40	激闘プロレス
41	ゲバラ
42	甲子園
43	ゴジラ
44	御存知 弥次喜多珍道中
45	ザ・ゾンビ(仮称)
46	坂本龍馬
47	[illegible]
48	里見八犬伝
49	ザ・トライアスロン
50	サンサーラ・ナーガ
51	サンダーバード
52	ジーザス
53	シェラザード2
54	じゃあまん探偵団魔隣組
55	シャドーゲイト
56	シャンカラ
57	小公子セディ
58	[illegible]
59	[illegible]
60	スウィートホーム
61	スーパースタープロレスリング(仮称)
62	スーパーチャイニーズ2
63	ストライダー飛竜
64	スペースシャドー(仮称)
65	スペースハリアー
66	[illegible]
67	赤龍王
68	全米プロバスケット
69	ZOIDS2
70	ダウンタウン熱血物語
71	[illegible]
72	武田信玄2
73	田代まさしのプリンセスがいっぱい
74	タロット占い
75	ダンジョンズ&ドラゴンズ
76	ダンジョン放浪記
77	虹のシルクロード(仮称)
78	[illegible]
79	[illegible]
80	テトリス
81	電撃ビッグバン!
82	天地を喰らう
83	突然!マッチョマン
84	トップライダー
85	トム・ソーヤーの冒険
86	中嶋悟 F-1ヒーロー
87	なんきんのアドベンチア
88	忍者らホイ!
89	忍者龍剣伝
90	ハイドライド3
91	爆笑!人生劇場
92	パチ夫くん2
93	パラサイター(仮称)
94	ハレーウォーズ
95	半熟英雄
96	ビッグチャレンジ!ガンファイター
97	必殺道場破り(仮称)
98	100万$キッド
99	百鬼夜行
100	飛龍の拳III
101	ファイティングロード
102	ファイナルファンタジーII
103	ファミコンジャンプ
104	ファミリーピンボール
105	ワギャンランド
106	ファンタジー
107	ファンタジーゾーンII
108	VSエキサイトバイク
109	V'BALL
110	風雲"たけし城二
111	未来戦史ライオス
112	飛INGヒーロー
113	ブルートレイン殺人事件
114	プレジデントの選択(仮称)
115	プロ野球?殺人事件!
116	プロ野球ファミリースタジアム'88
117	ベースボールスター
118	ヘラクレスの栄光2(仮称)
119	ホームランナイター
120	HOLY DIVER
121	POLE TO FINISH
122	北斗の拳3
123	ホワイトカード
124	ホワイトライオン伝説
125	[illegible]
126	殺人倶楽部
127	Might and Magic
128	魔獣戦士ナーガ
129	松本亨の株式必勝学II
130	マルサの女
131	ミシシッピーを越えて
132	明治維新
133	メタルスレイダーグローリー(仮称)
134	メルヴィルの炎
135	燃える!お兄さん
136	燃えろ!!プロサッカー
137	モトクロスチャンピオン
138	桃太郎電鉄
139	モンスターパーティー
140	妖怪大戦(仮称)
141	来来!キョンシーズ
142	[illegible]
143	ロードマン
144	ローラーボール
145	ローリングサンダー
146	ロックマン2

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

特報!!

ロードマン2大コンテスト実施! 協賛 ブリヂストンサイクル(株)

奇想天外ビックリ自転車アイデア・デザイン・コンテスト

に多数のご応募ありがとうございました

※なお当選の発表は賞品の発送をもって発表と代えさせていただきます。

▲応募作品の一部

優秀な君にはこれだ!!▼

Roadman

●コンテストに関しては、お近くのブリヂストンサイクルのディーラー・ストアー取り扱い店にお問い合せ下さい。
●賞品の写真は見本につき異なる場合があります。

ロードマン・タイムトライアル・コンテスト

「ロードマン」の全区間を走破した総合タイムを競います。

●応募は、最終ステージをゴール後、ランキング画面を写真撮影して、下記住所までお送りください。(応募期間63年12月18日～64年1月末日(消印有効)

●賞品＝(優秀賞)ブリヂストン・サイクルのロードレーサー"ロードマン"を7名様にプレゼント。
(残念賞)応募者の中から抽選でブリヂストン・オリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント。

東京書籍〈コンテストのあて先〉
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
東京書籍「○○○○コンテスト」係

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.23のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　　　　　電話番号

学年　　　　　　　　歳　　　　　　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

アンケート回答欄 NO.23

1 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

2 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

3 (　　　　)(　　　　) **4** (　　　　)(　　　　)

5 (　　　　)(　　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 (　　　　)

9 (　　　　) **10** (　　　　) **11** (　　　　)

12 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク♥書き換え専用

ゲーム名						
■サムライソード						
●貝獣物語						
■パチンコGP						
■ジャイラス						
●DEJA VE						
●燃えろ!!ジュニアバスケット						
●たけしの戦国風雲児						
●ファミリーマージャンII						
●中国占星術						
♥帰ってきたマリオブラザーズ						
■じゃあまん探偵団魔隣組						

(キリトリ線)

ファミマガ Video

第3号！

'89 1月号

大好評発売中

★特報

プロ野球ファミリースタジアム'88

ファイナルファンタジーII

グラディウスII

★特別企画 MEGA DRIVE FAN

スペースハリアーII

スーパーサンダーブレード

獣王記

★PC Engine FAN

No・Ri・Ko

ファイティングストリート

ダンジョンエクスプローラー

SON SON II 他

★ほくたちゲーセン野郎

大魔界村

★攻略

スーパーマリオブラザーズ3

★超ウルトラ技

コナミックスポーツインソウル

霊幻道士 他

★新作

半熟英雄/キングオブキングス

ウィザードリィII

アフターバーナー/ロックマン2

VHSのみ 45分 徳間書店

別冊・ファミマガMini付 1780円

★ご注意★このテープでゲームはできません

ファミマガ 奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名 (5000円!)	2等・200名 (4000円!)		3等・200名 (3000円!)	
15411	02886	42793	03186	51557
16432	03689	44551	05134	51906
16611	16234	52199	05533	64884
20657	16290	62205	17499	76782
22130	22338	66923	24807	78080
44503	34742	79361	37316	79760
55444	34803	79786	43288	85814
63283	34929	83929	43531	86212
75216	36991	84570	44038	93158
84749	40645	92898	44107	94066

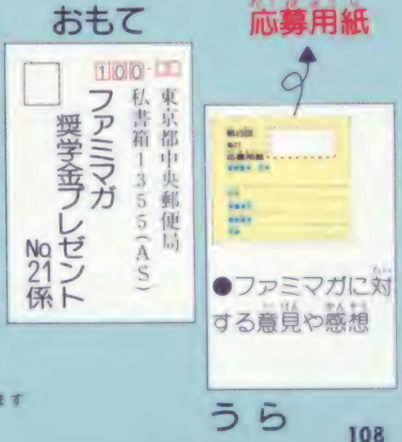
4等・200名 (2000円!)		5等・300名 (1000円!)		
02714	54002	03203	24044	54753
03566	54946	03491	39107	62395
05741	64161	03948	39372	62816
06262	66247	04455	41566	64158
15954	66930	15203	41787	64302
16712	78223	16584	42145	64490
39118	79346	16769	42233	66592
42614	79409	16936	42944	77283
51158	92398	22691	44689	79987
51880	93026	23377	51892	95410

No.21の59ページでお知らせした、第6回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.21のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は下の応募のきまりを読んで、すぐさまハガキを出そう。

イラスト／宮本えつよし

応募のきまり

第6回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.21の59ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.21係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは12月15日(必着)だよ。



※この号に当選した方への奨学金の発送は'89年1月15日ごろになります

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

究極ハリキリスタジアム

'88選手 新データバージョン

選手強化バックアップシステム装備

新データで、再び登場。発売日決定！ 12月16日。

発売以来、売り切れ店続出。日本中の熱いラブコールに応えて、あの"究極ハリキリスタジアム"が、新しい選手データで、再び登場することになった。今シーズンのペナントレースで、めきめき力をつけたのは誰か？ そしてチームの総合力は？ 面白さを極めたゲーム内容とリアルな選手データは、キミの期待にパーフェクトに応えてくれるに違いない。人気絶頂、"究極ハリキリスタジアム"。今回も売り切れには、くれぐれも注意が必要だ。

'88のリアルな選手データ

例えばG(ガリバーズ)の野手ろおや、D(ドラポンズ)のたつなめなどの成績は、つぎのとおり。もちろん、ハリキリスタジアムならではの選手強化バックアップシステムで各選手をもっと強力にすることだって夢じゃない。

チーム	なまえ	打席	守備	打率	本塁打	ヒット率	バットタイプ	ミート率	飛距離	走力	肩
G	ろお	右	ライト	.348	47	10	0	6	7	28	2
D	たつなめ	左	ショート	.247	7	9	3	3	5	28	2
Ba	ぶらい	左	ファースト	.325	28	10	0	4	7	26	1
L	はくれお	左	代打	.269	32	10	3	6	8	26	1

12月16日発売 価格5500円

株式会社タイトー
本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局 東京☎(03) 239-4000

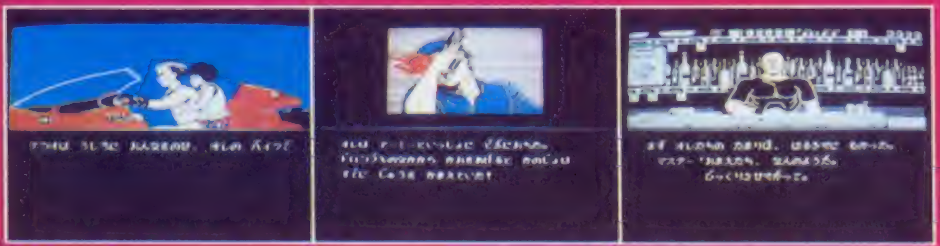
キャッチ・ザ・ハート——

TAITO

サイキックアドベンチャーゲーム

底知れぬ破壊力を、目で、耳で、体感せよ。

破壊的な魅力にあふれたサイキックアドベンチャー「アキラ」。超リアルなグラフィックが、効果音が、BGMが、壮大なストーリーを見事に描きあげる。「アキラ」が目を覚ます日は近いぞ! これはプレーヤーの視聴覚を極限まで刺激する、覚醒ROMだ!



- 新開発ティンタイス方式による超リアルなグラフィック
- 展開に合わせてシーンを挿入、マルチウィンドウ
- 周りを見回せる360°マルチスクリーン
- バトルシーンをリアルに再現、3Dシューティング
- セリフ、効果音、BGMのすべてがグラフィックに連動

12月24日発売

3MROMカセット／価格6,800円

ファミリーコンピュータ ファミコン

JALECO

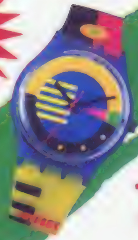
ジャレコ塾通い便利グッズプレゼント

合計200名様に当たる!

A

ハーバーハウスのキャラクターシステム手帳
30名様

B



スイス製ファッション腕時計「スウォッチ」
70名様

C

ジャレコオリジナルリュックサック
30名様

D

ジャレコオリジナルスクールバッグ
30名様

E

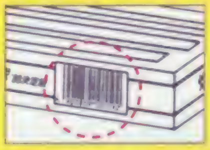
ジャレコオリジナルウエストバッグ
40名様

応募方法

①ジャレコファミリーコンピュータ用カセットのパッケージのバーコード部分を切りとり(下図)ハガキのウラに1枚貼ってお送りください。お一人様何口でも応募できます。

②ハガキのウラに希望する景品の記号をどれか1つと、住所・氏名・学年・性別・電話番号を明記のうえご応募ください。

●送り先／〒158-91 東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号 株式会社ジャレコ 塾通い便利グッズプレゼント



◀円でかこんだ部分を切り取ってお送りください。

期間

1988年12月1日(木)
〜
1989年1月31日(火)
(当日消印有効)

応募対象商品

燃えろ!! プロ野球 '88決定版
JF-19 ¥5,800

TWO ON TWO 燃えろ!! ジュニアバスケット
JF-20 ¥5,500

燃えろ!! プロサッカー
JF-21 ¥5,800

西遊記ワールド
NMK-KW ¥5,500

中国占星術
SAN-CQ ¥5,900

株式会社 ジャレコ ●本社 〒[illegible] ☎[illegible](代表) ●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 [illegible] ☎[illegible]
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。©1988 JALECO LTD.

JALECO

とことん燃(も)えつきようぜい！

迫力がなきゃ、パワーがなきゃプロじゃない！

この冬もジャレコがあなたを熱くします。

燃えろ!!スポーツシリーズ、いよいよ激突！

ジャレコ燃えろ!! スポーツシリーズ第5弾！

燃えろ!! プロサッカー™

ファミリー コンピュータ™用カセット JF-21

12月23日発売 ¥5,800

ファミコン初のトラックボール 対応

- シュートも走りもケタ違いのパワーだ！（ジョイパットも使用可）。
- ひろ～いフィールド、ななめ上からの立体感あふれる画面。本物のスタジアムの迫力だ。

こいつがウワサのトラックボール。これでシュートもバッチリだ！

※このソフトは、任天堂のファミコンとホリ電機株のホリトラック（別売）以外のジョイスティックでは遊べません。

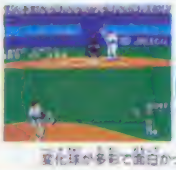
ジャレコ燃えろ!! スポーツシリーズ第3弾！

燃えろ!! プロ野球 '88決定版™

ファミリー コンピュータ™用カセット JF-19

好評発売中 ¥5,800

- バイオリズムコンディション機能付きで、選手の調子や状態が毎日変わる！
- 全12画面分の超ワイドなスタジアム。アングルも1塁側と3塁側からの2種類。選手の動き、音声合成もパワーアップして、絶賛発売中！



ジャレコ杯「燃えプロ」ゲーム大会

ダイエー成増 向泰宣君

変化球が多彩で面白かった。守備もやりやすかった。

中国占星術™

ちゅうごくせんせいじゅつ

ファミリー コンピュータ™用カセット

- 生年月日を入れるだけで、キミの性格や運勢がズバリと当る！ 中国数千年の歴史が生んだ「算命学」が、ついにファミコン・ソフトで登場。
- 「相性占い」、「性格占い」、「日運占い」など遊び方がいっぱい。ひとりでこっそりやってもいいし、仲間や家族でワイワイ楽しむのもいいね。

SAN-CQ ¥5,900 11月29日発売

（スミセイ ファミリーフェスティバル イン としまえん TVゲームオリンピック当選者）

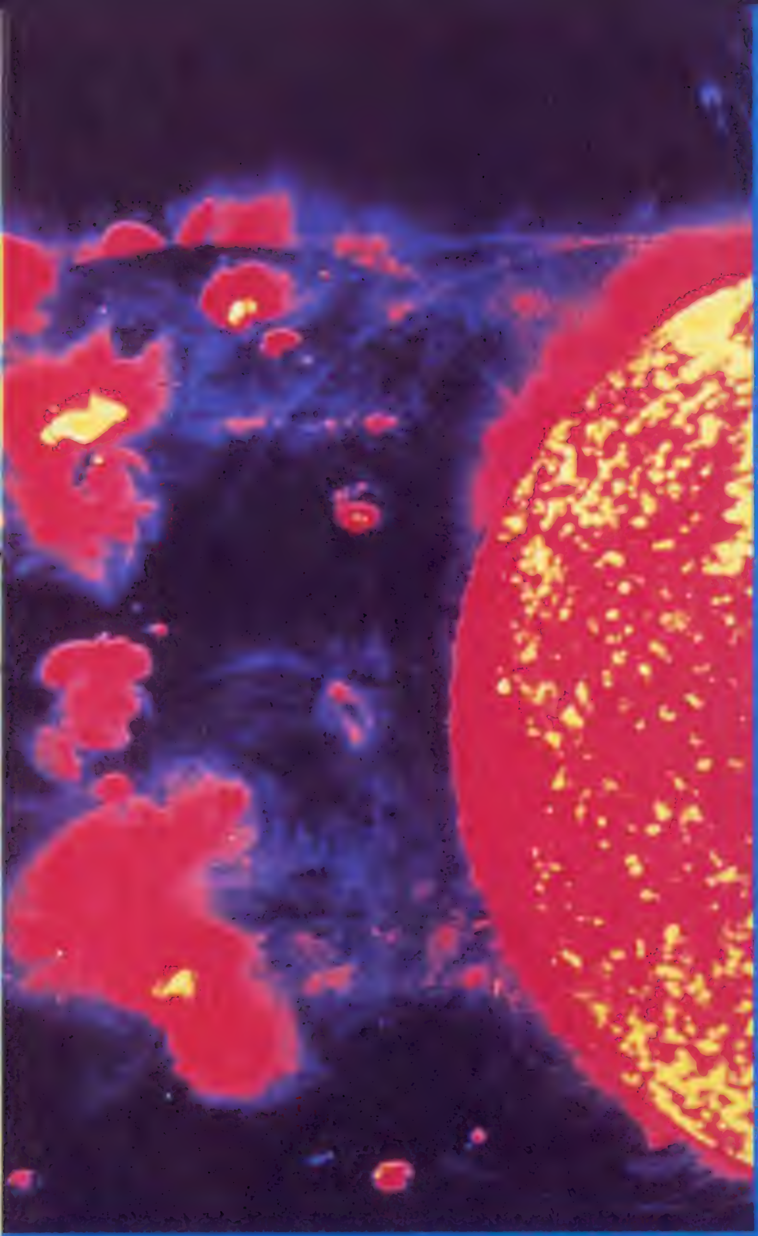
- ツインファミコン当選者 [illegible] 他2名
- PCエンジン当選者 [illegible] 他4名
- ジャレコ賞およびその他商品当選者 [illegible] 他17名

ご参加どうもありがとうございました。

ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(203)0270

株式会社 ジャレコ

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。©1988 JALECO LTD.



反射神経に　新次元の興奮。
ファミコンカセット
グラディウスII
VRC4+1M+1M+16KSRAM　12月16日発売　¥5,900
KONAMI

GRADIUS
GRADIUS
© 1985 Konami

★グラディウス・ファンタジア《ポスター・プレゼント》

11／21〜1／20の期間中に全国有名レコード店で、アポロンのグラディウス・シリーズの商品をお買い求めの方に、もれなくB2ポスターをプレゼント!! 目印は店頭のこのポスターだっ!!

★グラディウス・ファンタジア《GAME & VIDEOイベント》

コナミより好評発売中の最新アニメ「BASIC SAGA沙羅曼蛇　瞑想のハオラ　」の試写会をはじめ、新作ゲームの発表会、パネル展、プレゼント抽選会etc.盛りたくさんの内容で、全国のグラディウス・ファンのみなさん、楽しみにネ！（地区によって、多少イベントの内容が異なります。）

12／4(日)	仙台エスパルホール	13:00〜18:00	☎022-227-6128
12／4(日)	福岡ヨシダ楽器本店(香椎)	12:00〜15:00	☎092-441-1221
12／10日・11月	福岡ベスト電器	時間未定	☎092-441-1221
12／24日	東京サンシャイン噴水広場(予定)		☎03-353-0191

欲しい！と思ったら今すぐ近くのレコード店さんへ急ごう！

アポロン音楽工業株式会社

ファンタジー、創世。

グラディウス・サウンドが、クラシカルな組曲になった!!

組曲 グラディウス・ファンタジア

CD/BY30-5207 ¥3,000
LP/AY25-26 ¥2,500
CT/KSF1555 ¥2,500

1. 序曲～新時空間より Overture
2. 遥かなる宇宙へ… Navigavion
3. 古代惑星の憧憬 The Ancient Planet
4. グラディウス・ソナタ～平和の時～ GRADIUS Sonata
5. 勝利への帰還(リターン) Return To The Planet
6. 永遠のアリア Perpetual Aria
7. グラディウス・ファンタジア GRADIUS Fantasia
8. 別れの時 Farewell

CDのみ〈オリジナル・サウンド・オブ・グラディウス◀アーケード版▶ゲーム・サウンド・ストーリー〉収録
★〈1～8:クラシック版トラック／9～30:ゲーム・サウンド・ストーリー・トラック〉

特典
● グラディウスI＆IIロゴ・ステッカー
●「遥かなる宇宙へ…」フルスコア付解説書

好評発売中

ビクター音産のファミコン用カセット
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です
いきなりのムチとロウソク
無視した奇想天外、抱腹絶倒の面白さ。
かぐや姫の物語をモチーフに時代考証を
何か面白いことはないかと諸国を
旅する君に突然聞こえた天の声
「かぐや姫の頼みを聞いてあげてくれないか」
なぜか「ムチとロウソク」を手渡された
君を待ち受ける冒険とは……
♥涙と笑いのファンタジー
アドベンチャーゲーム
ひめでんせつ
かぐや姫伝説
12月16日発売決定!
2M+バッテリーバックアップ機能付き
希望小売価格 ¥5,900
© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
最高のサウンドで贈る
RPGの傑作
イース
絶賛発売中
希望小売価格 ¥6,200
© 1988 日本ファルコム
© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス
ビクター・ファミコン情報は(東京) 03-236-5200

ファミリーコンピュータ™

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

'89電脳九星占い

by Jingukan

イチバンだからイバッテよし！

12月10日発売！ ¥9,800

豪華「神宮館電脳九星暦」付

元のデータは日本一売れている※神宮館の九星占いだから、イバッテよい。

画面にして、3,510面、文字にして72,990字のすごいデータ量だから、かなりイバッテよい。

毎日の運勢も365日全部違う解説だから、これまたイバッテよい。

あこがれのあの娘との相性が最高点だったら、相当イバッテよい。

なにより、一番早く買って友達に見せびらかすというのが、最もイバレルはずだ。

※年間発行部数1,200万部は占いの本では日本一

生年月日と性別をインプットするだけで、あなたの運命の星か決まります。

一代運〈9メニュー〉、年間運〈4メニュー〉、月間運〈12ヶ月〉、日運〈365日〉、男女相性〈0点 100点〉。

男女相性で65点はまあまあの点数。ガッカリしなくても大丈夫。

これはめったに見られない80点の相性た。キミも見つかるかどうか、それは神のみぞ知る。

〈発売元〉インダクション・プロデュース株式会社

●インダクション・ファミコン情報…(東京)03-409-0420

〒156 東京都渋谷区渋谷3-3-10

〈販売元〉ビクター音楽産業株式会社

C JINGUKAN・POLARIS

ソニーのMSXパソコンF1XDJなら…

超えられる！

ゲームの流れは変わった。
あそぶ時代からつくる時代へ
ゲームデザインパソコン F1XDJ

●ゲーム作りの道具箱、ゲームプログラミングツール付属。ゲームも5本入ってる。●ゲーム作りのトラの巻き「ゲームプログラミング解説本」付属。●もちろん、わかりやすいBASIC解説書とBASIC文法書も付属。●15万語の漢字辞書で日本語だって自由自在。●8オクターブ9音同時発音のFM音源で、迫力あるゲームの音だ。●1.9万色表示で自然画のような表現力。●横スムーズスクロールだってできちゃう。

HB-F1XDJ MSX2+ 標準価格 69,800円

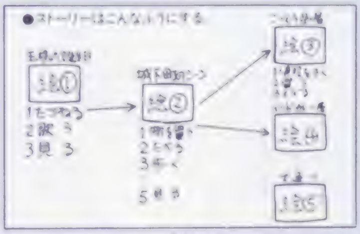
くだけじゃなくて、紙にまとめて整理もしておいた。

■画面の中は別世界

さて、独創的なストーリーがアドベンチャーゲームの骨組なら、それに肉づけをするのは美しいグラフィックだね。お城や街行く人をながめながら、見知らぬ土地を旅するのはすばらしい。もし、そんな気分にさせるグラフィックが描けたらどんなにいいだろう。もちろん、アドベンチャーゲームに登場するグラフィックは、単にきれいなだけじゃダメ。それぞれの場面の状況や、主人公の心情なんかがきちんと伝わるような要素を入れることが肝心だ。そこでツトム君は、ストーリーをまとめたメモをもとに、それぞれの場面でどんな構図のグラフィックを表示させたらいいか、順をおって下絵を作成してみた。また、それぞれの場面にふさわしいセリフのやりとりも考えてみた。こうして、ストーリーを目で見えるように整理したものを絵コンテって言うんだ。ツトム君は絵コンテができてホッとひと息。あとは、絵コンテにしたがってグラフィック画面を作成したり、プログラムにセリフを組み込んだりするだけなのだ。

■グラフィックツール大活躍

「絵は苦手だなあ」と、前回でも言っていたツトム君。絵コンテまではできたけど、その絵を見栄えよくグラフィックで表現するのは至難のワザ。そこで、絵コンテを元に、もうちょっと細部まで描きこんだ実寸大の絵を、マンガの好きな友達に描いてもらった。ツトム君はこの絵を見ながら、グラフィック画面を作成していけばいいわけだ。そして、そのグラフィック画面作成に大活躍してくれるのが、F1XDJに付いている「グラフィックエディター」。紙に描く絵なら1度失敗したらそれまでだけど、グラフィックエディターを使って作った絵なら何度でも直せるから、自分の納得のいくまでグラフィックを作成することができる。こうして、アドベンチャーゲームに必要な、各場面のグラフィックは完成した。あとは仕上がったグラフィックデータとセリフ（MSX 2＋は、簡単に日本語のデータも入力できるぞ！）をプログラムに組み込むだけさ。ソニーF1XDJに付属のアドベンチャーゲーム「楽園をさがして」のプログラムをそのまま生かしながら、絵とセリフを入れ替えると、思い通りのアドベンチャーゲームが出来上がった。



ということで、今回はストーリーを中心にアドベンチャーゲームの作り方を紹介した。みんなが始めるときは、3～4シーンくらいの短いものから作ってみるといいだろう。いきなり長いアドベンチャーを作ってしまうと、ごちゃごちゃになってしまうかもしれないからね。それからソニーのF1XDJには、アドベンチャーゲームの他にも、ロールプレイングゲーム、シューティングゲーム、シミュレーションゲームなど、BASICを使ったさまざまなオリジナルゲームがついている。これらのゲームをキミの手で変えてみるのもきっと面白いよ。では、また会おう。

全国のゲームファンに告ぐ。ツトム君に負けるな！

自作ソフトを応募して欲しい!!

「ヒットビットスタッフになろう!! ソニープログラミングコンテスト」

■一般プログラム部門　ゲームソフト(R.P.G.シューティングなど)、開発用エディター(お絵書きソフト、ツール等)、実用ソフト(表計算ソフト等)のプログラム。

■小林ツクロウ君部門　「F1ツールディスク」(F1XD、F1XDmk2)、「ゲームプログラミングツール」(F1XDJ付属)または、「センサーキッド」を使って作ったプログラム。

■アイデア部門　こんなパソコンやゲームソフトがあったらいいな等、君が将来欲しいMSXパソコンについてまとめ、絵やイラストを入れて説明してください。

●応募期間 '88年12月1日～'89年3月31日(当日消印有効)●応募作品 MSX規格で作られた自作ソフト、フロッピーディスクまたは、カセットテープで参加してください。(アイデア部門はこの限りではありません。)応募されたプログラムはお返しできません。応募プログラムの著作権等一切の権利はソニー㈱に帰属いたします。応募作品は未発表のものに限ります。各部門ともベストHIT BIT賞、準HIT BIT賞、のほかアイデア、テクニック、グラフィック、ひょうきんさなどを評価する特別賞があります。各入賞者には、ヒットビットスタッフとして、HIT BIT商品(パソコン、周辺機器、ソフト)のモニター(モニター後は返却)と表彰が行なわれます。また、応募者の中から、抽選で300名様にソニーオリジナル「スタジアムジャンパー」をプレゼント！くわしくは、店頭ポスター・チラシをご覧ください。

3回連続「ゲーム作り物語」・その2・グラフィックエディター編

プレイヤーからゲームデザイナーへ、

中世のロマンあふれるアドベンチャーゲームの世界、ボクは英雄になりたい。

アドベンチャーゲームに欠かせないのが、雰囲気を盛り上げ、状況を語ってくれるグラフィックだ。今回は、F1XDJ付属のゲームプログラミングツール「グラフィックエディター」を使って、オリジナルのグラフィック画面を作っちゃおうというわけだ。

■英雄、ツトム君登場！

今月もなにやら燃えているツトム君。それもそのはず、前回ではスプライトエディターで作成したキタキツネを、アクションゲームの中で走らせちゃったりしてゴキゲンなのだ。そのツトム君が今回挑戦するのは、オリジナルストーリー、オリジナルデザインによるアドベンチャーゲーム作りである。ところでF1XDJには「楽園をさがして」っていうアドベンチャーゲームが付いてくるんだけど、このゲームはなかなかよくできている。よくできてるから、ツトム君はちょっとこのプログラムを使わせてもらうことにした。つまり、ゲームプログラミングの面倒なところは「楽園をさがして」をそのまま使い、アドベンチャーゲームの一番大事な「ストーリー設定」や「グラフィック画面」作りに、力を注ぐことにしたのだ。

■ストーリーを考えなくちゃ

アドベンチャーゲームで大切なのは、なんてったってストーリーだ。ストーリーのよしあしでゲームの面白さが左右されてしまうぐらいのことは、ゲームをたくさんやっているキミたちだったらわかるよね。そこで、ツトム君も考えた。わくわくする設定や、びっくりするようなストーリー展開をさせるにはどうしたらいいのかな、と。でも、思いつくのは、どこかでやったことのあるアドベンチャーゲームのオープニングや、とりとめのないグラフィック画面ばかり。ツトム君は、思い切ってゲームの結果を先に決めてしまうことにした。

「そうだ、さらわれた王様を救う話に決めよう」。ということは、つまり王様をさらってしまう悪い奴がいるという形になるのが自然かな。結果を先に決めたら、なんだかストーリーが浮かんできたぞ（ほら、簡単でしょ）。じゃあ、主人公は最後に悪い奴と戦って、王様を救うっていうことにしよう。でも、いきなり戦いの場面に行ったんじゃおもしろくないから、途中で悪い奴がいろんなワナを仕掛けていて、主人公を困らせようとするんだ。あとは、主人公を助けてくれる女の子や、力を与えてくれる魔法使いも登場させて……と、こんなふうにして、ツトム君はストーリーを組み立てていった。考えたストーリーは、頭の中にしまってお

ソニーのゲームデザイナーからのワンポイント・アドバイス

他人がわかることが肝心さ

アドベンチャーゲームを作る時は、ひとりよがりになっちゃダメだ。自分の常識がまかり通ってしまうと、自分以外には解けないゲームになっちゃうもんね（たとえば、自分が数学嫌いだからみんなも嫌いだろうとかさ）。いつも他人がゲームするんだという気持ちを持ちながら、冷静に論理的にストーリーの流れを作ることが大事。できたら何日かおいてから、作ったストーリーを見直してみよう。きっとおかしいところも出てくるはずだ。何度かこの作業を繰り返せば、余分なところもなくなって、すっきりとしたゲームに仕上がるよ。

ソニー(株)HI事業部 橋本氏

困った時の学校だのみ

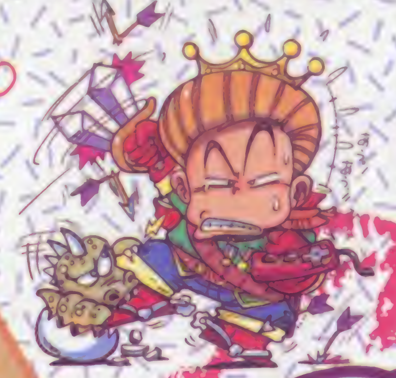
ツトム君は、いきなり昔の王様の話をひねりだしちゃったけど、そんなに時代を飛ばなくたって、アドベンチャーゲームのストーリーは、そのへんに転がっているのだ。たとえばみんなが毎日通っている学校だって、理科室や自転車置き場、数学の先生や保健室の先生なんていう、いかにもストーリーが生まれそうな場所や人がいっぱい待ち構えているじゃないか。それを組み合わせて奇想天外な話を作り上げるのが、ゲーム作りの腕ってもんさ。

●カタログを希望される方は住所・氏名・年齢・職業・電話番号・機種名を明記の上、〒108 東京都港区高輪局区内ソニー(株)カタログ10係へお申し込み下さい。● MSX はアスキーの商標です。

Holy diver
ホーリー・ダイヴァー
TM
© 1988 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED
甦えれ、正義の聖魔術覇王伝説。
秘密のペンダントに印された紋章により、誇り高き超魔力と、
クリムゾン王家の正義の血の記憶が甦えった。
次元を超えた超魔力戦が始まる。
次元を超え、とどまることのない暗黒魔王ブラック=スレイヤー
の野望／再び聖魔術覇王のひとすじの聖なる白光がきらめく／
聖魔

魔術よ。
来春・発売決定。
irem
IREM CORPORATION
アイレム販売株式会社
06・534・1060
アイレムから
BIG・NEWS
ファミリーコンピュータ
発売前にこのすごいソフトを体験しよう!!
ホーリー・ダイヴァー全国ゲーム大会
開催決定!
1月下旬より全国のデパート・小売店にて開催予定
入賞者には豪華なグッズをプレゼント!
PCエンジン用ソフト・ビジランテ 1月14日発売予定
ファミコンソフト・ブルートレイン殺人事件 2月×日発売予定 予価6,500円
くわしくは、ファミコン誌上かテレホン・サービスで。 札幌011・685・9131/東京03・823・5130/名古屋052・323・0270/大阪06・535・0651/福岡092・475・9400

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1
SPECIAL ATTACK!!
不利な戦況を一気に逆転する切り札攻撃だ。出かける時は忘れずに。
MONSTER ATTACK!!
そしてとどめのモンスター。41種類の卵がおはらいの時を待っている。
TLE!
まあ、ざっとこんなもんよ。
サイクロプス登場！
VICTORY!
戦いは勝利に終った。だが、我が軍も多くの犠牲が…。
そしてまた1つ。マップ上にアルマムーン軍旗がひるがえる。戦いはこれからだ！
さぁ、キミの大陸統一をまってるぜ！
シミュレーションなんて気取った言い方をしてみても要は陣取り。この際難しい理屈はヌキにして、目一杯陣取り合戦を楽しみたいあなた、「半熟英雄」はそんなあなたの為のゲームです。面倒な数値の入力はひとまとめ、操作はあくまで単純に。でも、すべての大陸を統一するには、大胆な行動力と細心の計画性が必要です。果たしてあなたはすべての大陸を統一して、偉大なる王となる事ができるか？
戦いはいつでも、アツイぜ!!
12月2日発売!!
はんじゅくヒーロー
エコー
アルペンホルンに木霊が返る。"木霊ちゃ～ん"
半熟英雄
こ～んなカワイイ(?)モンスターたちがぜぇ～んぶ味方なのだ
HANJUKU HERO
定価5,800円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

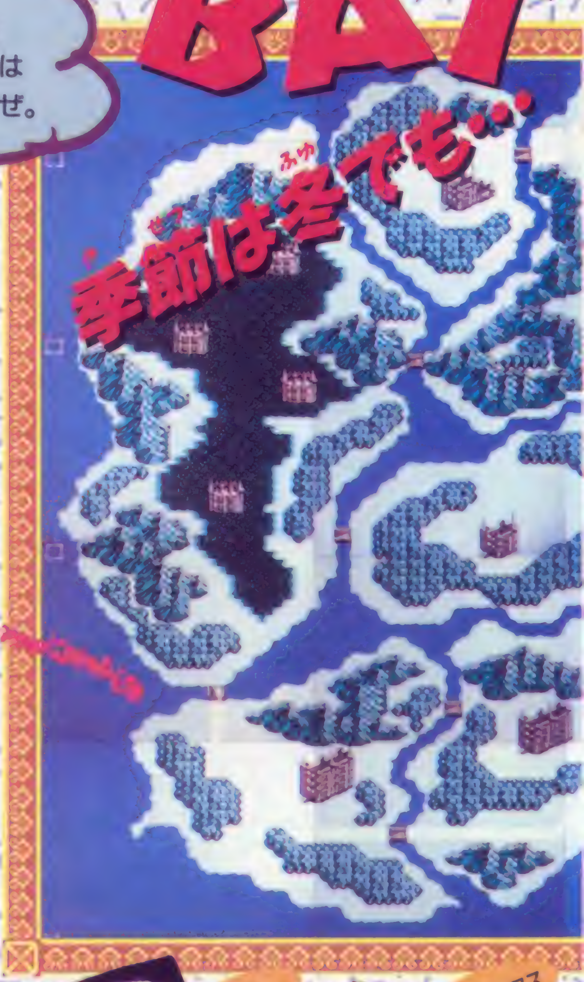


BAT

A BUTTON ATTACK!!

基本はAボタンの連射だ。弱い将軍も気合い1つで天下を取る！かな？

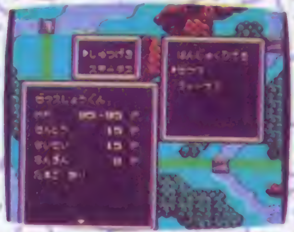
誰も俺をとめる事はできないぜ。



GAME START!

移動はカーソルで目的地を決定するだけ。とは言え敵も黙っちゃいない。時には進行中に敵と遭遇する事も。

見よ。燦然とひるがえるアルマムーン軍旗！と言っても最初は一本。



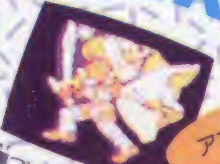
さあ、全土統一を目指し、まずは隣国マノア国へゼウス将軍出撃！

それでもやっぱりいとおしい……
LOVERY MONSTERS!

強いの、弱いのさまざまだけど…

ティフォン

けだるい午後のブランチにはヘビ。"オオオー"



アマゾン

傷ついた肌の手入れにいつもラックス。

ドラゴン

モンスターといえばドラゴン。でも味方なの。

ミノタウロス

てやんでい、べらんめい、スットコドッコイ！

FAMICOM FAMILY

Illustrated by Katsutoshi Fujioka

夢、いっぱいにクリエイト。
Athena
知力の決戦。
4つのワールドで繰り広げられる、4強豪の熱い闘い。
この早押しバトルに勝ち抜くためには、
知恵と勇気とヒラメキと、優れた反射神経が必要だ。
ダブルとデビルのチャンスクイズをものにして、
勝利の栄冠を手にするのは、
はたして誰か……!?
ファミコン初の4人早押しクイズゲーム、
ますます好評発売中!!
(問題)
勝利のゴングを鳴らすのはだれだ!?
①ウルトラマン
②カネゴン
③バルタン星人
④ガラモン
正解者の中から抽選で200名様に、オリジナル・テレフォンカードをプレゼント!!
好評発売中
一人で挑戦しても、おもしろいゾ!
4つのクイズワールドには、あらゆるジャンルの問題が数1.000題。奇問、難問、いじわるクイズに、手痛いペナルティも潜んでいる——。ファミリークイズは、1人でも2人でも3人でも4人でも楽しめる、ファミコン初の画期的な早押しクイズゲームです。4人で同時にプレイできるから、パーティゲームとしてもうってつけ。もちろん、一人でチャレンジしてもおもしろいゾ。
応募要項
問題の答がわかったら、ハガキに答の番号と名前・住所を明記のうえ、下記の宛先まで送ってください。正解者の中から抽選で200名の方に、オリジナル・テレフォンカードをプレゼントします。
■締切り/12月31日(当日消印有効)
■発　表/発送をもって発表にかえさせていただきます。
■宛　先/〒151 東京都渋谷区笹塚3-43-8明石ビル3F
株式会社アテナ
どしどし、応募してね!!
FAMILY QUIZ
4人はライバル
ファミリークイズ
ファミリー コンピュータ用
ROMカセット
標準小売価格
5,800円
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT

待たせたね。

ウワサのマトだった
ファンタジーゾーンⅡが、
ファミコンになって
いよいよ、新発売。

前作を大きく超えた
おもしろさは、

サンソフトから、12月発売。

ROMカセット 5,500円

©SUNSOFT SEGA

さあ、見てくれよ。

ファンタジーゾーンⅡポスター(B2)プレゼント中!(先着300名様)

ファンタジーゾーンⅡのポスターが欲しい人は、300円(郵送料)分の切手を封筒に入れ、住所・氏名・年齢を書いてサン電子まで送ってね。

サンソフトクラブ会員募集中!

切り取り線

「SUN CLUB第6号」申し込み用紙

住所 〒　　TEL 都道府県	生年月日	昭和　年　月　日
	男・女	年令　才
氏名	勤務先・学校	

赤龍王の情報がのっているサンクラブ第6号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサン電子まで送ってね。

エイリアンシンドローム

12月前発売!

テレホンサービス ☎0587(55)1120

サン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55-3500

資料請求券 TM-12a

FAMICOM FAMILY
A Nightmare Comes True!!
デジャヴ
DejaVu
KEMCO
ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ
子供には
やバイが
大人には
もっと危険だ。
11月22日発売
¥9,800
限定本数にて発売
メーカー希望小売価格
本格的ミステリーアドベンチャーが今はじまる…。
ケムコ ラインアップ
真田勇士
絶賛発売中!
5,800円
DONALD DUCK
絶賛発売中!
5,800円
© 1988 The Walt Disney Company
オリジナル・テレホンカード
プレゼント
記録にチャレンジする君にケムコからプレゼント。見事金メダルを獲得した君。その画面の写真をケムコまで至急送ってほしい。先着で500名の人に、かわいいドナルドダックのオリジナルテレホンカードをプレゼントします。
銀河英雄伝説
〈わが征くは星の大海〉
12月21日
発売
5,900円
©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム
これからの新作ソフト
シャドウゲイト
ホワイトライオン伝説
KEMCO
テレフォンサービス
札幌 011-221-2698
大阪 06-229-3258
仙台 022-221-8195
呉 0823-24-9999
東京 03-242-3401
松山 0899-45-0346
名古屋 052-581-2340
福岡 092-471-0700
ケムコソフトの新作情報が聞ける。
コトブキシステム株式会社
本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区 〒100
呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL (0823)21-3300
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリーコンピュータ
REAL ACTION
跳とぶ!
撲うつ!
蹴ける!
投なげる!
拳法ゲームはここに極まった!
十字キーとわずか2個のボタンから次々と繰り出される、
14種類もの技! 実在する数々の拳法を再現!
アクションのみを徹底的に追い求めた
スーパーリアルアクションゲーム!!
その技の多さは他を圧倒し、そのリアルさは、
すべてのゲームを超えた!!
ファイティングロード
Fighting Road
東映動画より12月13日発売
希望小売価格 6,200円 2メガROM使用
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル © 東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
迫り来る恐怖、闇に潜む犯人は、誰!?
洋子の友人・岡崎京子を殺したのは、誰!?
サーキットで事故を起こしたのは、誰!?
探偵 神宮寺三郎
危険な二人
(前・後編2枚組)
きけんなふたり
(前・後編)
SHINJUKU OP
前編：大好評発売中！
後編：1月上旬発売予定
希望小売価格3,300円（前・後編共）
※後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
サンタクロースの宝箱
発売中
…もうすぐ、クリスマス…
あなたに贈る、クリスマスカード。
みんなで楽しむ、クリスマスカード。
希望小売価格3,300円
BINGO
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-398-5317・5425

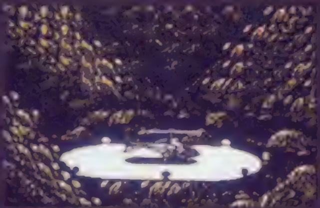
AIRWOLF

T.M

© 1988 Kyugo Trading co., ltd. © 1984 Universal City Studios, Inc. All Rights Reserved. A Trademark of and licensed by Universal City Studios, Inc.

超音速攻撃ヘリ「エアーウルフ」、闘うために生まれてきた。

超人気TV番組「エアーウルフ」が、熱狂的なリクエストにお応えして、ついにファミコン化となったのだ。あの超音速攻撃ヘリで、鳥肌がたつようなシューティング・シーンを体験できるんだ。ストーリーは、ファンならもうおなじみ。例のS・ホークのもとに宿敵〔ビッグ・バッド〕から1通の脅迫状が届く。なんとホークの兄が捕えられてしまったというのだ。そして、24時間以内に爆発停止のコマンドを入力しなければ、兄も、そしてアメリカも核ミサイルで吹っ飛んでしまうというもの。まったく、アブナイ奴だ。すぐに〔神の谷〕から「エアーウルフ」を発進させよう。冬だというのに、胸が暑いぜ。



神の谷より、いざ進撃！

これぞリアルな3D画面！
狙いを定めて撃ち続けろ！

五大湖全域に群がる敵、また敵。
無敵ターボで切り抜けろ！

12/24 新発売

標準小売価格5,900円

ファミリーコンピュータ™ 用カセット

有限会社 九娯貿易

本社 〒857-11佐世保市白岳町166-11
TEL(0956)33-0210代 FAX(0956)33-0299

東京支店 東京都目黒区東山2-6-14
TEL(03)792-1041代 FAX(03)792-1296

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

あなたの未来をのぞいてみましょう。

タロット占い
TAROT

12月23日
発売予定
¥2,980

株式会社 スコーピオンソフト
〒157 東京都世田谷区上祖師谷1-30-4
テレホン占い 03(307)2777

PC Engine
秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。
神武伝承
3Dタイプのゲームでは初のフリー・フォワード・システム採用!!
壮快感を喚起する超スーパージャンプ!!
BGアニメーションの採用により、臨場感を増したゲームワールド!!
PCエンジン 4メガロム
HE system
※画面写真は、開発中のものです。
株式会社ビッグ・クラブ
BIG CLUB
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2 美鶴ビル2F
TEL.03-398-8350

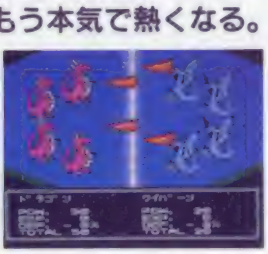
namcot

キングオブキングス

頭が本気で熱くなる。
ウォーシミュレーションゲーム登場!

キミが王のなかの王となる。

"キング オブ キングス"は、ウォーシミュレーションゲームだ。舞台は妖精やドラゴンが住む幻想の世界。ゲームは簡単!? マップ上の町や城をすべてうばうか、敵の王を倒すか。戦略また戦略による頭脳プレーが勝負だ。キミの頭は、もう本気で熱くなる。

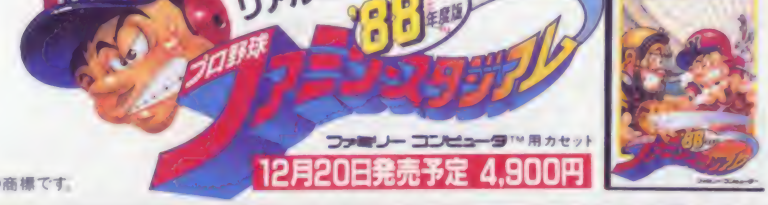


●4種類のシナリオプレーで、まずウォーミングアップ。初心者はぜひチャレンジしたい。●マップは2人用から4人用まで全部で8種類。もちろんコンピュータ相手に1人でもOK。●S-RAMバッテリーバックアップにより同時に4つのセーブもできるよ。

ファミリー コンピュータ™用カセット

KING OF KINGS

12月9日新発売 5,900円



ファミリー コンピュータ™用カセット

12月20日発売予定 4,900円

「遊び」をクリエイトする――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED ＊ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

AMERICAN FOOTBALL
タッチダウンフィーバー
5,500円
好評発売中
君は、この過酷なゲームに勝ち残れるか?
自転車で
泳いで
走って
12月16日発売
ファミリーコンピュータ
The Triathron
ザ・トライアスロン
5,600円
KAC
究極のスポーツゲームで熱くなれ!
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意)違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

TETRIS
テトリス
FAMICOM FAMILY
もう、テトリスの季節か。
こんなにおもしろいゲームをキミは見たことがあるだろうか。
世界中で楽しまれている「テトリス」が、ついにキミの前に現われる。
さあ、早くしないと街中が「テトリス」で埋まっちゃうぞ。
Merry Xmas
豪華プレゼントが当たるテトリスクイズ
12月4日より開始。
詳しくは、有名百貨店、玩具店などに置いてあるチラシを見てね。
12月22日発売!!
希望小売価格4,900円
有ビー・ピー・エス

ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティ
待望のVol.3遂に誕生！
☆今、人気絶大の
戦車ゲーム「ASSAULT」
を完全収録！
ゲームスタート音から
ファイナルステージ音まで
☆ナムコ初の「FM音源」＋「ナムコ・カスタム・チップ」の
導入により音の数が増え、音質もグーンと向上！
ビデオゲームグラフィティVol.3
1.ASSAULT 2.GALAGA'88 3.爆突機銃艇 4.WORLDSTADIUM
5.ROLLING THUNDER 6.TOYPOP
▶"ローリング・サンダー""トイポップ"スペシャル・アレンジバージョン。
●CD:VDR-5278¥3,000●レコード:SJX-25049¥2,500●カセット:VCH-1905¥2,500
namco
VIDEO GAME GRAFFITI VOLUME.3
ボクらを再び興奮と感動の世界に引き寄せてくれた
あの〈PCエンジン〉「ドラゴン・スピリット」が
遂にビデオ化！
今ここに「ドラ・スピ」のすべてがわかる——
☆ゲームスタートからあの感動的
エンディングシーン(1面～8面)まで全て収録！
☆プロのプレイヤーが見事に見せてくれるきわどい場面!!
ナムコット〈PCエンジン〉
ドラゴン・スピリット
1.オープニング
[使用曲]ドラゴン・スピリット(アーケード版)
2.ドラゴン・スピリット・ストーリー
[使用曲]ドラゴン・スピリット(PCエンジンオリジナル)
3.エンディング
●VTG-366(VHS)●カラー36分 STEREO Hi-Fi●¥3,800
Victor
JVC

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

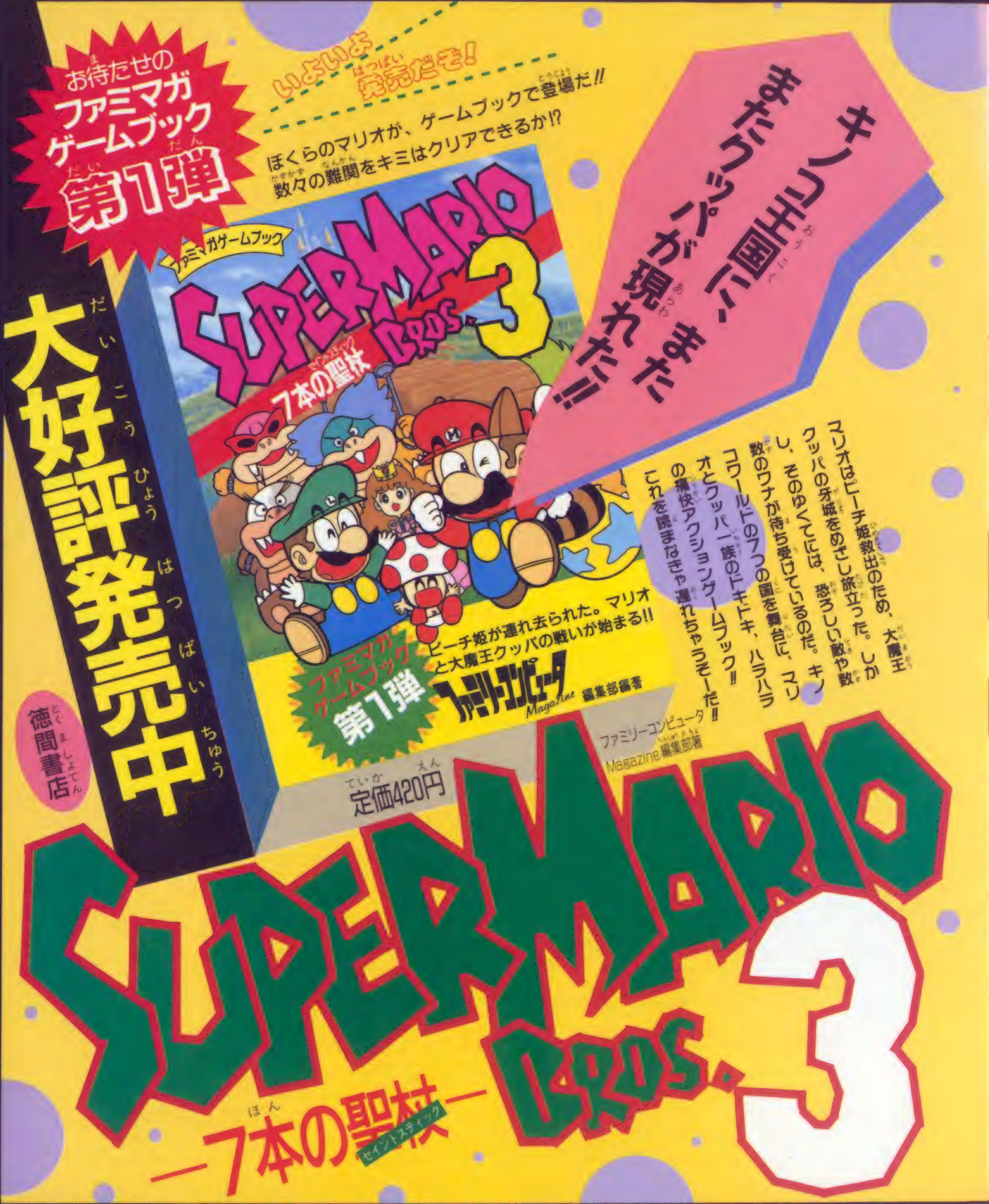
好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21
第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉖ゾイド・中央大陸の戦い	370円	㊿1943	380円
②バナナ	350円	㉗怪傑ヤンチャ丸	380円	52風雲少林拳	380円
③子猫物語	360円	㉘エキサイティングバスケット	380円	53エリュシオン	380円
④テラクレスタ	370円	㉙スペランカーII 勇者への挑戦	380円	54忍者くん阿修羅の章	380円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㉚インドラの光	380円	55飛龍の拳II	600円
⑥聖飢魔II 悪魔の逆襲	360円	㉛妖怪屋敷	380円	56 3Dホットラリー	380円
⑦レイラ	380円	㉜アウトランダース	380円	57ヒットラーの復活	380円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㉝真田十勇士	380円	58Mr. GOLD	380円
⑨花のスター街道	380円	㉞ふぁみこん昔話 新・鬼ヶ島(上)	380円	59伝説の騎士エルロンド	380円
⑩フリートコマンダー	380円	㉟目指せパチプロ パチ夫くん	380円	60カイの冒険	520円
⑪うっでいぽこ	380円	㊱スーパーマン	380円	61三国志	600円
⑫ロウ・オブ・ザ・ウエスト	370円	㊲ふぁみこん昔話 新・鬼ヶ島(下)	380円	62カケフ君のジャンプ天国	400円
⑬南国指令! SPY vs SPY	350円	㊳タイトーグランプリ	380円	63スーパーリアルベースボール	520円
⑭森田将棋	380円	㊴ウルティマ完結編	400円	64太陽の神殿	400円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊵時空遊伝 デビアス	380円	65ファミコンウォーズ	600円
⑯アラビアンドリーム シェラザード	380円	㊶ガーディック外伝	380円	66スーパーピンボール	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊷パンチアウト	380円	67イース	600円
⑱リフレクトワールド	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	68ウィナーズカップ	400円
⑲ドクターカオス 地獄の扉	380円	㊹ドナルドランド	380円	69不如帰	400円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	㊺アイスホッケー	380円	70霊幻道士	400円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	㊻ナポレオン戦記	380円	71大戦略	520円
㉒ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	600円	㊼釣りキチ三平	380円	72コブラコマンド	400円
㉓ブービーキッズ	380円	㊽砂漠の狐	380円	73マニアックマンション	400円
㉔ジャーヴァス	350円	㊾ドルイド 恐怖の扉	380円	74スーパーマリオブラザーズ3 1	400円
㉕奇々怪界	360円	㊿武田信玄	380円	75西遊記ワールド	400円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


お待たせのファミマガゲームブック第1弾
いよいよ発売だぞ!
ぼくらのマリオが、ゲームブックで登場だ!!
数々の難関をキミはクリアできるか!?
キノコ王国に、またクッパが現れた!!
ファミマガゲームブック
SUPER MARIO BROS. 3
7本の聖杖
ピーチ姫が連れ去られた。マリオと大魔王クッパの戦いが始まる!!
ファミマガゲームブック第1弾
ファミリーコンピュータMagazine 編集部編著
マリオはピーチ姫救出のため、大魔王クッパの牙城をめざし旅立った。しかし、そのゆくてには、恐ろしい敵や数々のワナが待ち受けているのだ。キノコワールドの7つの国を舞台に、マリオとクッパ一族のドキドキ、ハラハラの痛快アクションゲームブック!! これを読まなきゃ遅れちゃうぞーだ!!
大好評発売中
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine 編集部編著
定価420円
SUPER MARIO BROS. 3
—7本の聖杖—
セイントスティック

ソンソンII
ネクタリス
死霊戦線
NEW
注目の新作ゲームを徹底紹介。ソンソンIIはステージ5までのマップ。ネクタリス、死霊戦線も情報満載!!
ファイティング・ストリート
No・Ri・Ko
ビックリマン大事界
天外魔境
コブラ
CD-ROM入門
特別企画
ロム・ロム(CD-ROM²システム)特集
CD-ROM入門解説と5大ゲーム一挙公開!!
MONTHLY
ピーシーエンジンファン
PC Engine FAN
330円・徳間書店
この1冊でPC Engineツウに
ATTACK
ドラスピほか4大攻略。もっと先へ進みたい人は見逃せない
'89年1月号発売中
ドラゴンスピリット
ダンジョンエクスプローラー
定吉七番シリーズ 秀吉の黄金
ビジランテ
連載
UL-TECH WONDER LAND
ウルテクできのうの自分を変えよう
Coming Soon
開発が進んでいるゲーム最新情報
PC-88FREAK
気になるパソコンゲームはこれだ!
ゲーセンFREAK
田尻智が贈る大魔界村ガイド
特別講座
PCエンジン ハードウェアクラブ
電視遊楽器硬體倶楽部
PCエンジン関連のハードを採り上げる新コーナー、連載第1回めは通信アダプタの可能性を探ってみた
©NEC AVENUE LICENSED BY CAPCOM・㈱ナムコ・HUDSON・CAPCOM

超ウルトラ技＋1

ちょう　テクニック　プラス

♬ランランラーン、鈴が鳴る。くつ下には入らないけど、暖かいウル技をプレゼント。メリークリスマース

優勝技

スーパーマリオブラザーズ3

(神奈川県)
高井賢一クン

新・無限1UP発見!!

さあ、新しいタイプの無限1UPを発見したぞ!! W3—4の、上から土管の出ている所がその場所。

やり方は、まずノコノコを倒さずに土管まで行き、周辺の敵キャラをかたづけてしまう。そして少し先へ行き、ジュゲムが出たら戻ろう。土管の手前に戻ってノコノコをつかまえ、土管の下の2つのブロックに上ってからノコノコを下に落とす。すると、ジュゲムが落としてくるパイポを木目ブロックの間を往復するノコノコが倒し続けるんだ。マリオはブロックの上でジッとしてるだけで、連続1UPの完成! 気をつけることは、土管の位置。画面の中央よりほんの少しだけ右寄りにする。これは、ジュゲムの落とすパイポが土管に当たるようにするためで、土管の真下を安全地帯にできればOK。

○まず、土管のまわりにいるザコキャラを倒すことから始めろ

右の写真の手前に登場するノコノコを絶対に倒してはいけないぞ!

ジュゲムが出現したぞ

○ジュゲムをうまく引きよせろ!!

○パイポに注意しながらノコノコを待つのだ

この位置が大切なのだ

マリオは黙って無限増殖!!

○見よ! マリオの人数がこんなに増えたぞ

○あとは、ノンビリ休んで見てるだけ

○ヤッタァ!! 無限1UPの開始だ!!

○よしっ!! 8千点のつぎは、1UPだぞ

 ©Nintendo

イラスト／宮本えつよし

きみもハガキだ!!

横綱技　スーパーダイナミックスバドミントン

（神奈川県）福井和之クン

裏面発見!! コートに風が

エンディングが終わった後、下の"コマンド"をそれぞれ入力してみよう。すると裏面が始まるのだ!! 裏面では、コートに風が吹いていて、シャトルが風に流されるから。むずかしいぞ。

エンディングを見た後…

○これがエンディングだ。エンディングを見た後に…

各コマンドを入力する

○下のA～Cまであるコマンドを入力する!!

A 十字ボタンの上を押しながら、スタートボタンを押す

○矢印の方向に風が吹く。つまり手前から奥に風が吹く

○あっと、シャトルは手前に来たぞ!! 走れっ

○ところがっ!? シャトルは奥へ奥へと流される～!!

手前から奥に風が吹く!!

B 十字ボタンの下を押しながら、スタートボタンを押す

○今度は奥から手前に風が吹く。矢印の方向だよ

○シャトルは奥に飛んでいるが、しかし…!!

○とっとっと、風で手前に流されたぁ!! ムズカシイ

奥から手前に風が吹く!!

C 十字ボタンの右か左を押しながら、スタートを押す

○今度の風が最も難しい!! なんとつむじ風なのですっ

○高～く上がったシャトルだが…どうなるかというと

○グルン、グルン、シャトルはまわりながら落ちて来る!!

つむじ風が舞う!!

小両技　西遊記ワールド

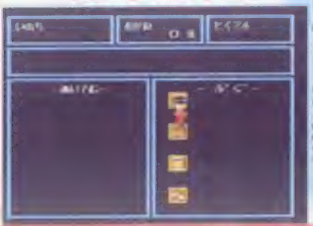
（大阪府）矢野康志クン

悟空が昇天するときの怪

悟空はライフがなくなり死んでしまうと、フワフワと空に昇天してしまうが、昇天している途中に、セレクトボタンを押すと背景が変になったり、悟空が黒くなったりする。

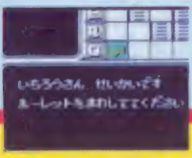
○みなさん、さようならぁ～

セレクトを押す



○うげげげげっ! 画面が変になってしまった

場外技



●ファミリークイズ
ルーレットキャッスルで問題に答えて正解するとアナウンサーが「ルーレットをまわしててください」と言う。死ぬまで回し続けなくちゃいけないのかなぁ。「回して下さい」の間違いかぁ。違うかなぁ、違うんじゃないのかなぁ。（東京都／CHAクン）

スーマリ3 その① マリオは大人なのに、あんなタヌキやカエルのぬいぐるみを着て恥ずかしくないのだろうか（北海道／木下一章クン・15歳）。その2 大魔王が、エヘン虫みたいに（東京都／古沢…クン・11歳）。その③ 僕が、好きな女の子とオマケのうちの姉とスーマリ3をやっていたら、彼女はクッパにやられたとき「オンドリャー」と叫んだ。いつもは静かな子なのに…（広島県／オンドリャーケン・13歳）。源平討魔伝 初めて景清を見たとき、メイクしているのかと思った（愛知県／和家泰三クン・13歳）。インソウル 僕は方向音痴なので、運転ができなくて困る（秋田県／近藤祐之クン・15歳）。妖怪道中記 やい、たくや! 太ったりはたまたやせたりとみるみる。自分で何とかしやがれっ!（香川県／山本貴己クン・15歳）。熱血硬派くにおくん クミコはただの「ダンプ松本ふんする番長」ではないか（茨城県／足立健クン・20歳）。

次号の発売日は12月16日(第3金曜)です。

小技 東方見文録

(神奈川県)持田高宏クン

サウンドテストモードだよ

IIコンのⒶボタンを押しながら電源を入れる

コントローラIIのⒶボタンを押しながら電源を入れる。
あとはコントローラIIの十字ボタンで選んで、Ⓐボタン でBGM、Ⓑボタンで効果音を楽しめる。
謎解きでぐちゃぐちゃになった頭を休ませようか。

○最近は何かとこういうものが付いてくるようになりました

小技 ファミリークイズ

イエスクン

ポーズでオッ

アナウンサーのグラフィックが消える瞬間にスタートボタンを押す。タイミングによって女の子の絵が色々なふうに変化してしまうよぉ。

いつもはこれ

○ポーズをかけると、いつもはこの色の女の子が出てくる

グラフィックが切り換わる瞬間にポーズ

○たまに、アナウンサーの顔が残ってしまうんでつせ

○服を脱いでしまったように見える女の子。エッチィ

○まれにこのようにムチャクチャな絵になってしまう

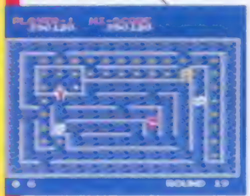
○髪は茶色で白い服をきたように見える女の子

小技 遊メイズ

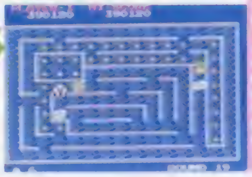
小室友重クン

アイテムなしでバリア通過

いつもはバリアアイテムがないとバリアを通れないけど、ワープゾーンを通って無敵状態のときに通ると、なんとアイテムなしでも通過できるぞ。



○無敵状態でバリアを通過するとバリアが消えてしまう。うーおいしい



○見えないだろうケド点滅して無敵状態になっているんだよーっ

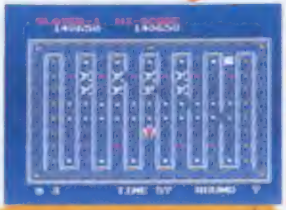
小技 遊メイズ

岩瀬憲一クン

スゴイ点稼ぎ

リバースラウンドで死ぬと前の面の最初に戻されるが自機の数は減らない。それを利用するとスゴーク点が稼げる。

○全部ドットを取ってから入る



ここでわざとタイムアップで死ぬ

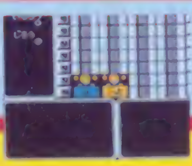
○ここで何でもいいからわざと死のう

2バァーイ2バイ

○元のラウンド2回分の得点とリバースラウンドの分が入る

場外技

●ファミリークイズ
このゲームで、問題に答えたり何かしらのメッセージのあいだにⒶボタンを押しっぱなしにしていると、押しっぱなしにしている最中はゲームの進行がストップしてしまう。これを使って友達にフェイントをかけてしまえ!!（東京都／荒井啓介クン）



Ⓒバップ・JALECO／NMK・Athena・ナツメ・TAITO CORP.

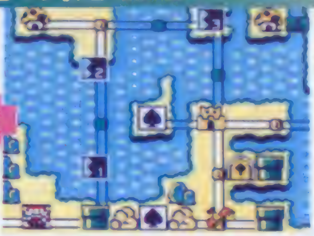
スーマリ3 **その1** 東京者にはすぐ解けるだろうと思った(北海道 政氏徹クン・16歳)。**その2** 僕はタヌキよりキツネのほうが好きなので、しっぽをキツネにしてほしかった(福岡県 竹中鉄平クン・13歳)。**カイの冒険** 僕は、カイに一目惚れしてしまいました。絵に描いた人に惚れるなんて僕はバカでしょうか? (大阪府 高田和伸クン・11歳)。**ウィナーズカップ** アメリカが勝ったとき出てきて、ボールを飲み込みまた吐き出して去っていく人は変態だ(岡山県 浅野一徹クン・12歳)。**バットンくん** **その1** 死人を撃ちまくって、生き返ったらその瞬間に殺す。それが何とも言えず良い(大阪府 植野徳仁クン・12歳)。**その2** 死者へのぼうとくはやめられない。9月2日、記念すべき42人目を真っ赤に染めた(神奈川県 山口健志クン・17歳)。**インソウル** 水泳の飛び込む前の選手はパンツが脱げそうだ(大阪府 山中大士クン・11歳)。

W3の謎とは……!?

大関技 スーパーマリオブラザーズ3

(山口県) 木村広クン

前号までに紹介した"笛"を持って、W3へ行く。そして、W3の写真Ⓐの位置までマリオを移動させ"笛"を吹くのだ。すると、ワープゾーンへ行くが、そのときに十字ボタンの左を押してみよう。マリオが海の中に入り、元に戻らなくなってしまう!!



○W3のマップ画面。このマップは、かなり広いんだよね

○写真Ⓐ。日本列島があるマップだぞ

この位置でふえを吹くのだ!!

○もう、おなじみのワープゾーンだね

コントローラの十字ボタンの左を押すと!!

○なんだ! 画面の半分が真っ黒くなってしまった

画面の外からしっぽアタック

十両技 スーパーマリオブラザーズ3

(神奈川県) 鈴木健クン

上にスクロールしない面で。パタパタの羽根を使い画面の外へ消えている状態で前へ進もう。そのときにBボタンを連打してみよう。すると、下にいる敵がしっぽでやられたように消える。

画面の外に出たらBボタンを連打しろ!!

○Aボタン連打で画面の外へ飛んで行けー

○Aボタン連打を忘れるんじゃないぞ

○マリオが画面の外にいても、しっぽ攻撃は通用するんだよ

倒せる!!

緑色のブロックだ!!

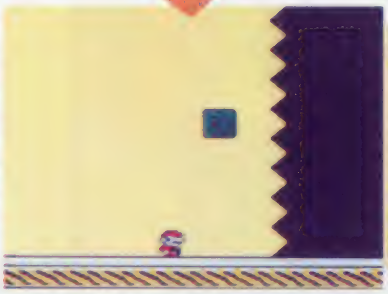
小結技 スーパーマリオブラザーズ3

(神奈川県) 大内貴仁クン

W3―7のゴール近くにガボンが3匹登場する場所がある。このガボンの2匹目がいるところにノコノコを放りこんでみよう。そして、ノコノコがブロックとブロックの間を行ったり来たりしてるのを確認したら、ゴールに向かって、ゆっくりとマリオを移動させてみる。すると、ゴール手前に緑色のブロックが出現する。だけど、このブロックには乗ることもできないし、たたくこともできないのだ。

○ガボンが3匹いる場所だぞ

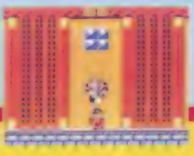
○2匹目のガボンがいる場所にノコノコを放りこめ!!



○緑色のブロックが登場したぞ なんで緑色なんだろう

謎のブロック出現

場外技



●西遊記ワールド

いつも1面のボス「とらしょうぐん」にやられてしまう、そんなキミに贈る技。「とらしょうぐん」は、じつはこちらが動かなければ孫悟空の少し上で上下に動いているだけなんだ。ケド動くとやられちゃうから負技かなあ? (東京都/東条健二クン)

超ウルトラ技+1

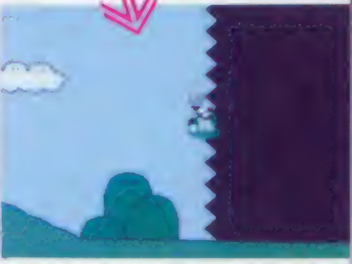
次号の発売日は12月16日(第3金曜)です。

回転空中浮遊技だ!!

特下
スーパーマリオブラザーズ3
浅野晃一クン

スターを取って、ジャンプすると回転するよね。このとき、しっぽマリオだったらⒶボタンを連打すると回転しながら浮遊するぞ。

○よしっ!! スターを取って無敵になったぞ。あとはジャンプしてみよう

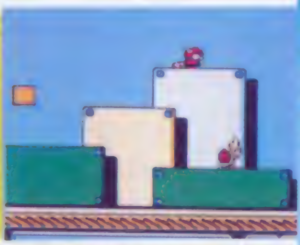


○この技を有効に使うと空にいる敵を簡単に倒せるぞ

かくれんぼマリオ登場!?

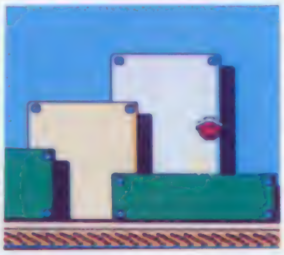
小級技
スーパーマリオブラザーズ3
冨沢孝史クン

アクション画面上のところどころにある白い床。この上にのって十字ボタンの下を押し続けよう。しばらくするとマリオは床の中に入ってしまう。このままでは敵を踏むことはできないけど、しっぽマリオなら、しっぽアタックで敵を倒せる。床の中のマリオは放っておけば元に戻るので、この技は安心して使えるね。



○どの白い床でもいいから上にのって十字ボタンの下を押す

○マリオが床の中に入ってしまった!ノコノコの陰にいるマリオがわかる



○しっぽアタックは使えるんだけど…

○草葉の陰…じゃない! 草むらの陰からのぞいてるみたい

カエルが立った!?

小級技
スーパーマリオブラザーズ3
古賀篤クン

普通、カエルマリオだと立って歩くことができないが、ノコノコやメットなどをふんづけて持ってみると、なんと!! カエルマリオが立つのだ。これならちゃんと歩くし、パワーをためて、スーパージャンプができるぞ。

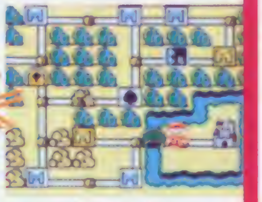
○普通だとこのような状態だぞ

○ノコノコなどを持っていると、立って歩くのだ!!

城でファイア!!

不両技
スーパーマリオブラザーズ3
坂田博篤クン

ファイアマリオになって、どこの城でもいいから、マップ画面から切りかわるときにBボタンを連打してみよう。すると、城の中に入ったときにファイアボールを出せる。



○さぁ城の中に入るぞ

○王様に向かって何てことをするんだ!!

場外技

●西遊記ワールド
まずどこででもいいから、マジックアイテムのふうじんのうちわを買って屋根のところまで来る。そして屋根の下でジャンプをして屋根と重なった瞬間にコントローラの下を押そう。ホラ、ふうじんのうちわがはまった。
(東京都/井上義徳クン)

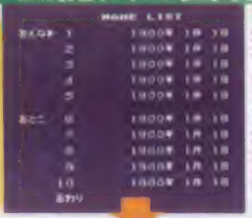
©Nintendo・JALECO/NMK

大閤技
中国占星術
（東京都）飯塚哲哉クン

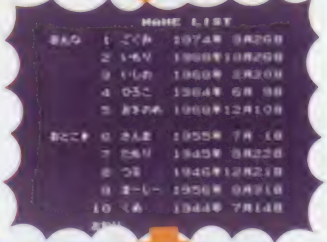
隠れ芸能人が出現!!

名前登録画面で、「おんな1」もしくは、「おとこ1」のところにカーソルを合わせ、コントローラⅠの十字ボタンの左とⒷボタンを同時に押してみよう。
すると、「おんな1」の場合は5人の女性芸能人が現れ、「おとこ6」の場合は5人の男性芸能人が現れるのである。
もちろん、それぞれ生年月日が入っているので、試しに相性など占ってみてはどうかな!? けっこう面白いかも……。

十字ボタンの左とⒷボタンを押す

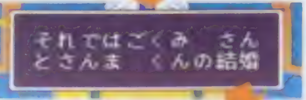


○普段は自分で名前と生年月日を入力だが…



○あーっ!! どこかで聞いたことのある人たちだーっ

例えば



○さて、相性はいかに

○そうか、この人とあの人ではこんな結果になるのか

○あらっーっどうしたんだ。仲悪いのかなー

小技
中国占星術
（東京都）中村章一クン

BGMモードの発見だ!!

タイトル画面中に、セレクトボタンを5回押した後に、コントローラⅠの十字ボタンの上とⒷボタンを同時に押す。
すると、BGMモードが出現。
十字ボタンで選んで、Ⓐボタンで演奏、Ⓑボタンでストップすることができる。
思い切りBGMを楽しんでくれたまえ。

○タイトル画面だ!! コマンドを入力してみてくれたまえ

セレクトボタンを5回押してから十字ボタンの上とⒷボタンを同時に押す

○でたぁ～BGMモードだ。いろいろな音楽を楽しんじゃおう

小技
パチンコGP
（東京都）小林光司クン

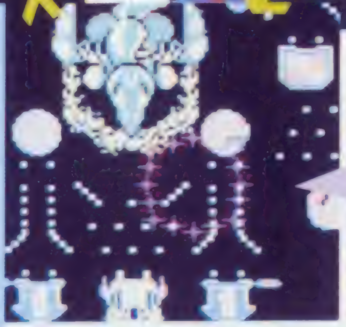
赤い玉が出たらチャンスだ

プレイ中にときどき赤い玉が出てくることがある。赤い玉が落ちてなくならないうちに、Ⓐボタンを押してみよう。
玉は爆発する。そして、台によって違うけど、たくさん玉が入る状態になるのだ。絶対に見逃さないようにしないとね。

○出た。下に行かないうちにすばやく、Ⓐボタンを押すのだ

○羽根がパンパン開いて、玉がわんさか入る!

どんどん玉が入るようになったぞ!


○ボカーン! 爆発する。飛行機台の場合はこのあと…

打止めだってすぐさ!

○だからこのように打止めとしてしまった。ハッハッハッ!

場外技

●えりかとさとるの夢冒険
1人用でゲームを始めたとき、普通はえりかとさとると別々に動かさなければならないが、セレクトボタンを連射しながらだと2人とも同時に動かせるようになる。連射ができる人には便利なウル技。かな～?
（岡山県／一ノ宮淳クン）

三国志 中原の覇者 自分で歴史を[illegible]のが最高！ やっぱり曹操が一番おもしろい（青森県／[illegible]クン・13歳）。**ドラゴンボールII** [illegible] ほかのおもちゃ屋に500円で売ってい[illegible] おもわずもう一本買ってしまった（広島県／佐藤[illegible]クン・14歳）。**ベストプレー** これをやっていると、[illegible]（福岡県／[illegible]クン・1[illegible]歳）。**インソウル** [illegible] **めぞん一刻** [illegible]響子さんが多かったので[illegible]響子さんの[illegible]ゲームが[illegible]（[illegible]県／[illegible]）**イース** エンディングで[illegible]アドルはジェバの家でファクトの書を読んでもらってたはず[illegible]（[illegible]クン・1[illegible]歳）。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)+1

不苛技 キックアンドラン

（岡山県）タウーンクン

ヒールキックとは、かかとでボールを後方に蹴ることで、やりかたは、まずⒶボタンとⒷボタンを同時に押し、すぐにⒶボタンを押す。

するとボールは自分の向いている逆方向に飛んで行く。敵の裏をかくには最高の技である。

これがヒールキックだ!!

○ゴールに背を向けてボールを蹴ろうとするが……

○ボールが後ろに…

○やったー敵の裏をついてゴール

ゴールがコワレタッ!!

大胆技 燃えろ!!ジュニアバスケット

（神奈川県）小谷健二クン

スゴイウル技が出た。本当にスゴイぞ!!

まずはゴール下まで球を運ぶ。次にそこから、ダンクショットをはなつ。そして、選手が画面に大きく映ったらⒶボタン連打!! すると、ゴールが粉々にコワレてしまう!!

○ゴールの下からダンクショットを打つべし!!

○さぁ、リアルな画面になったぞ。Ⓐ連打!!

○さぁ、いよいよショットが決まるぞ。まだⒶボタン連打

○コワレタァー!! 球はこなごな。球といっしょにゴールが落ちるーっ

ゴールを見よ!!

小緻技 源平討魔伝(げんぺいとうまでん)

（福岡県）上埜 徹クン

戦闘画面がピカッと光る!!

タイトル画面中に、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してゲームを始める。すると戦闘画面で攻撃をしたり、受けたりした時に画面がピカピカッ!!と光るんだ。そして、マップ画面でセレクトボタンを押すと普通の画面に戻る。

○タイトル画面だっつ!! と、おおげさにいうほどではないが

セレクトを押してスタート

○ピカピカと光る、というほどすごくもないけど、やっぱり目がチカチカ

○マップ画面だ。ここで目チカがイヤになった人は—

セレクトを押す

○セレクトボタンのせいで元通りになった。やれやれ

場外技

●燃えろ!!プロ野球'88決定版

打球が飛んでくると守備についている野手たちは自動的に球を捕りに行こうとする。で、フェンス際に飛んで来た球を捕りに行こうとする野手をフェンスに押しつけてコントローラをはなすとピクピクしながら捕りに行く。（東京都／新屋智浩クン）

次号の発売日は12月16日(第3金曜)です。

C JALECO・DATA EAST CORP.・(株)ナムコ・TAITO CORP.

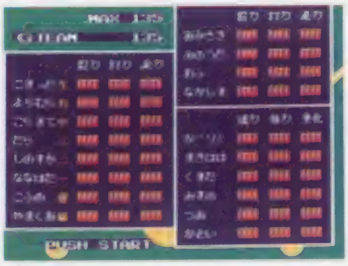
特別技
究極ハリキリスタジアム
（神奈川県）川又昭夫クン

究極のパスワード解析!!

選手強化パスワードの解析ができてしまったぁ!! と、いうことは、キミの好きなチームで、好きな選手を、好きなように強化した状態でプレイできる、ということなのだ。スゴイ技でしょ。まさに場外技をふき飛ばしてしまうほどスゴイ技なの。

やりかたは、それぞれの表の横や、下にくわしい説明があるので、それを読んでほしい。

新データのハリスタも発売される。でも使えるかな。



○見よ、こんなこともカーンタンにできてしまうのである。うれしいネ!!

パスワードの内容

A B 打者1 打者2 打者3 打者4 打者5 打者6

(A) (B) (B) 打 投 走 投 打 走 投 打 走 投 打 走 投 打 走 投 打

打者7 打者8 代打1 代打2 代打3 代打4

走 投 打 走 投 打 走 投 打 走 投 打 走 投 打 走 投 打 走 速

投手1 投手2 投手3 投手4 投手5 投手6 C D

体 変 速 体 変 速 体 変 速 体 変 速 体 変 速 体 変 (C) (D) ら

注：A＝チーム表（A）参照。B・C＝使用ポイント（B・C）参照。D＝チーム表（D）参照。パスワード最後の文字には必ず『ら』を入れる。

チーム表（A）

チーム	G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
パスワード	そ	ほ	つ	し	か	は	せ	こ	の	す	き	あ	な

パスワードの“A”の部分に入れるのが、このチーム表（A）の文字だ。プレイしたいチームの文字を、この表で見て選び出す。

〈例〉Gチームでプレイしたければ『そ』を、Lチームでプレイしたければ『せ』を“A”の部分に入れる。

選手能力一覧表

パスワードの“打者1”～“投手6”の部分に入れる文字を、この選手能力一覧表から選び出す。

各選手の能力を自分の好きなように決め、表を見ながら入れていこう。

〈例〉6番打者の投球力を1に、打力を2に、走力を3にしたければ、パスワードの“打者6”の部分に『た・ね・も』と入れる。

注・数は大きいほど、能力は高くなる。

		0	1	2	3	4
投手1	速	す	き	あ	な	け
	体	の	す	き	あ	な
	変	こ	の	す	き	あ
投手2	速	せ	こ	の	す	き
	体	は	せ	こ	の	す
	変	か	は	せ	こ	の
投手3	速	し	か	は	せ	こ
	体	つ	し	か	は	せ
	変	ほ	つ	し	に	は
投手4	速	め	ふ	に	た	み
	体	ふ	に	た	み	ね
	変	に	た	み	ね	と
投手5	速	た	み	ね	と	も
	体	み	ね	と	も	へ
	変	ね	と	も	へ	ぬ
投手6	速	と	も	へ	ぬ	ち
	体	も	へ	ぬ	ち	さ
	変	へ	ぬ	ち	さ	ま

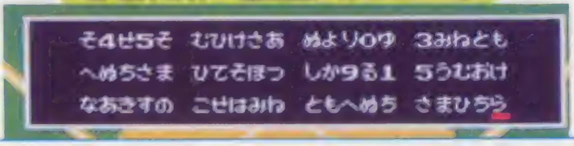
		0	1	2	3	4
打者7	投	ね	と	も	へ	ぬ
	打	と	も	へ	ぬ	ち
	走	も	へ	ぬ	ち	さ
打者8	投	へ	ぬ	ち	さ	ま
	打	ぬ	ち	さ	ま	ひ
	走	ち	さ	ま	ひ	て
代打1	投	さ	ま	ひ	て	そ
	打	ま	ひ	て	そ	ほ
	走	ひ	て	そ	ほ	つ
代打2	投	て	そ	ほ	つ	し
	打	そ	ほ	つ	し	か
	走	う	つ	し	か	9
代打3	投	む	う	5	1	る
	打	お	む	う	5	1
	走	け	お	む	う	5
代打4	投	な	け	お	む	う
	打	あ	な	け	お	む
	走	き	あ	な	け	お

		0	1	2	3	4
打者1	投	け	お	む	う	5
	打	さ	ま	ひ	て	そ
	走	あ	な	け	お	む
打者2	投	ぬ	ち	さ	ま	ひ
	打	す	き	あ	な	け
	走	も	へ	ぬ	ち	さ
打者3	投	こ	の	す	き	あ
	打	ね	と	も	へ	ぬ
	走	3	ゆ	0	り	よ
打者4	投	9	3	ゆ	0	り
	打	る	9	3	ゆ	0
	走	1	る	9	3	ゆ
打者5	投	5	1	る	9	3
	打	め	ふ	に	た	み
	走	ふ	に	た	み	ね
打者6	投	に	た	み	ね	と
	打	た	み	ね	と	も
	走	み	ね	と	も	へ

パスワード作成例 Gチームで全選手最強パスワードをつくる

1、まずは“A”の部分。これは迷わないよね。チーム表1を見るとGチームは『そ』だ。
2、次は“打者1～投手6”。選手能力一覧表を見て、全員最強なので4の欄の文字を入れる。
3、その次は“B・C”の部分に入る文字。使用するポイントが216なので、“B”には『4せ』“C”には『ひ』が入る。最後に“D”に『ち』を入れる。これでOKだ!!

できた!! 最強パスワード



○これでパスワード完成!!

燃えプロ'88 審判の「ストライク」という声が「スライム」と聞こえるのは僕だけだろうか?（千葉県/安達和彦クン・15歳）。ファミコンウォーズ その① 主人（30歳）はファミコンウォーズにはまり、連日2時まで起きていて完全に仕事に差し支えています（東京都/今井朋子クン・20歳）。その2 弟とするといつも負けるので、友達の家に持っていってやることにしている（福岡県/貴崎裕介クン・13歳）。スーパーダイナミックスバトミントン やいVAP！ あのパンチラの広告にだまされたオレがバカだったよ！（愛知県/田中昌幸クン・15歳）。ブラックバスII その① 食事の前にゲームをしていた。そして食事をしにいくと、アジの塩焼きが出ていた。それが一瞬ブラックバスに見えた（福岡県/村田一美クン・17歳）。その2 寝っ転がってやっていたら、あまりのタイクツさにいつの間にか眠ってしまった（愛知県/[illegible]クン・15歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月9日以降(平日午後4～6時)にお願いします。

◀使用するポイント(B・C)／チーム表(D)▶

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
0	むひ	ら	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
1	むて	ら	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
2	むそ	ら	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら
3	むほ	ら	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ
4	むつ	ら	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た
5	むし	ら	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た	み	ね
6	むか	ら	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た	み	ね	と	も
7	むは	め	らひ	らて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
8	むせ	め	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
9	むこ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
10	むの	め	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら
11	むす	め	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ
12	むき	め	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた
13	むあ	め	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね
14	むな	め	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も
15	むけ	め	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も	へ	ぬ
16	うひ	め	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
17	うて	め	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
18	うそ	め	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ
19	うほ	め	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに
20	うつ	め	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み
21	うし	め	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と
22	うか	め	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と	も	へ
23	うは	ふ	めて	めら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
24	うせ	ふ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
25	うこ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
26	うの	ふ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ
27	うす	ふ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに
28	うき	ふ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み
29	うあ	ふ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と
30	うな	ふ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ
31	うけ	ふ	て	ら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
32	5ひ	ふ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
33	5て	ふ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら
34	5そ	ふ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ
35	5ほ	ふ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た
36	5つ	ふ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね
37	5し	ふ	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね	と	も
38	5か	に	ふひ	ふて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
39	5は	に	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
40	5せ	に	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
41	5こ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら
42	5の	に	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ
43	5す	に	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた
44	5き	に	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね
45	5あ	に	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も
46	5な	に	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ
47	5け	に	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
48	1ひ	に	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
49	1て	に	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため
50	1そ	に	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに
51	1ほ	に	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み
52	1つ	に	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と
53	1し	に	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と	も	へ
54	1か	た	にて	にら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
55	1は	た	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
56	1せ	た	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
57	1こ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ
58	1の	た	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに
59	1す	た	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ
60	1き	た	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と
61	1あ	た	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ
62	1な	た	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち
63	1け	た	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
64	るひ	た	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら
65	るて	た	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ
66	るそ	た	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た
67	るほ	た	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね
68	るつ	た	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね	と	も
69	るし	み	たひ	たて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
70	るか	み	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
71	るは	み	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
72	るせ	み	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら
73	るこ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ
74	るの	み	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた
75	るす	み	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね
76	るき	み	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も
77	るあ	み	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ
78	るな	み	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ
79	るけ	み	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
80	9ひ	み	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ
81	9て	み	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに
82	9そ	み	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み
83	9ほ	み	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と
84	9つ	み	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と	も	へ
85	9し	ね	みて	みら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
86	9か	ね	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
87	9は	ね	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
88	9せ	ね	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ
89	9こ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに
90	9の	ね	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ
91	9す	ね	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと
92	9き	ね	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ
93	9あ	ね	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち
94	9な	ね	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま
95	9け	ね	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
96	3ひ	ね	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ
97	3て	ね	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た
98	3そ	ね	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね
99	3ほ	ね	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね	と	も
100	3つ	と	ねひ	ねて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
101	3し	と	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
102	3か	と	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
103	3は	と	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら
104	3せ	と	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ
105	3こ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた
106	3の	と	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね
107	3す	と	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも
108	3き	と	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ
109	3あ	と	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ
110	3な	と	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
111	3け	と	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら
112	ゆひ	と	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに
113	ゆて	と	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み
114	ゆそ	と	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と
115	ゆほ	と	ま	ひ	て	ら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と	も	へ
116	ゆつ	も	とて	とら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
117	ゆし	も	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
118	ゆか	も	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
119	ゆは	も	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ
120	ゆせ	も	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに
121	ゆこ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ
122	ゆの	も	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと
123	ゆす	も	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ
124	ゆき	も	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち
125	ゆあ	も	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま
126	ゆな	も	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて
127	ゆけ	も	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら	もめ
128	0ひ	も	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た
129	0て	も	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね
130	0そ	も	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね	と	も
131	0ほ	へ	もひ	もて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
132	0つ	へ	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
133	0し	へ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
134	0か	へ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら
135	0は	へ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ
136	0せ	へ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた
137	0こ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね
138	0の	へ	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも
139	0す	へ	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ
140	0き	へ	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ
141	0あ	へ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ
142	0な	へ	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら
143	0け	へ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら	ぬめ	ぬふ
144	りひ	へ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み
145	りて	へ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み	ね	と
146	りそ	へ	ま	ひ	て	ら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み	ね	と	も	へ
147	りほ	ぬ	へて	へら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
148	りつ	ぬ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
149	りし	ぬ	に	み	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
150	りか	ぬ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ
151	りは	ぬ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに
152	りせ	ぬ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ
153	りこ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと
154	りの	ぬ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ
155	りす	ぬ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち
156	りき	ぬ	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま
157	りあ	ぬ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま	ひ	ちて
158	りな	ぬ	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま	ひ	ちて	ちら	ちめ
159	りけ	ぬ	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま	ひ	ちて	ちら	ちめ	ちふ	ちに
160	よひ	ぬ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ね
161	よて	ぬ	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ね	と	も
162	よそ	ぬ	ひ	て	ら	め	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ね	と	も	へ	ぬ
163	よほ	ち	ぬら	ぬめ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
164	よつ	ち	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
165	よし	ち	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら
166	よか	ち	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ
167	よは	ち	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた
168	よせ	ち	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね
169	よこ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも
170	よの	ち	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ
171	よす	ち	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ
172	よき	ち	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ
173	よあ	ち	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ	さて	さら
174	よな	ち	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ	さて	さら	さめ	さふ
175	よけ	ち	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ	さて	さら	さめ	さふ	さに	さた
176	4ひ	ち	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	と
177	4て	ち	ま	ひ	て	ら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	と	も	へ
178	4そ	ち	て	ら	め	ふ	さに	さた	さみ	さね	と	も	へ	ぬ	ち
179	4ほ	さ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
180	4つ	さ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
181	4し	さ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ
182	4か	さ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに
183	4は	さ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ
184	4せ	さ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと
185	4こ	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ
186	4の	さ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち
187	4す	さ	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま
188	4き	さ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて
189	4あ	さ	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて	まら	まめ
190	4な	さ	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて	まら	まめ	まふ	まに
191	4け	さ	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ
192	やひ	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	へ
193	やて	さ	て	ら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	へ	ぬ	ち
194	やそ	さ	め	ふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	へ	ぬ	ち	さ	ま
195	やほ	ま	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
196	やつ	ま	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ
197	やし	ま	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに
198	やか	ま	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ
199	やは	ま	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと
200	やせ	ま	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ
201	やこ	ま	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち
202	やの	ま	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま
203	やす	ま	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて
204	やき	ま	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ
205	やあ	ま	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに
206	やな	ま	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ
207	やけ	ま	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと
208	4ひ	ま	ち	さ	ま	ひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	と
209	4て	ま	ま	ひ	て	ら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	と	も	へ
210	4そ	ま	て	ら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	と	も	へ	ぬ	ち
211	4ほ	ひ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
212	4つ	ひ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
213	4し	ひ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ
214	4か	ひ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ	てふ	てに
215	4は	ひ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ	てふ	てに	てた	てみ
216	4せ	ひ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ	てふ	てに	てた	てみ	てね	てと

選手の能力を入力し終わったら、全選手の能力数をすべて足してみる。

例えば、全選手フルに能力を設定した場合、能力数を足した数は216になる。

その能力数をすべて足した数がキミの"使用するポイント数"となる。この数字は上の表の左端。これさえわかれば、パスワードの"B""C""D"に入る文字がわかる。

まず"B"と"C"に入る文字。これは、上の表でキミの"使用するポイント数"と、同じ表の"B"と"C"の欄を照らし合わせれば出てくるよね。

次に"D"に入る文字。パスワードの"A"を決めたときのチームがある。"チーム表(D)"を見て、そのチームの欄と、"使用するポイント数"の欄を照らし合わせたところの文字が、パスワードの"D"に入る文字だ。

例えば、使用するポイントが100の場合、"B"には『3つ』、"C"には『と』が入る。

注・チーム表(D)の欄に文字が2つ入っているところがある。それは1つめの文字が"C"の文字と入れかわることを示す。

〈例〉使用するポイントが100で、チームがG、Tの場合に限っては、"C"に入る文字が『ね』となり、"D"に入る文字が、Gチームは『ひ』が、Tチームは『て』が入る。

難しいようだけれど、何回もやると慣れるよ。

 © TAITO CORP.

きみよハガキだ!!

序ノ口技

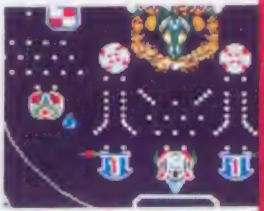
嵐の9本っ!!

ちょっと待ったっ!! ウル技は、俺達序ノ口技がしめくくる。序ノ口技は小粒でピリリと辛いっ!!

青い玉があるときにⒶボタンを押すと

序ノ口技 パチンコGP (千葉県) [illegible]之進クン

プレイ中にときどき青い玉が出てくることがある。青い玉が落ちてなくならないうちに、Ⓐボタンを押してみよう。玉は爆発する。ただし、フィーバーしているときにこれをすると、フィーバーが終わってしまう。結局は役には立たないわけかな。



こいつが出てきたらⒶボタンを押してみよう

ポーズをかけるとリセットかぁ!?

序ノ口技 ファミリークイズ (神奈川県) おおいクン

司会者のグラフィックが消えるときスタートボタンを連打する。タイミングがあうとゲームが止まって、もうリセットするしかない。

しぃーくしくしく、もどせー返せー

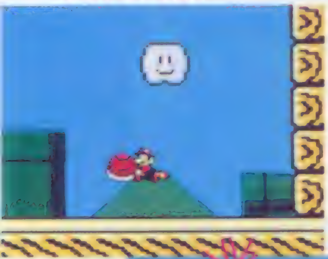
アナウンサーが消える瞬間にスタートボタン連打しゃぁー

無限点数アップ!? 土管でノコノコプルプル

序ノ口技 スーパーマリオブラザーズ3 (岩手県) 高橋智也クン

踏んだノコノコを土管の角のところに当ててみよう。うまくいくとノコノコが土管にはまってプルプルする。このノコノコをけり続けると、100点と200点が交互に入るけど、1UPにはならない。

W4－1のゴール前の土管がやりやすいと思う



うまくすると、土管にはまってプルプルふるえる

Ⓐボタン連打でけり続けても無限1UPはできない!

けっしてテレビの故障ではない。ウル技です

序ノ口技 東方見文録 (三重県) 後藤吉博クン

ゲームのどの画面のときでもいいから、コントローラⅡのⒷボタンを押しながら、十字ボタンの上を押そう。すると、画面が白黒になってしまう。ゲームに熱中して眼が疲れたときにいいかも。

こちらがコマンド入力したあとの眼にやさしい白黒画面

これは、通常モードであるカラーの画面である

あれっキャッチャーがプロテクターを脱いじゃう

序ノ口技 燃えろ!! プロ野球 '88決定版 (埼玉県) 外丸 [illegible]クン

よくプロ野球でパスボールをしたときにキャッチャーはマスクをはずして、必死になって球をとりに行くよねぇ。このゲームのキャッチャーたちもそれ以上に熱意を持った人ばかり。パスボールを捕りに行く途中まではプロテクターをつけているんだけども、球を捕るとプロテクターが消えてしまって他の選手と変わらなくなる。いつ取ったのかなぁ。

勝っても負けても優勝とはこれいかに……

序ノ口技 燃えろ!! プロ野球 '88決定版 (大阪府) 大松[illegible]哉クン

とてもおもしろいパスワードを発見したぞ。それは『MLOSSOM』というパスワード。これを入力すると0戦54勝で、戦ってもいないのに54勝もしていて、日本シリーズに突入している。そしておもしろいことには試合に勝っても負けても優勝してエンディングが流れる。

ウッウッ、お父さん、お母さんついに優勝することができましたよ

イース　あの音楽にすぐのって、踊ってしまう（神奈川県／青木三和クン・12歳）。インソウル　4年たったら「コナミックスポーツインバルセロナ」になるのかな（兵庫県／松山宗也クン・13歳）。不如帰　敵国から姫が嫁いできてくれないのが悲しい（和歌山県／宇見幸也クン・12歳）。ウィナーズカップ　みんな同じ顔をしてるのに名前があるのが不思議だ（長野県／中村豊クン・14歳）。ぼくってウパ　僕はオデコが広くてみんなにハゲとか言われるけど、ウパを見て、僕より毛が薄いので安心した（北海道／伊藤義朗クン・12歳）。ドラクエIII　朝、起き抜けにやって、しあわせのくつを手にいれたが、一日中おどりを学校に落とすわ、サイフをなくすわでサンザンだった（東京都／三宅草子クン・13歳）。スーマリ3　うちの母さんが、僕がやってるのを見て、カメかわいそうねと言った。僕はあまりけれなくなった（長野県／東山正明クン・14歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月9日以降(平日午後4～6時)にお願いします。

No.22のウソテックイズの答え

No.22の正解は遊メイズの「巨大メカと一騎打ちっ!!」でした。正解率は72%でした。いつもよりカンタンだったかな。でもあんな巨大メカがいたら楽しいよね。

No.20のウソテックイズの当選者

青森	石沢	聡・14歳
山形	大井	順一・18歳
福島	三浦	和幸・15歳
埼玉	中村	嘉男・15歳
東京	佐久間	光明・11歳
	本間	康彦・13歳
	野々宮	晃一・12歳
	石井	義治・11歳
静岡	天野	洋志・13歳
新潟	小森	一徳・14歳
富山	木下	宏・16歳
愛知	久田	誠治・16歳
三重	道清	重記・13歳
大阪	山本	哲士・14歳
	池上	浩史・17歳
	藤川	隆則・14歳
京都	足立	善幸・12歳
岡山	坂本	和之・15歳
広島	佐野	公章・14歳
山口	本田	友亮・13歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

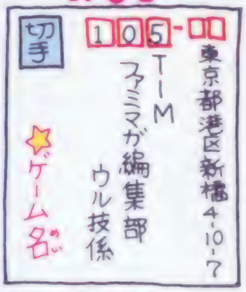
毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

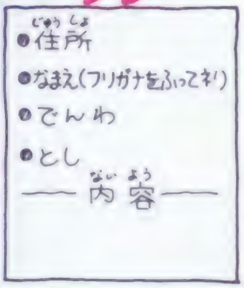
超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて



うら

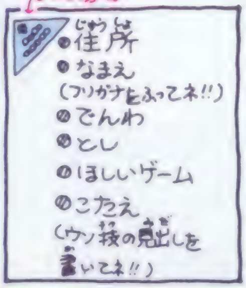


採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金8000円、大関技が金6000円です。小結技、十両技、幕下、序ノ口技には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするよ。応募の締め切りは、12月8日(消印有効)。正解はNo.1誌上で発表。当選者は1月20日発売のNo.3で発表。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。

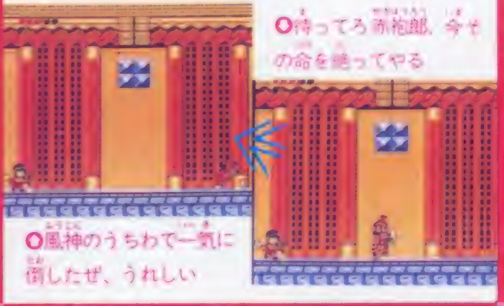
応募券



3面のボスがすぐに倒せるぞ

序ノ口技 西遊記ワールド
羽村 武クン

3面のボスの赤袍郎を簡単に倒す技だ。赤袍郎のいる部屋に行くまでに風神のうちわを買っておこう。そしてボスの部屋で使うだけ。一丁あがり。



○待ってろ赤袍郎、今その命を絶ってやる

○風神のうちわで一気に倒したぜ、うれしい

銀から金―かわる画面だぞ!!

序ノ口技 ファミリークイズ
根本直美クン

ルーレットキャッスルで司会者の女の子の画面から切りかわるときにポーズをかけてみよう。なんと!! ゲーム画面が金色に変わってしまうのだ。

○この銀色の画面が普通なんだよね

○しかし、この技を使うとこうなるのだ!!

水に入れば瞬間復活。不死身のキノコ!!

序ノ口技 西遊記ワールド
坂下SAMクン

いつもいつもぞろぞろいて、とーってもうっとおしいザコキャラ達。その中の1匹、キノコは普通1回打撃を加えればやっつけられるはずだよねえ。だけど水の近くでキノコを倒して水中にふきとばすと、なんと水中ではキノコが復活しているではあありませんか。

©Athena・DATA EAST CORP.・ナツメ・Nintendo・JALECO・TAITO CORP.

ゲームセンターに向かって走れ！

ぼくたちゲーセン野郎

めっきり寒くなったけど、みんな元気にゲーセン野郎してるかな？ 今週はナムコの 未来忍者 を紹介しよう！

ビデオとゲーム、両方楽しめる画期的作品登場

未来忍者（みらいにんじゃ）
MIRAI NINJA

ナムコ
12月上旬登場予定

手裏剣と刀を駆使して進め！

ナムコの最新ゲーム『未来忍者』は、サイボーグ忍者白怒火を主人公にしたアクションゲームだ！

4方向レバーで白怒火を操作して、攻撃ボタンとジャンプボタンで敵を倒しながら進む。侵略者黒鷲の手下がいる奇械ケ城の中心部を目指そう。

白怒火の攻撃は、敵が離れているときは手裏剣を投げ、近くにいるときは自動的に刀を振る。手裏剣がパワーアップしてもそれは変わらないぞ。

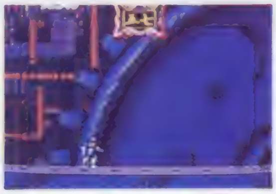
またレバーを左右どちらかに2回続けて倒すと、白怒火はダッシュで走れるよ。

↑ぎくしゃく歩く機忍ウォーカー

↑大きい敵は1発では倒せないぞ！

歯車に乗れ！

ラウンドのなかには、巨大な歯車が回ってるところも。うまく乗り継いで進むんだ！



↑あまりに大きすぎて、全体の形が見えない巨大歯車。ジャンプして上に乗ってみよう！

↑すると、歯車は白怒火をさらに上のほうに運んでくれるだろう。降りるときもジャンプで！

↑刀の玉を取ると画面上部のライフ表示が増える

↑ヨーヨーのようなモノを使って攻撃してくるボスキャラだ

オペレーションサンダーボルト

タイトー
12月登場予定

ハイジャッカー、テロリストとの壮絶な銃撃戦を体験

ヒット作『オペレーションウルフ』の続編で、今度は2人同時プレイもできるようになったぞ。全部で8ラウンドの構成。

↑弾数には制限があるけど、ゲーム中、弾薬ケースを取れば補充される

フェイスオフ

ナムコ
近日登場予定

思わず興奮！のアイスホッケーゲームが新登場だ！

去る10月のAMショーで参考出品されていたアイスホッケーを題材にしたスポーツゲーム。2人同時プレイでたのしもう。

↑世界各国のチームと対戦して勝ち進んでいく、手に汗握る勝ち抜き戦

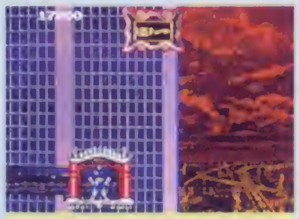
ゲームから生まれたナムコ初の映画

10月23日、東京国際ファンタスティック映画祭で、ワールドプレミア上映されたナムコ制作の映画『未来忍者』。今回のビデオゲーム『未来忍者』と対になっている作品だ。

敵の本拠地にやってきた白怒火。ここにはふたりの強いボスキャラがいる！

もちろんストーリーは、ビデオゲームも映画もほとんど変わらない。圧倒的な強さで諸国を侵略し続ける黒鷺軍。そしてその前に立ちはだかるのが、サキ姫率いる諏訪部家の軍勢。黒鷺軍のサイボーグ忍者軍団の猛攻に諏訪部家は敗走、サキ姫は囚われる。そこに現れたのが謎の抜け忍、白怒火だ。

気になるサキ姫の運命と白怒火の正体。それはゲーム、映画どっちを体験しても解けるワケだ！



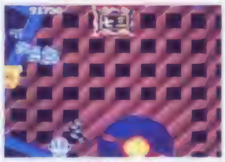
鳥居のような形をしたエレベーターで高速移動する！

こちらはビデオ版未来忍者

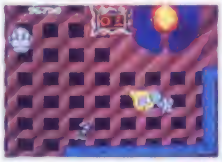
ゲームメーカーのナムコが制作した映画だけに、シーンの各所にゲーム感覚の遊び心が見受けられる

大回転する背景

第4ラウンドのラストシーンでは、背景が一定時間ごとにグルッと回転する。これは酔っぱらうほどの大迫力だ！



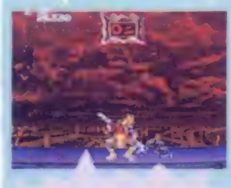
1 右下に見えている巨大な桜を手裏剣で攻撃すれば、第4ラウンドは終わるが……



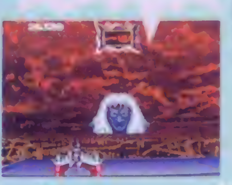
2 グワーッと背景全体が回転する！これでは桜を撃つのは、至難の技ですよー！

ボスが出た！

各ラウンドのラストシーンでは、黒鷺の顔が幻影となって現れ、そのあとボスキャラクターが登場する！



空中に突如現れる巨大な黒鷺の顔



ボスキャラクターの登場だ。何発も撃たないとダメ

アイテム

力の玉	●体力がある程度回復するんだ
技の玉	●手裏剣を同時に3方向に！
砕の玉	●画面上の敵がすべて倒せる！
祈の玉	●一定時間、白怒火が無敵に！
知の玉	●敵を追尾する手裏剣を投げる
怒の玉	●威力のある玉を投げられるぞ

田尻智の未来忍者が好き！

MIRAI NINJA ③

今までに『パックマン』や『スーパーマリオブラザーズ』などのゲームから、アニメーション作品が生まれたことがあります。

しかし今度の『未来忍者』は、なんとビデオゲームと映画が同時進行の完全タイアップで制作されました。これはとても素晴らしいことではないでしょうか。

ゲームから映画が生まれるのではなく、映画からゲームが生まれるのでもない。それは新しいスタイルのメディアミックスだと思うのです。

ただ個人的に映画の『未来忍者』は、映画『ロボコップ』に似た特撮映画の快感があってとても好きなんですが、ビデオゲームのほうの『未来忍者』は、主人公のサイボーグ忍者白怒火が思ったより小さくて、迫力不足という感じがしました。そこが非常に残念でした。

智田尻

ウル技募集

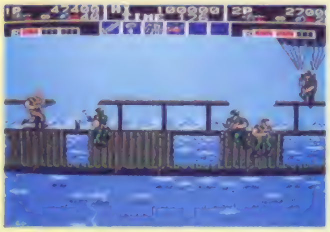
●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！

送り先 〒105東京都港区新橋4―10―7 T・M ファミマガ編集部 ほくたちゲーセン野郎 ウル技係

ブラッディウルフ

データイースト 12月登場予定

2人同時プレイもできる戦闘アクションゲームの登場



敵キャラクターを撃ったときに広がる血が赤くてリアルだ。ヒェー！

特殊部隊『ブラッディウルフ』、別名"ならず者部隊"の男たちに大統領救出のための極秘任務が伝えられた。任務完遂なるか。

HOT CHASE ホットチェイス

コナミ 大好評活躍中

美しい背景のなかを駆け抜けていくドライブゲーム

タイムリミットまでに、次々と検問を突破していく迷走型ドライブゲーム。背景が美しく、多彩に変化していくぞ！

コクピットに乗り込んでプレイする。操作はもちろんハンドルでね！

Ⓒ㈱ナムコ・TAITO CORP.・KONAMI・DATA EAST CORP.

12月といえばクリスマス。クリスマスといえばプレゼント。プレゼントといえばPC Engine。というわけで誰かボクに買ってくれないかなあ。

5人同時プレイ可能の近未来レーシングゲーム

MOTO ROADER モトローダー

2月下旬発売予定　NCS　価格未定

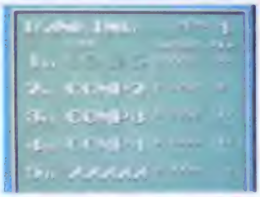
これも5人で遊べるのだ!!

マルチタップを使えば、最高5人までの同時プレイが可能なレーシングゲーム。

真上から見たサーキットの中を、コンピュータ、または人間の操作する5台の車で競走する。レース賞金で部品を買い換えて、車をパワーアップさせながら、優勝をめざして全8戦を戦い抜く。

だれとでも遊べる、とてもシンプルな構成のゲームだよ。

多人数プレイは遊園地のゴーカート的感覚



各レースごとに順位を発表

参加登録画面で名前を入力

2015年の生活はパラダイス

優勝おめでとう。レースクイーンはハイレグギャル

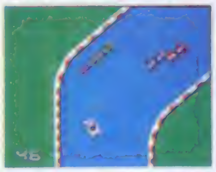
2015年の地球では機械文明が隆盛を極め、なんの心配もない平和な日々が続いた。

しかし楽園のような、スリルのない生活にあきてしまった若ものたちは、みずから改造した車を持ち寄ってレースを始めた。命をかけてサーキットを疾走する若者たち。人は彼らをモトローダーと呼んだ。

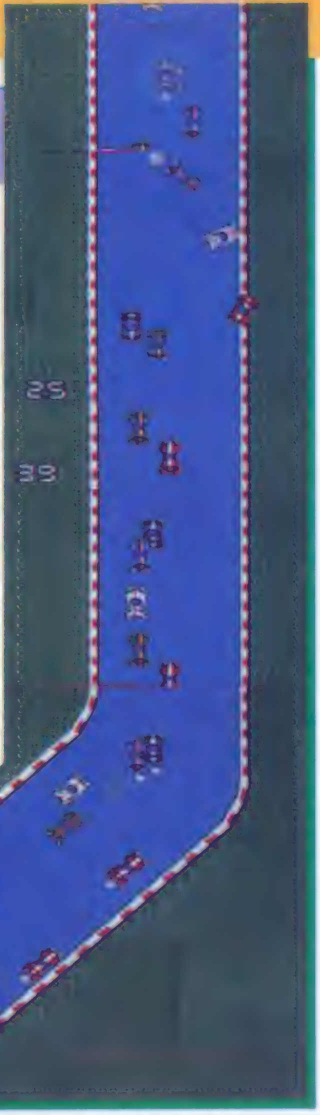
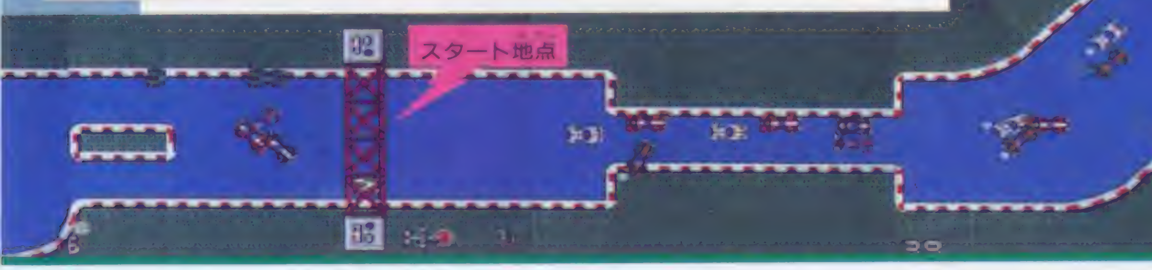
サーキットはこんなかんじ

開発中のものなので変更されるかもしれないけど、サーキットはこんなふうになる予定。

スタートは緊張の一瞬



コーナー手前では減速を忘れないようにね

©NCS・㈱ナムコ

クリスマスには友だちをたく

○かわいい女の子モモが戦うゲーム

※画面は業務用のものです

PC Engine FAN 産地直送 生 情報!!

『ドラゴンスピリット』いらいしばらくおとさたなかったナムコより『ワンダーモモ』が、発売されることになった。業務用のアクションゲームで、かっわいい女の子が主人公。キックで敵を倒し、ジャンプでよける。ただし、こけるとパンツが見えたりするので注意しないといけない。

●新作カレンダー●

発売予定日	ゲーム名	発売元／予価
'88年12月4日	●ファイティング・ストリート	ハドソン／[illegible]円
'88年12月4日	●No・Ri・Ko	ハドソン／[illegible]
'88年12月9日	■スペースハリアー	NECアベニュー／6700円
'88年12月16日	■ドラゴンスピリット	ナムコ／5500円
'88年12月22日	■あっぱれゲートボール	ハドソン／4900円
'88年12月下旬	●ビックリマン大事界	ハドソン／49[illegible]円
'89年1月14日	■ビジランテ	アイレム販売／6300円
'89年1月27日	■ソンソンII	NECアベニュー／5400円
'89年1月下旬	■ウイニングショット	データイースト／未定
'89年1月	■ネクタリス	ハドソン／未定
'89年1月	●[illegible]	ハドソン／59[illegible]円
'89年2月下旬	■ぱにい いんざ すかい	フェイス／5200円
'89年2月下旬	■モトローダー	NCS／未定
'89年2月	●天外魔境	ハドソン／68[illegible]円
'89年2月	■ワードナの森	NECアベニュー／未定
'89年2月	■ダンジョンエクスプローラー	ハドソン／5800円
'89年3月上旬	■デジタルチャンプ	ナグザット／5500円
'89年3月中旬	■[illegible]	ビクター音楽産業／未定
'89年3月	■わいわい麻雀	ビデオシステム／未定
未定	■桃太郎伝説	ハドソン／未定
未定	■パワーゴルフ	ハドソン／未定
未定	■バイク(仮称)	ハドソン／未定
未定	■改造町人シュビビンマン	NCS／未定
未定	■がんばれ！ゴルフボーイズ	NCS／未定
未定	■エナジー	NCS／未定
未定	■ダライアス	NECアベニュー／未定
未定	■ゴルフ(仮称)	NECアベニュー／未定
未定	■レインボーアイランド	NECアベニュー／未定
未定	■サーレンソーラン北海道	サリオ／未定
未定	■めぞん一刻	マイクロキャビン／未定
未定	■ワンダーモモ	ナムコ／未定
未定	■麻雀刺客(仮称)	日本物産／未定
未定	■ラビオレプススペシャル(仮称)	ビデオシステム／未定
未定	■YAKSA 神武伝承	ビッグ・クラブ／未定
未定	●[illegible]	ビッグ・クラブ／未定

●はCD-ROMで発売予定
■はHuカードで発売予定

賞金を貯めてパワーアップ

プレイヤーは初めにノーマルな車と5000ドルが与えられていて、レースに入賞すると賞金がもらえる。各レースが終わるごとにパーツセレクト画面がでるので、タイヤやエンジンなど各種の部品を買い換えて車をパワーアップさせよう。むだ使いしないように買い換えていこう。

タイヤ 路面との接地力が高くなる

ボディ 空気抵抗が減って速くなる

ブレーキ 車がよく止まるようになる

ハンドル 車の動きがシャープになる

エンジン 排気量が増えて、速くなる

ターボ 飛躍的に加速力がよくなる

パーツセレクト

○より高性能な部品に買い換えよう!!

スペシャル
○車が跳ねるのだ
○さまざまな特殊なパーツ

遅い車はどうなる？

5人同時プレイが可能なこのゲーム。スクロールする画面よりも遅い人の車はどうなってしまうのだろうか？ 画面の外に出てしまうのだろうか？ 答え。先頭の車から遅れて画面のはしまで来てしまった車は、画面のはしにぶつかって少し前に戻されてしまうのだ。なんだ、それだけか。と思ってはいけない。燃料も減るんだよ。

○白い車に注目してね

○だいぶ遅れたなあ

○画面のはしにぶつかった

○ぴょーんと少しだけ前に戻されて

○燃料が減ってしまうのだ

 ※画面は開発中のものです

最新データ

週間ゲームベスト20☆

クリスマスはもうすぐ。サンタさんにおねだりするゲームは決まったかな？

貝獣パワーも、マリオ人気にはいま一歩およばず。独走は続く

1週あたりの売上獲得ポイントは、とうとう100ポイントを切ってしまったけれど、まだまだマリオ人気は、衰えを見せない。第2週目には、期待のRPG「貝獣物語」が発売され、健闘しているが、マリオを逆転するまでには到らなかった。そのほかのゲームでは、人気マンガを原作にもつ風変わりなマージャンゲームの「ぎゅわんぶらあ自己中心派」、再出荷された「ファミコンウォーズ」などのがんばりが目につくが、しょせんはマイナー人気だ。この頃のゲーム売れ行き動向をみると、メジャーになるのはごくごく一部のビッグゲームだけで、ファミコンゲーム全体がみんなに喜ばれるものではなくなっているのが現実になっている。ホントにさびしいことだ。

前人気のほうに目を移すと、こちらも相変わらずF.F.IIとファミスタ'88の2大ビッグゲームの激しいしのぎあいが続いている。業務用が評判だった「グラディウスII」の人気度が注目されたが、2大ゲームに迫るまでには到らなかった。もはやファミコンでは、シューティングの時代は終わった、ということを物語っているのだろうか？

がんばりゲーム

ファミリースタジアム'88

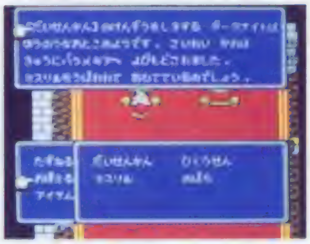
貝獣物語

11/7~11/13

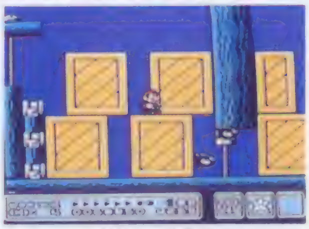
前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	98
—	2	★ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	7
3	3	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	6
41	4	ファミコンウォーズ	任天堂	5
2	5	三国志	光栄	3
4	6	源平討魔伝	ナムコ	3
5	7	ベストプレープロ野球	アスキー	2
—	8	★タッチダウンフィーバー	ケイ・アミューズメントリース	2
6	9	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
—	10	★西遊記ワールド	ジャレコ	2
11	11	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1
12	12	レインボーアイランド	タイトー	1
7	13	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
10	14	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	1
—	15	★東方見文録	ナツメ	1
14	16	ドナルドダック	コトブキシステム	1
8	17	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
43	18	桃太郎伝説	ハドソン	1
16	19	三国志 中原の覇者	ナムコ	1
23	20	ドラゴンクエスト	エニックス	1

ふんばりゲーム

ファイナルファンタジーII



スーパーマリオブラザーズ3



●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★その週に発売されたゲームです。

新作通信簿

新作通信簿始まって以来2ゲームが得票50票台！

今号で評価の対象になったのは5本。ビックゲームのあとだけに、みんなソフトを買い控えてしまったのか、投票数が100を切ったゲームがなんと3本もあって、少数意見のデータとなってしまった。でも真実を伝えるファミマガでは、そのままのデータをお届けします。今回健闘したのは「ぎゅわんぶらあ自己中心派」で、キャラクタは総合3位になった。しかしBGMはほとんどないため、それをよしとする人と、やっぱり欲しかったと思う人とで大きく評価が違ってしまったようだ。ほかのゲームはどんぐりの背比べといった感じ。今ひとつ個性が足りなかった。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
スーパーマリオブラザーズ3Ⓡ	674	4.62①	4.30①	3.82⑥	4.32①	4.55①	4.34②	25.95①
キャプテン翼Ⓡ	803	4.36②	3.82③	3.87③	4.04②	4.32③	4.36①	24.77②
究極ハリキリスタジアムⓇ	555	4.24⑤	3.77⑤	3.99②	3.94③	4.37②	4.11④	24.42③
ドラゴンボール2Ⓡ	560	4.18⑥	3.68⑧	3.60⑬	3.88④	4.06⑦	4.30③	23.70④
熱血高校ドッジボール部Ⓡ	411	4.07⑩	3.59⑮	3.56⑰	3.63⑬	4.07⑥	3.93⑥	22.84⑤
妖怪道中記Ⓡ	433	4.12⑦	3.72⑦	3.81⑦	3.74⑦	3.83⑯	3.57⑱	22.79⑥
★ぎゅわんぶらあ自己中心派Ⓡ	122	4.29③	2.75(95)	3.40㉒	3.46㉔	3.91⑭	3.80⑨	21.61⑲
★西遊記ワールドⓇ	216	3.88⑰	3.17㊻	3.14㊻	3.47㉑	3.61㉚	2.72(98)	19.99㊴
★ファミリークイズⓇ	54	3.35(56)	3.19㊹	3.06(52)	3.20㊽	3.35㊺	3.67⑭	19.82㊷
★タッチダウンフィーバーⓇ	58	3.66㉛	3.14㊽	3.02(56)	3.16(53)	3.47㊳	3.33㊱	19.78㊸
★東方見文録Ⓡ	81	3.40㊻	3.07(59)	2.80(87)	3.14(55)	3.14(61)	3.35㉟	18.90(55)

※この表は11月1日～11月17日[illegible]アンケートを[illegible]した結果です。★印は[illegible]ゲームです。

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村業	8.5
2	イースIIパ	6.7
3	R-TYPE業パセP	6.2
4	獣王記業メ	3.7
5	スプラッターハウス業	3.3
6	ラストハルマゲドンパ	3.2
6	ワールドスタジアム業P	3.2
8	オーダイン業	2.4
8	ドラゴンスピリット業パ	2.4
10	魔神英雄伝ワタルP	1.9
11	プロテニスワールドコート業P	1.8
11	おそ松くんメ	1.8
13	超絶倫人ベラボーマン業	1.7
14	パロディウスパ	1.3
14	ソンソンIIP	1.3
16	ファンタシースターセ	1.2
17	カトちゃんケンちゃんP	1.1
18	ロードス島戦記パ	1.0
18	ソーサリアンパ	1.0
18	TATSUJIN業	1.0

12月2日以降に出るゲームの 前人気ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	31.7
2	2	ファミリースタジアム'88	ナムコ	28.9
3	3	グラディウスII	コナミ	12.9
5	4	ファミコンジャンプ	バンダイ	8.6
3	5	SDガンダム2	バンダイ	8.1
13	6	がんばれゴエモン2	コナミ	4.1
5	7	ウィザードリィII	アスキー	3.6
8	8	ロックマン2	カプコン	3.5
11	9	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	3.4
9	10	究極ハリキリスタジアム'88	タイトー	3.0
—	11	里見八犬伝	SNK	2.7
—	12	がんばれペナントレース	コナミ	2.6
16	12	忍者龍剣伝	テクモ	2.6
16	12	桃太郎電鉄	ハドソン	2.6
11	15	キングオブキングス	ナムコ	2.5
15	15	半熟英雄	スクウェア	2.5
—	17	ホームランナイター	データイースト	2.2
10	18	ウルティマII	ポニーキャニオン	2.1
13	19	北斗の拳3	東映動画	1.9
20	20	燃えろ!!プロサッカー	ジャレコ	1.7

11/14～11/20

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	66
2	★貝獣物語	ナムコ	50
3	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	5
4	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
5	源平討魔伝	ナムコ	2
6	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
7	西遊記ワールド	ジャレコ	2
8	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1
9	三国志	光栄	1
10	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1
11	★サムライソード	カプコン	1
12	レインボーアイランド	タイトー	1
13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
14	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	1
15	聖闘士星矢2	バンダイ	1
16	ファミコンウォーズ	任天堂	1
17	★ファミリークイズ	アテナ	1
18	霊幻道士	ポニーキャニオン	1
19	ベストプレープロ野球	アスキー	1
20	妖怪道中記	ナムコ	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.22のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、メはメガドライブ、Pは PCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンディスクゲームを表しています。

C Nintendo・スクウェア・BIRTHDAY ㈱ナムコ

大作戦

ハイドライド3……156
キテレツ大百科……157
ファミリーピンボール……158
モトクロスチャンピオン……158
サンダーハート……159
必殺道場破り……159
天地を喰らう……160
機動警察パトレイバー……161
タマ&フレンズ……161
爆笑!人生劇場……162
オペレーションウルフ……162
超新作 究極!の先取り……161
ウチのが1ばん……163

パソコン版からの強力移植なのだ

ハイドライド3 闇からの訪問者

'89年3月発売予定
ナムコ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

パソコン版でかなりの人気を得た同名ゲームがファミコンに移植されるゾ。

フェアリーランドに起きる数々の異常現象。この謎を解くために主人公は旅に出た。

ゲーム設定はかなり細かいトコロまで決まっており、よりリアルな冒険が楽しめるようになっている。例えば、朝・昼・夜の区切りがあり、夜23時を過ぎると主人公の腕力が低下するとか、昼と夕方に1回ずつ食事をしないと体力が無くなっていくなど。他にも持てる武器の重さも決まっていて、あまり武器を持ち過ぎると動きが鈍るのだ。

キミはこのゲームの最終目的を知るコトができるか?

○フェアリーランドを襲う天変地異は何が原因なんだ?

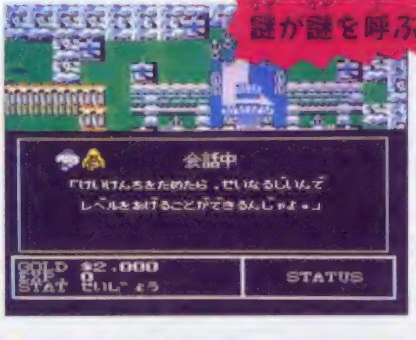
○ハイドライド最後の戦いが今始まるのだ

○街の外は危険な魔物がウジャウジャいるぞ。まずは経験を積むのだ

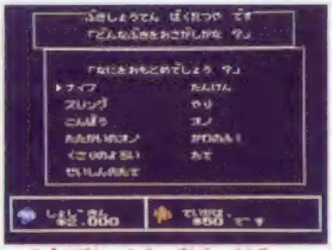
○冒険の旅はこの「森の街」から始まるゾ

謎が謎を呼ぶ

○人との会話は謎を解くのに大切だ



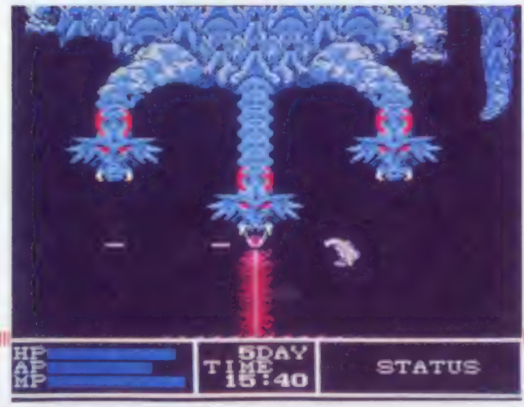
○戦いすぎておなかが空いたよお。何か食べないと体力が減っちゃう!



○武器商店で武器と防具を装備しよう。ただし、全体の重さに気を付けるべし

主人公だ

○主人公は、戦士、強盗、僧侶、修道士の4つの職業から選べるゾ



○地底奥深くに住むマッドドラゴン、メチャクチャ強そうだぜ!

○ここは宇宙? 幅の広いゲーム内容にただ脱帽するばかり……

○メカっぽいモンスターもウヨウヨ

©T&E SOFT INC./NAMCO LTD.

超新作ゲーム先取り

キテレツ大百科

キミも不思議な冒険をしてみない

'89年4月下旬発売予定
エポック社
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

新規参入メーカーとしてエポック社が仲間入り。その第1弾として、藤子不二雄原作の同名マンガが、ファミコン化されるゾ。

ふとしたことで、ゆがんだ夢の世界に閉じ込められてしまった主人公のキテレツ。無事コロ助、みよちゃん、ブタゴリラ、トンガリを捜して、もとの世界に戻るのだ。

ステージは全部で5つ。どのステージもまか不思議なコトでイッパイなのだ。

○いろんな夢の世界を冒険してまわるのだ。敵キャラもカワイイぞ

○オドロオドロしい場所だなあ。はやくクリアしてしまいたいトコロだな

○最初のステージのボスキャラ。タコみたいな顔をしているけど……

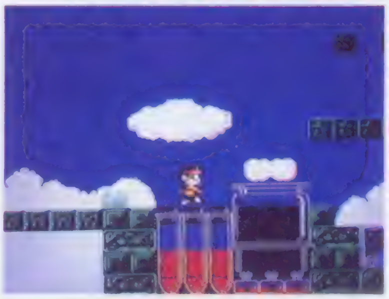
わがはいはコロ助ナリ

○キテレツが奇天烈大百科を見て造ったロボットだ

ぼくキテレツ

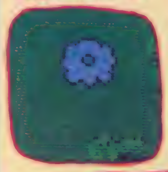
○主人公、木手英一。通称キテレツ。発明好きの少年だ

○大百科を拾うとキテレツの発明室に入るコトができるゾ

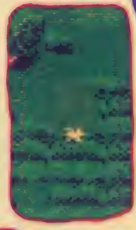


○試験管、ビーカー、アルコールランプなど実験器具がいろいろ

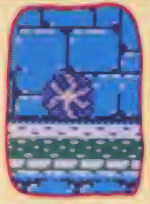
モンスターもうじゃうじゃ



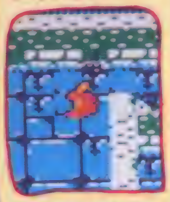
○最初に現れる！ 一番弱いキャラだ



○ただの木に見えるけど



○アサガオみたいでキレイだけど敵だす



○塔の中をうろついているゾ

○ロボットみたいなヤツもいる

○幻想的でとっても綺麗なイメージイラストだ

©藤子／フジテレビ／旭通信社／エポック社

ピンボールの変わった楽しみ方!?

ファミリーピンボール

'89年3月発売予定
ナムコ
価格未定
●カセット
ピンボール
画面は開発中のものです

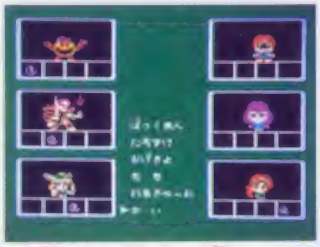
ピンボールでありながら、ピンボールでない。そんな面白ピンボールゲームが発売されるゾ。

基本的なルールは従来のモノと同じ。パックマン、ナインボール、バトル、スポーツの4つのモードで遊ぶコトができるのだ。それぞれ6人いるナムコキャラから好きなキャラを選びゲームスタート。

通常のピンボールから2人で対戦できるバトルピンボールまで、いろんなコトができちゃう。台の種類は7つ。

ピンボールもちょっと工夫するだけでこんなにも面白くなるという話でした。

○4つのモードのどれを選ぼうか

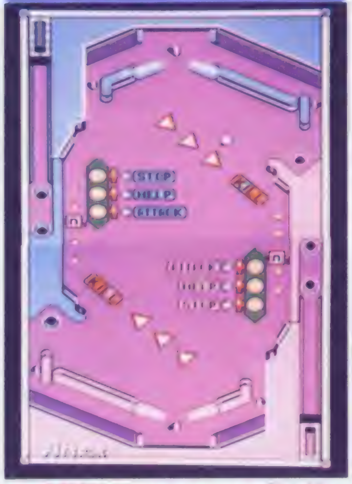


○6人のナムコキャラ。懐かしいのから新しいのまでヨリドリミドリ

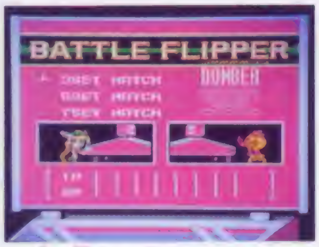
ビンゴも!!

○ピンボールの玉をうまくはじいて穴に入れ、1列そろえばウレシイことが——

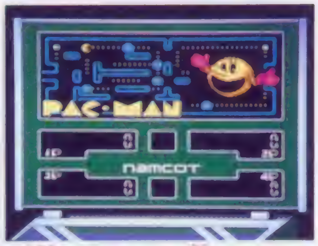
バトルも!



○2画面分あるバトルモードの台。下と上とでソウゼツな戦いが!!



○2人で遊べるバトルモードのスコア表示画面。勝負はこれからだ



○普通のピンボールを楽しむパックマンモードのスコア表示画面

キミのテクニックがモノを言う!

モトクロスチャンピオン

'89年1月発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

モトクロッサーにはたまらないバイクアクションゲームの登場だ。

全部で8種類ある山ありヘアピンありのコースを、テクニックを駆使して勝ち進んでいくというモノ。試合をする前には練習モードを使って、バイクのテクニックを磨いておくのがベスト。もちろん試合には予選があり、2位までに入らないと本選への挑戦権が得られないゾ。

数ある障害物をクリアしてチャンピオンを目指せ!!

○8つのコースを事前に練習できるゾ

○カッコよく決まってるデモシーンだ

○数いる敵に、追いつき追い越せ!!

○いよいよ予選。2位までに入らねば——

©ARTMAN INC.／NAMCO LTD.・KONAMI

ガンバレわれらの国際救助隊！

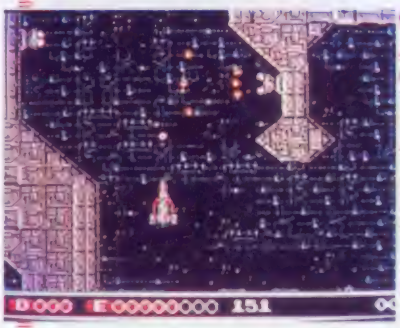
サンダーバード

'89年3月中旬発売予定
パック・イン・ビデオ
5500円
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

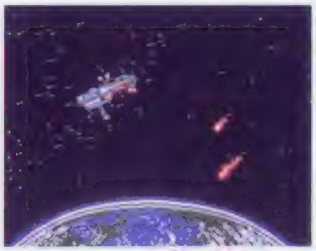
国際テロリスト怪人フッドがいん石を操って地球を狙っている。この陰謀を阻止するために国際救助隊（サンダーバード）の出動だ。

キミの操縦するメカは8種類。空中、海中、地上、溶岩地帯、洞窟、敵基地、宇宙などの、さまざまなステージでカツヤクしていくシューティングゲームだ。

○パックの稲妻が効いてるね

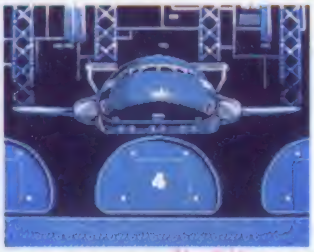


○3号のシューティングシーンだ



○サンダーバード5号は宇宙ステーション。地球を見まもっている

○国際救助隊って家族で構成されているんだ。ジョンから基地へ交信！



○サンダーバード2号の発進シーン。メカの構造、性能は極秘なのだ

武術道場の統一を目指して戦え!!

必殺道場破り

発売日未定
シグマ商事
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中です

新規参入メーカーのシグマ商事から贈られる、シミュレーションとアクションをミックスした武道ゲームを紹介しよう。

主人公は武道統一を目指して、12ある各流派の道場を制覇するコトにした。しかし、ほかの武道家たちも主人公と同じことを考えている。シミュレーションの要領でコマを進めていき、敵にぶつかると自動的にアクションゲームの戦闘モードに切り換わる。戦いを重ねることに主人公は成長していき、弟子を持つこともできるようになるゾ。

他にも面白い機能がたくさん付いていて楽しそう。

12人の猛者たち

○人斬り市　仕込み杖を使う居合いの達人である

○夜叉姫　2本の刀を操る謎の女忍者

○仏の龍韻　少林寺拳法を究めた男

○肉弾フーマンチュー　太極拳道場の主である

○山猫ハヤテ　手裏剣を得意とする

○マダムチャーシュー　恐ろしい破壊力のこん棒を武器とする

○ジャッキー・リー　派手なタンチーク攻撃が得意だ

○かまいたち　くさり鎌を自在に操る

○熊殺しのタツ　空手道場の道場主である

○紅サソリ　ムチと色気を武器とする

○悪鉄入道　体に合わせた特注の棒を振りまわす

○闇の一刀斎　剣道の達人で防御力がかなり高い

©TOHOKUSHINSHA・シグマ商事

広大な中国を舞台としたRPGだ

天地を喰らう

'89年3月中旬発売予定
カプコン
5900円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

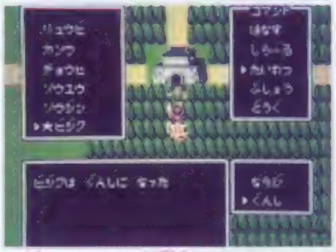
本宮ひろ志原作の人気マンガがRPGとなって登場だ。ストーリーは有名な「三国志」を舞台背景に置き、おなじみの劉備、関羽、張飛が中国統一のために戦いを繰り広げるというモノ。

始めのうち3人はそれほど強くはないが、戦いに勝ち、敵の武将を仲間に加えたり、村、町、城などにいる同志を集めたりして強力な軍隊を作っていこう。登場する武将は200人以上。今までのRPGと違い人数制限がないからどんどん仲間を増やせるのだ。

戦闘シーンでは、攻撃の他に知力による策略や総攻撃モードなどもあり、いろいろ楽しめそうなのだ。

○彼が前漢景帝の息子、劉備玄徳。勇敢なる青年だ

○劉備、関羽、張飛の3人が、劉備の母から使命を聞かされゲームは始まる



○城だ！ここにも同志がいたゾ

○村に行って仲間を加えよう！

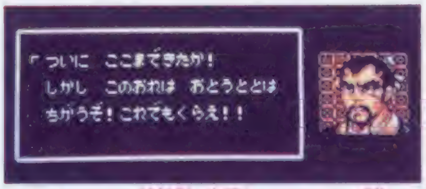
○戦いに勝ち、屈服させた黄巾賊の武将から情報を得て砦へと進軍しよう

○こちらはセイシュウ城。黄巾賊たちが待ちかまえているゾ。さあ戦闘開始だ！

○まずジョシュウ城の城主と話そう。城には他に武器屋、道具屋などもある

男たちが歴史をつくる！

戦じゃ!!



○黄巾賊の張角だ。こいつを倒せ！

○左は味方、右は敵の兵力を表示

○ついに黄巾賊の乱を鎮圧。劉備はジョシュウの太守となるのだった！

○中断するときは記録をとってもらう

○我らが劉備軍。人々のために立ちあがる勇士達

©本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM

超新作ゲーム速報り大作戦

岡本くんが待ってるお家へ帰ろ！

タマ&フレンズ（仮称）

'89年2月下旬発売予定
バンダイ
3300円
■ディスク
アクション
画面は開発中のものです

○おとなしい性格のタマ。ちゃんとお家にたどりつけるのかな

○誰にいじめられちゃったの？ 泣いてないでがんばってね

ファンシーショップで人気の、カギしっぽにきよとんとした目のプチネコ、タマを主人公にしたアクションゲーム。

空き地のダンボール箱で遊んでいたら、いつのまにか箱ごと車に乗せられて、知らないところへ来てしまったタマ。岡本くん家へ帰ろうと、3丁目をトコトコいくけれど…。

家路を邪魔する敵キャラは踏んづけてっちゃおう。道中には別のワールドへ行ける場所が隠されていてアイテムを取ったり、ワープができたり、敵を避けたりできるんだって。

しぐさにも、動きにもかわいさいっぱいだよ。

パトレイバーを操るのはキミだ!!

機動警察パトレイバー（仮称）

'89年1月下旬発売予定
バンダイ
3300円
■ディスク
アクション
画面は開発中のものです

ゆうきまさみ原作。少年サンデーで人気連載中でアニメにもなった同名マンガがアクションゲームになって登場だ。

キミは98式AVパトロールレイバー（略してパトレイバー。ロボットのパトカーみたいなモノ）に乗り込み、数々の事件に立ち向かっていかなければならない。パトレイバーには1号機と2号機があり、それぞれパワーが違うからステージによってうまく使いわけていかないとダメなのだ。

ステージは全部で4。敵に捕らわれた人質を救うとボスが登場。白熱のバトルが展開されるゾ。

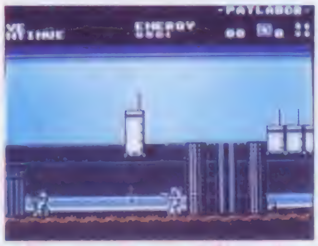
○富士の樹海をさっそうと進むパトレイバー。右下にいるのは敵レイバーか？

○キミの愛機としてカツヤクするゾ

○ここは倉庫の中？ 敵は潜んでいないようだが……

○倉庫地帯。敵はレイバーに限らず、ヘリコプターも出てくるゾ

○ガレキに潜む敵を撃つガンシューティングの訓練モードもあるのだ



○敵レイバー目がけて発砲。平和を乱すヤツはゆるさねぇぜ！

超新作 究極！の先取り

●光栄よりパソコン版からの移植モノ〝麻雀大会〟が'89年の夏にカセットで発売予定。

●タイトーから'89年1月に発売予定の〝バレーズコメット（仮称）〟のタイトルが〝バレーウォーズ〟に決定したゾ。

●任天堂より懐かしの〝レッキングクルー〟が'89年2月3日にディスク書き換えで登場。〝ピンボール〟も書き換え予定としてラインアップされているゾ。

●前号でお知らせしたビクター音楽産業のシルクロードを舞台にしたRPGのタイトルが〝虹のシルクロード（仮称）〟ということになったゾ。

●ナツメより〝聖剣伝説〟というダンジョンRPGが'89年の夏にカセットで発売予定だ。

●アイ・ジー・エスより'89年4月中旬に発売予定の〝シャンカラ～陰謀の惑星〟のタイトル画面を入手したので見てほしい。宇宙の植民地惑星にて繰り広げられる戦略シミュレーションゲームなのだ。

○これがタイトル画面だ。はやく内容が知りたい！

©HEADGEAR／EMOTION／TFC／BANDAI・SONY CREATIV PRODUCTS INC.／BANDAI・アイ・ジー・エス

顔がいのちです

○こんな顔じゃないよ、と思いつつ自分の顔を作りましょ！

幸せになるってとっても難しい!?

爆笑！人生劇場

'89年3月発売予定
タイトー
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

誰でも自分の人生って気になるモノ。それをミンナでワイワイやりながら楽しんじゃおうっていうのがこのゲーム。

これは1〜4人まで遊べて、ゲームスタート時にはモンタージュ形式で自分の顔を作るコトができるのだ。小学校入学からゲームは始まるわけだけど、年をとるたびに自分の顔が変わっていくのがナカナカ面白そう。

知力、体力、ツキというパラメータもゲーム進行に大きく関わってきて、奥深い人生をシミュレートできるゾ。

人生いろいろさっ！

○ゲームのメインとなるボード画面。このあとは高校、大学、社会生活と続くゾ

○夢にまで見た小学校への入学式。ピカピカの1年生してるでしょ

○何もいいません。でも今ハチに刺されたコトのある子っているのかな?

○憧れのまさこちゃんとバッタリ。青春時代は楽しまなくっちゃだわ

敵をバシバシと撃つ感覚が楽しい

オペレーションウルフ

'89年3月発売予定
タイトー
価格未定
●カセット
ガンシューティング
画面は開発中のものです

業務用で人気だった体感ガンシューティングゲームが、ファミコンに移植されるゾ。

ゲーム内容は、業務用とほぼ同じだが、体感が味わえないというのが少し悲しい。しかし、ゲーム操作は、任天堂の光線銃、トラックボール、ジョイパッドが対応しているので、いろんな遊び方が楽しめそう。

○ステージセレクト画面。どこから攻めるかが、重要なのだ！

○ジャングルステージクリア。いい情報が聞けてとってもラッキー！

○ジャングルの中での戦い。民間人は撃ってはいけないゾ

○弾薬庫のステージをクリアすれば武器の補充ができるぞ。ガンバレ！

○敵はワラワラ、ヘリコプターはバラバラ。このピンチを切り抜けろ！

© TAITO CORP.

12月2日から12月15日までにでるゲーム

あみだで決まる

ウチのが1ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

ルール説明

1〜20までの点数がついている20本のあみだを、各メーカーの担当者が5つのブロックからそれぞれ1本ずつ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦。

49 SPC キングオブキングス

12月9日発売予定 カセット
ナムコ 5900円 シミュレーション

8つのシナリオを攻略してこそ面白い!!

編集長というキングに雇われ、メーカーという竜のわがままに苦悩する編集族に乾杯。(餓鬼)

○今号P84で特集

44 SPC 中嶋悟 F-1ヒーロー

12月9日発売予定 カセット
バリエ 5900円 カーレーシング

中嶋悟のアドバイスがポイント

世界のF-1全16コースを走行するリアルなレーシングゲームだ。2人同時プレイもできるよ。(クロ)

○No.18 P20で特集

44 SPC 突然!マッチョマン

12月2日発売予定 カセット
ビック東海 5500円 アクション

薬を飲めばキミもマッチョマン

手足のしびれ、食欲不振にマッチョマン。野性を忘れた優しいキミのための手頃な座薬です。(カモ)

○No.22 P22で特集

41 SPC ゴジラ

12月9日発売予定 カセット
東宝 5800円 アクション

お父さんもいっしょに楽しもう

あのゴジラがついにファミコン化。史上最大のデカキャラ達が画面狭しと大暴れ!!(コタキ)

○No.21 P28で特集

31 SPC ファイティングロード

12月13日発売予定 カセット
東映動画 6200円 アクション

格闘技好きにはタマらない

アニメのようなリアルな動き。拳法ゲームの決定版!!(池田)

○No.22 P32で特集

28 SPC 桃太郎電鉄

12月2日発売予定 カセット
ハドソン 5800円 ボードゲーム

桃太郎が戻ってきました!!

桃太郎シリーズ第2弾。Xマスや正月に楽しんでね。(シバ)

○No.20 P30で特集

71 SPC 忍者龍剣伝

12月9日発売予定 カセット
テクモ 5500円 アクション

ニンジャのリュウが、アメリカを舞台にカツヤクするのだ!!

最高のアクションゲームがついに登場! シャープな動きのアクション面の特徴は、多段壁蹴りジャンプだ。壁の間を跳び、高い所へ登って行くぞ! そして従来のアクションと決定的に違うのは、シネマDISPを使って物語が展開されるところだ。キミはラウンドクリアごとに進展するスリリングな物語に巻き込まれていく。走れリュウ。邪鬼王を倒すのだ!!(辻名人)

○No.20 P22で特集

71 SPC 神宮館'89電脳九星占い

12月10日発売予定 カセット
インダクションプロデュース 9800円 占い

幸せな未来があるとイイなと思いつつ、占いで遊んでみてはいかが

ファミコン史上初のJIS第1・第2水準漢字ロムを搭載し、画面数4000面、文字数にして8万文字の圧倒的量のデータが押し寄せてきます。365日、毎日の運勢、男女相性、性格、適職、財運など選べる占いは数豊富。自分ひとりでも、家族みんなでも楽しめる神宮館'89電脳九星占い。画面の前に座ればピタリと当たる貴方の未来に、乞う御期待!(高島)

○No.21 P38で特集

65 SPC なんきんのアドベンチア

12月9日発売予定 ディスク
サン電子 3200円 アドベンチャー

そこはかとないギャグを楽しんで下さい

「元気が出るテレビ」でおなじみの漫画家、なんきんが作ったハチャメチャ冗談アドベンチャー。ジャポネという変体ワールドを旅しよう。(二晃)

○今号P44で特集

68 SPC VSエキサイトバイク

12月9日発売予定 ディスク
任天堂 2500円 アクション

友達同士でプレイできるのがウレシイ!

オススメは2人同時プレイのVSモード。エディット機能により世界でたった1つだけのオリジナルコースをモトクロッサー気分でGO!(堀江)

○次号で特集

49 SPC エイリアンシンドローム

12月2日発売予定 カセット
サン電子 5500円 アクション

気持ち悪いモンスターがワラワラ出るゾ

オドロオドロしいエイリアンとの格闘! 君はスプラッターシューティングのとりこだ。(二晃)

○No.17 P38で特集

49 SPC 半熟英雄

12月2日発売予定 カセット
スクウェア 5800円 シミュレーション

たまごの使い方がじょうずになりたい!?

SLGは「めんどくせーよぉ」と思っている食わず嫌いのあなたにオススメします。(西岡)

○今号P66で特集

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©ビック東海・SEGA/SUNSOFT/SANRITSU・スクウェア・HUDSON SOFT・㈱ナムコ・東宝/東宝映像/TOHO CO.,LTD・Nintendo・TECMO・VARIE・JINGŪKAN/POLARIS Inc・SUNSOFT/SEKAI BUNKASHA・東映動画

ひとめでわかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

12月

2日	●エイリアンシンドローム	★サン電子♣5500円
2日	●桃太郎電鉄	★ハドソン♣5800円
2日	●半熟英雄	★スクウェア♣5800円
2日	●突然!マッチョマン	★ビック東海♣5500円
9日	●キングオブキングス	★ナムコ♣5900円
9日	■VSエキサイトバイク	★任天堂♣2500円
9日	■なんきんのアドベンチア	★サン電子♣3200円
9日	■危険な二人 前編	★データイースト♣3300円
9日	●忍者龍剣伝	★テクモ♣5500円
9日	●ゴジラ	★東宝♣5800円
9日	●中嶋悟 F-1ヒーロー	★バリエ♣5900円
10日	●神宮館'89電脳九星占い	★インダクションプロデュース♣9800円
13日	●ファイティングロード	★東映動画♣6200円
16日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.1 発売日	
16日	●究極ハリキリスタジアム'88	★タイトー♣5500円
16日	●ザ・トライアスロン	★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
16日	●グラディウスII	★コナミ♣5900円
16日	●キャプテンシルバー	★徳間書店♣5500円
16日	●かぐや姫伝説	★ビクター音楽産業♣5900円
16日	♥ビッグチャレンジ!ドッグファイトスピリット	★ジャレコ♣500円
16日	♥ダンディー	★ポニーキャニオン♣500円
17日	●ファイナルファンタジーII	★スクウェア♣6500円
17日	●ロードマン	★東京書籍♣5500円
20日	●トップライダー	★バリエ♣9800円
20日	●ローラーボール	★HAL研究所♣5600円
20日	●プロ野球ファミリースタジアム'88	★ナムコ♣4900円
中旬	●ブルートレイン殺人事件	★アイレム♣6500円
中旬	■ビッグチャレンジ!ガンファイター	★ジャレコ♣3200円
中旬	●ファンタジーゾーンII	★サン電子♣5500円
21日	●銀河英雄伝説	★コトブキシステム♣5900円
22日	●テトリス	★BPS♣4900円
23日	●燃えろ!!プロサッカー	★ジャレコ♣5800円
23日	■タロット占い	★スコーピオンソフト♣2980円
23日	♥サムライソード	★カプコン♣500円
23日	♥VSエキサイトバイク	★任天堂♣500円
23日	♥遊メイズ	★タイトー♣500円
24日	●プロ野球?殺人事件!	★カプコン♣5900円
24日	●アキラ	★タイトー♣6800円
24日	●ロックマン2	★カプコン♣5800円
24日	●エアーウルフ	★九娯貿易♣5900円
24日	●100万$キッド	★ソフエル♣5900円
24日	●小公子セディ	★フジテレビ♣5900円
26日(月)	PCEngine FAN '89年2月号発売日	
26日	●ゲバラ	★SNK♣5500円
下旬	●ファミトレ風雲!!たけし城二	★バンダイ♣4900円

1989年1月

4日	●がんばれゴエモン2	★コナミ♣5500円
6日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.2 発売日	
6日	●スペースハリアー	★タカラ♣5500円
上旬	■危険な二人 後編	★データイースト♣3300円
13日	♥ジャイラス	★コナミ♣500円
13日	♥なんきんのアドベンチア	★サン電子♣500円
13日	♥ウルトラマン倶楽部	★バンダイ♣500円
20日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.3 発売日	
20日	●里見八犬伝	★SNK♣5900円
21日(土)	ファミマガVideo '89年3月号発売日	
27日	♥危険な二人 前編	★データイースト♣500円
27日	♥じゃあまん探偵団魔隣組	★バンダイ♣500円
30日(月)	PCEngine FAN '89年3月号発売日	
下旬	●POLE TO FINISH	★データイースト♣5800円
下旬	●ファミトレ来来!キョンシーズ	★バンダイ♣4900円
下旬	■機動警察パトレイバー(仮称)	★バンダイ♣3300円
下旬	●パチ夫くん2	★ココナッツ・ジャパン♣6500円
下旬	●電撃ビッグバン!	★ビック東海♣5800円
下旬	●ワギャンランド	★ナムコ♣4900円
未定	●ZOIDS2	★東芝EMI♣5900円
未定	■ハレーウォーズ	★タイトー♣3300円
未定	●トムソーヤーの冒険	★セタ♣5900円
未定	●モトクロスチャンピオン	★コナミ♣未定

1989年2月

3日	♥レッキングクルー	★任天堂♣500円
3日	♥タロット占い	★スコーピオンソフト♣500円
上旬	●赤龍王	★サン電子♣5500円
17日	●飛INGヒーロー	★エピック・ソニーレコード♣5500円
17日	♥パチンコGP	★データイースト♣500円
中旬	●ストライダー飛竜	★カプコン♣5900円
25日	●ファミコンジャンプ	★バンダイ♣6500円
下旬	●スペースシャドー(仮称)	★バンダイ♣9800円
下旬	●百鬼夜行	★ユース♣6200円
下旬	■タマ&フレンズ(仮称)	★バンダイ♣3300円
下旬	●ローリングサンダー	★ナムコ♣5500円
未定	●ウィザードリィII	★アスキー♣6500円
未定	●シャドーゲイト	★コトブキシステム♣未定
未定	●がんばれペナントレース	★コナミ♣未定
未定	●京都花の密室殺人事件	★タイトー♣未定

1989年3月

中旬	●天地を喰らう	★カプコン♣5900円
中旬	●暗黒神話	★東京書籍♣5900円
中旬	●ジーザス	★キングレコード♣5900円
中旬	●サンダーバード	★パック・イン・ビデオ♣5500円
下旬	●御存知 弥次喜多珍道中	★HAL研究所♣5600円
下旬	●松本亨の株式必勝学II	★イマジニア♣9800円
下旬	●ホームランナイター	★データイースト♣5800円
未定	●アフターバーナー	★サン電子♣未定
未定	●ダンジョン放浪記	★アスキー♣6500円
未定	●ウルティマII	★ポニーキャニオン♣未定
未定	●全米プロバスケット	★ビック東海♣未定
未定	●明治維新	★ユース♣6200円
未定	●ベースボールスター	★SNK♣未定
未定	●オペレーションウルフ	★タイトー♣未定
未定	●爆笑!人生劇場	★タイトー♣未定
未定	●ホワイトライオン伝説	★コトブキシステム♣未定
未定	●ハイドライド3	★ナムコ♣未定
未定	●ファミリーピンボール	★ナムコ♣未定

1989年4月以降

4月中旬	●未来戦史ライオス	★パック・イン・ビデオ♣未定
4月中旬	●シャンカラ	★アイ・ジー・エス♣未定
4月下旬	●キテレツ大百科	★エポック社♣未定
4月下旬	●スウィートホーム	★カプコン♣未定
4月未定	●スーパースタープロレスリング(仮称)	★日本物産♣5500円
4月未定	●ガーフィールドの一週間	★トーワチキ♣5300円
4月未定	●本命	★日本物産♣9800円
4月未定	●株式道場	★ヘクト♣未定
4月未定	●アメリカンドリーム	★ココナッツ・ジャパン♣未定
4月未定	●ダウンタウン熱血物語	★テクノスジャパン♣5900円
4月未定	●北斗の拳3	★東映動画♣6200円
5月未定	●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?	★ソフエル♣5500円
5月未定	●Mからの挑戦状	★トーワチキ♣5800円
5月未定	●マルサの女	★カプコン♣未定
5月未定	●Willow	★カプコン♣未定
6月未定	●アイドル八犬伝(仮称)	★トーワチキ♣未定
7月未定	●甲子園	★ケイ・アミューズメントリース♣未定
12月未定	●シェラザード2	★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

●HOLY DIVER ★アイレム ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●忍者らホイ! ★アスキー ●麻雀大会 ★光栄
●激闘プロレス ★テクモ ●Q. B. Scramble ★ポニーキャニオン
●坂本龍馬 ★東芝EMI ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン ●ガデュリン ★セタ
●虹のシルクロード(仮称) ★ビクター音楽産業 ●燃えろ!お兄さん ★東宝
●キャプテンED ★CBS・ソニーレコード ●道 ★バップ
●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社 ●黄金バット ★学習研究社
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●V' BALL ★テクノスジャパン
●Might and Magic ★学習研究社 ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ ●アーコン ★BPS
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●聖剣伝説 ★ナツメ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト ♥ピンボール ★任天堂
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●パラサイター(仮称) ★ナツメ
●必殺道場破り ★シグマ商事 ●ミシシッピーを越えて ★スクウェア
●超能力ピープル(仮称) ★ナムコ ●SDガンダム2 ★バンダイ
●メタルスレイダーグローリー(仮称) ★HAL研究所
●美味しんぼ ★バンダイ ●プレジデントの選択(仮称) ★ホット・ビィ
●魁!!男塾 ★バンダイ ●ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン
●ヘラクレスの栄光2(仮称) ★データイースト
●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン
●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン ●ファンタジー ★ボーステック
●武田信玄2 ★ホット・ビィ ●モンスターパーティー ★バンダイ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビイ ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード ●マーダークラブ ★セタ
●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード

TECMO テクモの ファミリー コンピュータ™ 用カセット
テクモシアター第2弾
FAMICOM FAMILY
忍者龍剣伝
NINJA RYUKENDEN
™
闇を斬り裂くドラマティックアクション!
光と影が出会うとき、恐るべき闇の力が動きだすという……謎の邪神像に引き寄せられるように世界的陰謀に巻き込まれていく忍者リュウ龍剣が闇の中で妖しく光る伝説はいま鮮やかに甦った——
シネマDISP方式採用により、映画感覚で展開されるビジュアルは、リアルなアニメ処理で視覚効果バツグン。そしてこの物語を演出するのは君だ——。
12月9日発売予定
希望小売価格5500円
☎テクモホットライン 03(222)7550
キャプテン翼
12月中旬追加発売決定
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
© TECMO, LTD. 1988

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.23 12月16日号
1988年12月16日発行
第4巻第23号(通巻70号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)
特別定価 390円

Nintendo

昨日(きのう)の敵(てき)は今日(きょう)も好敵手(こうてきしゅ)。

ファミコンテレホンサービス
実施中
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862-55-2130

業務用「エキサイトバイク」の7つのコースをファミコン版に移植

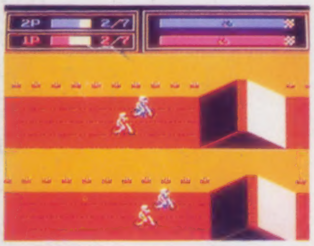
VSプレイは、上下2画面に分かれての、白熱したデッドヒート

充実したEDIT機能で、自分だけのオリジナルコースをディスクにセーブしたり、自分のコースと友達のコースを交換したりできる

FMC-EBD
両面ソフト
希望小売価格 2,500円

12月9日(金)発売予定

ディスクライターでの書き換えは、12月23日(金)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。



夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

VS. EXCITEBIKE™
エキサイトバイク

ディスクカード書き換え情報	ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
	アイスクライマー ☆	11/18	サムライ・ソード	12/23
	帰ってきたマリオブラザーズ	11/30	遊メイズ	
	ダンディー(ゼウォンの復活)	12/16	VS.エキサイトバイク	
	ビッグチャレンジ!ドッグファイトスピリット		☆印は、片面ソフトです	

©1988 Nintendo

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27713—12/16
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan